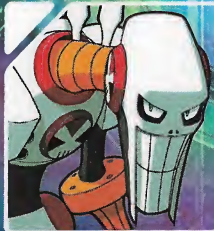
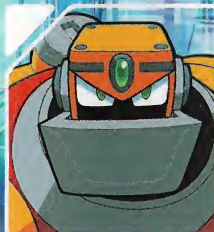
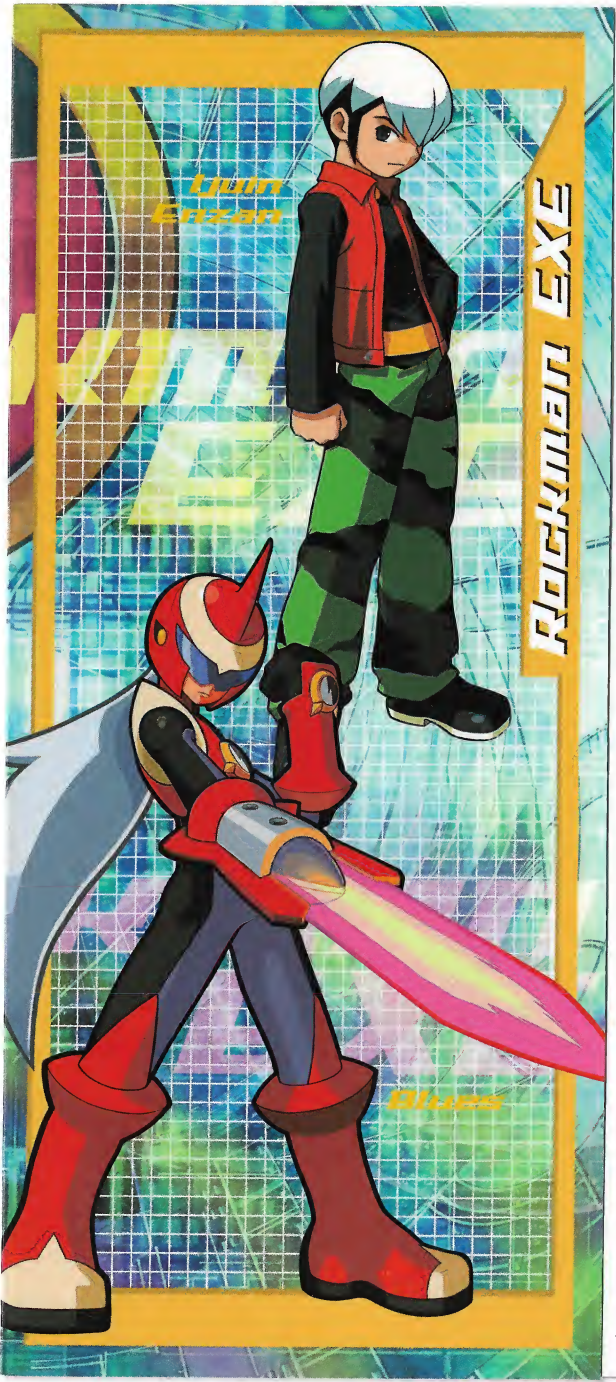
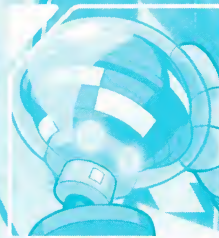
CAPCOM® 監修
バトルネットワーク
ロックマンエグゼ
大百科
FUTABASHA
バトルネットワーク ロックマンエグゼ大百科
FUTABASHA
9784575164053
1920076009525
ISBN4-575-16405-4
C0076 ¥952E
定価：本体952円＋税
©CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED.

Ijuin
Enzan
Rockman EXE
Blues
Hikari
Netto
Rockman EXE
Rockman

CAPCOM® 監修
バトルネットワーク
ロックマンエグゼ
大百科
FUTABASHA
バトルネットワーク ロックマンエグゼ大百科
FUTABASHA
©CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED.

BATTLE
バトルネットワーク
ロックマンエグゼ
大百科
メガ ひゃっ か

200X年ネットワークバトル始動

インターネットの急速な発達によりネットワーク時代が到来。誰もがPErsonal Terminal（PET）と呼ばれる携帯情報端末を持ち、豊かな生活を送っていた。一方、コンピュータウイルスによる犯罪も多発。人々の間でウイルスバスティングが盛んに行われるようになっていった。

バトルネットワーク
ロックマンエグゼ大百科

CONTENTS

200X年ネットワークバトル始動 ……004
これがロックマン エグゼの世界だ!! ……006

シリーズストーリーダイジェスト ……009

ロックマン エグゼ1 ストーリーダイジェスト ……010
ロックマン エグゼ2 ストーリーダイジェスト ……016
ロックマン エグゼ3 ストーリーダイジェスト ……022
ロックマン エグゼ バトルチップGP ストーリーダイジェスト ……028
ロックマン エグゼ4 トーナメントレッドサン／トーナメントブルームーン ……030

オールキャラクターファイル ……031

メインキャラクターズ ……032
熱斗をとりまく人々 ……034
WWW ……037
ゴスペル ……040
サブキャラクターズ ……042

ネットナビ大図鑑 ……043

全ウイルス図鑑 ……097

ワールド情報局 ……111

電脳世界 バトルナビゲーション ……112
やいとセレクション スペシャルエピソード集 ……116
思い出フラッシュ!! ……120
コレでカンペキ! ロックマン エグゼ用語集 ……124

コラム〈エグゼ通信〉

ネットバトラー基礎知識 ……008
ネットナビ基礎知識 ……096

※本文中で使用するシリーズ作品の略称は以下のとおりです
『1』=ロックマン エグゼ／『2』=ロックマン エグゼ2／
『3』=ロックマン エグゼ3／『GP』=ロックマン エグゼ バトルチップGP

電脳世界にトランスミッション

ロックマン エグゼ!プラグイン!!

ウイルスバスティングが得意な少年、光熱斗とそのネットナビ、ロックマン。2人は、親友のように仲がよく、息のあったコンビネーションでネットワーク社会をおびやかす凶悪な組織に立ち向かっていく!

熱斗の仲間たち

ちょっと世話焼きなメイル、熱い男気のデカオ、お金持ちで天才のやいとは、熱斗の頼れるクラスメイト。また、天才ネットバトラーの炎山は、熱斗のよきライバルだ。

オフィシャルネットバトラー 炎山&ブルース

秋原町一の情報通! やいと&グライド

元気なガキ大将! デカオ&ガッツマン

熱斗の幼なじみ! メイル&ロール

ロックマン エグゼ GBA シリーズ年表

2001年3月21日
バトルネットワーク
ロックマン エグゼ

ネット社会の壊滅をたくらむ悪の秘密結社WWW。熱斗とロックマンはワイリーの野望に立ち向かう!

2001年12月14日
バトルネットワーク
ロックマン エグゼ2

ネットマフィア、ゴスペルの無差別ネット犯罪により、全世界は大混乱。再び熱斗たちは戦いにおもむく!

2002年12月6日
バトルネットワーク
ロックマン エグゼ3

2003年3月28日
バトルネットワーク
ロックマン エグゼ3 BLACK

ゴスペルなき世界に、忍び寄る陰謀の影。復活したワイリー率いる秘密結社WWWとの戦いが再びはじまる!

2003年8月8日
ロックマン エグゼ
バトルチップGP

"本当に世界一強いネットバトラーを決める"戦いがはじまった! 「バトルチップグランプリ」開催!!

2003年12月12日
ロックマン エグゼ4
トーナメントレッドサン
トーナメントブルームーン

電脳世界に現れた謎のナビは、ガッツマンたちを襲い、ロールを連れ去る。はたしてこのナビの目的は?

これがロックマン エグゼの世界だ!!
現実世界から電脳世界にプラグイン!
現実世界は、熱斗たち人間の住む世界。電脳世界はあらゆる情報やプログラムがやりとりでき、世界中でネットナビたちが自由に活動できる空間だ。現実世界のあらゆる電子機器にPETを「プラグイン」させることで、ナビを電脳世界に送ることができるのだ!!
現実世界
ロックマン エグゼ トランスミッション!
280
◀プラグを差し込んで、ロックマンを電脳世界へ送り込め!
電脳世界
PETとは?
携帯電話やメールのほかに、教科書や新聞の役割をはたすアイテム。この中にいるネットナビは、ネットワーク内で行動することができる。
熱斗くん、メールが とどいたよ!
◀普段はロックマンもPET内にいるぞ
PET
PETはPErsonal Terminalの略なんだ!
006

バトルチップ入手！

バトルチップとは、戦闘プログラムデータが書き込まれたチップのこと。これをPETに差し込むことで、ネットナビを武装できる。たくさん集めてナビを強化しよう！

現実世界

人からゲット！

ショップでゲット！

			ZENNY
エレキ+30	*	5000z	14488z
カウントボム	M	6000z	
プロミネンス	*	6000z	
チカスイミャク	*	6000z	
ライトニング	*	6000z	

▶現実世界では、友だちと交換したり、秋原町で日暮さんが経営するショップ「ヒグレヤ」で購入することで、バトルチップを手に入れることができる

電脳世界

バトルでゲット！

ネット商人からゲット！

			ZENNY
ナイガン	L	200z	23460z
バリア	L	500z	
リカバリー10	*	500z	
ヒートショット	B	800z	

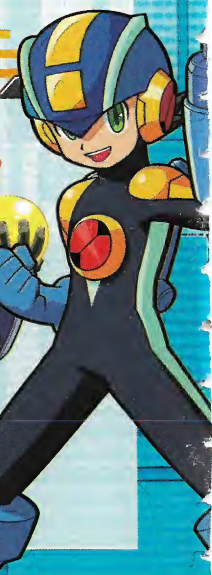
◀電脳世界では、戦闘で倒したウイルスが落としたり、ネットワーク内にいるネット商人から買うことで、バトルチップが入手できるぞ！

事件発生!! いざバトルオペレーション

ネットワーク社会をおびやかす事件が発生。熱斗とロックマンは、現実と電脳、2つの世界で起こる異変に立ち向かい、犯人のボスナビをデリートしていく！

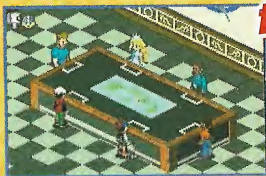
事件の原因をつきとめろ！

◀凶悪なネットナビが侵入し、プログラムを狂わせている！

ボスナビと対決!!

ネットバトラーとは?

自分のネットナビでウイルスバスティングをする人は、誰でもネットバトラーと呼ばれる。ただし、高いオペレーション能力が認められ、オフィシャルスクエアの試験に合格すると「市民ネットバトラー」の認定を受け、一般ナビでは行けないインターネットのいろいろなエリアに行くことができるのだ。

オフィシャルネットバトラーとは?

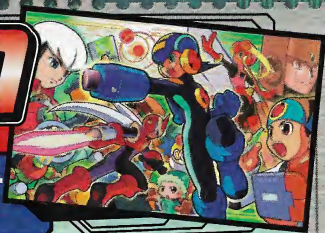
国が正式に認可したネットバトラーのこと。ネットワーク社会の治安を守るため、ネット犯罪を厳しく取り締まっている。彼らの活躍のおかげで、ネットワーク社会は平穏を保っているのだ。

◀ネットワーク社会に危機が迫ると、各国のオフィシャルが集結する！

ロックマン エグゼ>>>
シリーズストーリーダイジェスト
熱斗とロックマンが駆け抜けたこれまでのシリーズ作品のストーリーを、まとめて紹介！！

ロックマン エグゼ1 ストーリーダイジェスト>>

シリーズ第1弾、熱斗とロックマンがサイバーワールドで謎の組織WWWとの戦いを繰り広げる!!

ストーリー

光熱斗はデンサンシティの秋原小学校に通う元気な5年生。そんな彼のまわりで、最近おかしなネット犯罪が起こりはじめた。事件の元凶は悪質なウイルス。熱斗は親友のネットナビ・ロックマンとともに事件を解決していくうちに、次第にWWWとの戦いに巻き込まれていく。

エリア・ガイド

秋原町

熱斗やクラスメイトのメイル、デカオ、やいとたちが住んでいる、デンサンシティの住宅街。

官庁街

科学省や水道局など、いろいろなお役所の入った大きな建物がある。お役人の街と呼ばれている。

デンサンタウン

デンサンシティの中心地で、買い物するのに最適。また、ビジネスマンの街とも呼ばれている。

WWWの研究所

S県北部の山奥にあるWWWの本拠地。飛行機でも着陸できない、まさに陸の孤島である。

手強いウイルスを倒さなきゃ。サポートよろしくね、熱斗くん!

OK! オレたちのコンビネーションでWWWをやっつけようぜ!

WWWのメンバー

日暮 闇太郎

火野 ケンイチ

マハ・ジャラマ

ジャック・エレキテル

色綾 まどい

ワイリー

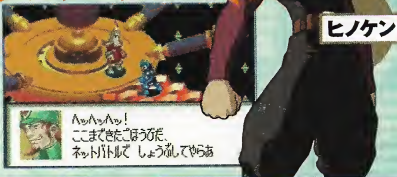
WWWの野望

ワイリー率いる悪の組織WWWの目的は、凶悪なドリームウイルスを使って軍事ネットワークを支配し、終末戦争を起こすこと。この計画のカギとなる「ファイア」「アクア」「ウッド」「エレキ」のプログラムを狙っている。

第1話 家のレンジが火を噴いた！

WWWとの初バトル！

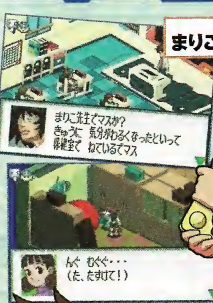
故障したレンジを修理するために作業員が来た直後、突然レンジが火を噴きはじめた。レンジの暴走は、作業員に変装したWWWのメンバー・火野ケンイチの仕業だったのだ。熱斗は火を消すために、レンジの中にロックマンを送り込み、暴走を引き起こしていたファイアマンをデリート。だが、火野はすでに「ファイアプログラム」を手に入れていた。

なんでも掲示板

ロックマン：ネットワーク支配を阻止するためにがんばっていこうね！

熱斗：わかってるって。でも、その前に。ママ！　オヤツ！

第2話 スクールジャック!!

子どもたちを洗脳から守れ！

熱斗のクラスに新任の日暮先生がやって来た。だが日暮先生の授業中に、突然ワイリーの演説プログラムが流れ出す！ 演説を聞くうちに洗脳されていく生徒たち。熱斗は、担任のまりこ先生を救出すると、ロックマンを学校のネットワークに送り込んだ。そして、演説プログラムを流す日暮のネットナビ・ナンバーマンを倒し、みんなを救うのだった。

まりこ先生：まさか日暮先生が、WWWのメンバーだったなんて……

熱斗：でも、これにこりて日暮さんも悪さしなくなるハズだよ

第3話 地下鉄事故!?

メトロラインを開通させろ!

秋原町に地下鉄「メトロライン」が開通した。さっそく熱斗は、ロックマンの強化プログラムをもらうため、官庁街の科学省に勤めるパパの元に行くことに。だが、落石事故のためメトロラインは開通早々不通。何者かが保安プログラムをバグらせているようだ。そこでロックマンはインターネットにプラグイン。元凶であるストーンマンをデリートした。

なんでも掲示板

ロックマン 官庁街まで行ったのに、パパに会えなくて残念だったね

熱斗 でも強化プログラムはもらえたから、オレは平気だよ!

第4話 街から水がなくなった!?

伊集院炎山&ブルース登場!

突然の断水で学校は休校。熱斗は、原因を探るため水道局へ。そこには政府公認のオフィシャルネットバトラーの炎山も調査に来ていた。熱斗は断水の原因が、WWWに息子を人質に捕られた氷川の手によるものだとつきとめる。氷川の息子を救い、水道を復旧させる熱斗。だが、その間にもWWWは「アクアプログラム」を手に入れていたのだった……。

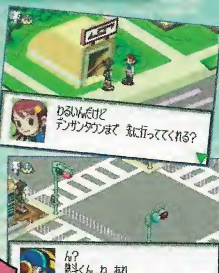
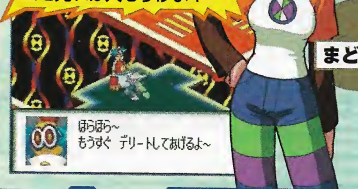
なんでも掲示板

熱斗 これ以上、炎山にコケにされないようにがんばろうぜ!

ロックマン そうだね。WWWの陰謀をボクたちで阻止していこう!

第5話

信号パニック！

暴走バスでメイル危うし！

やいとの誕生日プレゼントを買うために、メイルとデンサンタウンで待ち合わせをした熱斗。だが、街は信号が突然狂い出しパニック状態。なんとWWWがオートドライブシステムを故障させたのだ。熱斗は信号にプラグインして故障を修復。計画をジャマされたまどいは、メイルの乗るバスを暴走させるが、熱斗たちに阻止されメイルは無事救出された。

なんでも掲示板

メイル：熱斗……、ありがとっ。熱斗がいてくれてよかったッ！

熱斗：……急に何言ってんだよ！まさか、熱でもあるのか？

第6話

エリートをねらえ！

科学者たちが大ピンチ！

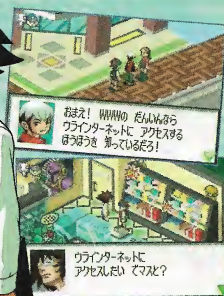
科学省のパーティーに出席した熱斗の前に、今度はエレキ伯爵が現れた。会場を停電させ、空調機を止めるエレキ伯爵。熱斗は地下発電所で、エレキマンを撃退するが、エレキマンのキオクデータが破壊されたことに炎山は激怒。ついにロックマンはブルースと対戦。勝利して発電機を稼働させるが、最後の「エレキプログラム」はWWWに奪われてしまった。

なんでも掲示板

ブルース：ジャマばかりするただの一般ナビかと思っていたのに、あの強さはいったい？　ロックマンの言う、友情や友だちというのが強さの秘密なのか？

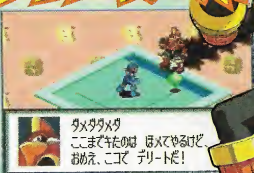
ROCKMAN EXE

第7話 WWWのサーバーを探せ！

WWWのアドレスを入手！

炎山がWWWのサーバーのアドレスを探していることを知った熱斗。そこで自分も、元WWWの日暮からアクセスポイントを聞き出し、ウラインターネットへのアドレスを探しに行く。WWWのサーバーに入り、ボンバーマンを倒してアドレスを入手するロックマン。熱斗はそのアドレスをパパに渡し、WWWの研究所の場所を調べてもらうのだった。

なんでも掲示板

熱斗：いよいよWWWの研究所の場所がわかるぞ、ロックマン！

ロックマン：うん。ボクたちの力をあわせて、WWWを倒そうね！

第8話 終末戦争を阻止しろ！

ロックマンがデリート!?

ついにWWW研究所の場所が判明した。それもつかの間、テレビ演説でワイリーは軍事衛星をハッキングして終末戦争を起こすことを宣言。熱斗は仲間の協力でWWW研究所に潜入するが、そこにはマハ・ジャラマとマジックマンが。一度はマジックマンを倒すが、ドリームウイルスのビットデータを手にしたマジックマンに、ロックマンは敗れてしまう。

なんでも掲示板

熱斗：まさか……ウソだろ？ やっとここまで来たってのに……、ロックマンが負けるなんて！ 一体どうやって、WWWを止めればいいんだよっ!!

最終決戦レポート

光ごときの理論を元に発展したこの世の中が憎い！　こんな世界などデリートじゃ——ッ!!

ワイリーとの最終決戦!!

炎山は落ち込む熱斗に彼の父から預かった「saito. bat」を渡す。そこにパパから連絡が入り、ロックマンの真実が語られた。なんとロックマンは病死した熱斗の双子の兄・彩斗のDNAを使って誕生したナビだったのだ。そして「saito. bat」を使えば、2人のDNA構造が一致し、ロックマンを救えるという。熱斗は「saito. bat」を使う決断をし、ロックマンを復活させた。

ロックマンと熱斗は、熱斗の祖父・光正博士に対する恨みから世界を崩壊させようとするワイリーに最後の戦いを挑む。激闘の末、2人はドリームウイルスをデリートするが、その影響で自爆装置が作動。熱斗たちは基地から脱出し、ワイリーは爆発に飲み込まれていった。この熱斗たちの活躍で、再び世界に平和が訪れるのだった。

◀無事帰ってきた熱斗を迎える仲間たち

なんでも掲示板

熱斗：これでもとの生活に戻れるぞー。……そう思うとちょっと物足りない気もするね、彩斗兄さん！

ロックマン：もう、熱斗くんたら調子に乗って。それにロックマンって呼ばないと返事しないからねッ！

炎山：今回はお前たちに活躍の場はゆずってやったが、次からはそうはいかない。ブルース行くぞ！

ブルース：ハッ、炎山様。このブルース、炎山様のためなら、この身がどうなろうともかまいません!!

ROCKMAN EXE

ロックマンエグゼ2

ストーリーダイジェスト>>

シリーズ第2弾！　さらに進化したネットワークの世界で、熱斗とロックマンが活躍するぞ!!

ストーリー

凶悪なWWW（ワールドスリー）を退治し、町に平和が訪れたかに見えた。しかし次々と起こる新たな事件。その影にはゴスペルという巨大な犯罪組織がいた。そのころ熱斗は自分の力をためすため、市民ネットバトラーのライセンスの獲得を決意。ライバルの炎山とともにゴスペルに立ち向かっていく。

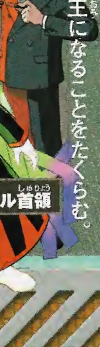
エリアガイド

秋原町
熱斗たちのホームタウン。地下鉄のメトロラインを使うと、いろいろな場所に移動できる。

マリンハーバー
オフィシャルスクエアを運営するオフィシャルセンターがある。ここで試験が受けられる。

おくデンだに
緑豊かな大きなキャンプ場。ダムから流れる水は、デンサンシティの川下までたどり着く。

アメロッパ
ふるきよき伝統と、最新の文明が融合する国。オフィシャルネットバトラー世界本部がある。

コトブキ町
マンションが建ち並ぶ住宅街。一方、ネット犯罪者たちの本拠地だというウワサもある……。

ゴスペルの野望

ゴスペル首領を中心とした世界中を震かんさせるネットマフィア。さらに「究極のナビ」を作るためのプロジェクトチームを結成。バグ融合の技術を使って生み出す究極のナビ「フォルテ」の無限増殖を利用して、地球の王になることをたくらむ。

ゴスペルのメンバー

第1話 やいと家ガス漏れ事件!!

エアーマンとの壮絶バトル！

熱斗たちが市民ネットバトラーになるために必要なサブライセンスを獲得したころ、やいとの家が大変なことになっていた！　なんとガス湯沸かし器が暴走して、やいとがお風呂に閉じ込められてしまったのだ。しかもこれは換気扇プログラムをあやつる風吹とエアーマンの仕業だった。熱斗はエアーマンを倒してガスを消し、やいとの救出に成功した。

やいと

「シミンネットバトラー」を ボシュウする ダイ1ダンカイとして、タダイマ サブライセンスの シケンを やっています

うん やいとちゃん 見つけた！ 熱斗くん、はやく やいとちゃんを！

金持ちの子どもを電脳ガスで苦しめて、親から何億ゼニーもふんだくってやるのさ！

なんとでも 言うがいいさ！ おまえも このまま、ガスをすって しんでしまうのさ！

風吹 アラシ

なんでも掲示板

熱斗：グライドが知らせてくれなかったら、ホントあぶなかったぜ！

やいと：光くん、アタシのヌードが見られなくって、残念だったわね！

第2話 キャンプ場危機一髪！

ダムの決壊を食い止めろ！

キャンプ場で熱斗はまたしても事件に遭遇。なんとダムの一部が破壊されたのだ。犯行を事前に察知していた炎山は、時限爆弾がダムの内部にしかけられたことをつきとめる。4つの起爆装置のプログラムを破壊しなければ、ダムは決壊してしまう。熱斗と炎山は絶妙のコンビネーションで爆弾を解除すると、ダイスケのナビ・クイックマンを撃破した。

炎山：IQ170程度のゴスペル幹部候補か……。それにしても光のやつ、オフィシャルでもないくせに、近ごろずいぶん腕を上げているようだな

第3話 ニホンのネットワークを守れ！（前編）

ネットの先進国アジーナが滅亡!?

熱斗は外国のチップデータがついた風船を公園で見つける。それはアジーナ国の差出人からメル友になって欲しいという内容だった。そこで熱斗はインターネットでアジーナエリアへ向かうことに。だがそのころ、ゴスペルから依頼を受けたテロリスト、ダーク・ミヤビ率いる攻略部隊の手によって、無惨にもアジーナスクエアは壊滅してしまうのだった。

第4話 ニホンのネットワークを守れ！（後編）

熱斗と炎山がニホンを救う！

ロックマンは次なる戦闘に備えるため、新たなプログラムを手に入れた。やがてニホンの頭脳、マザーコンピュータにダーク・ミヤビのナビ、シャドーマンが潜入。ロックマンはシャドーマンを倒すため、アルティメットブラスターを発射するが、ブルースの助けもむなしく失敗。なんとかシャドーマンを倒すも、ブルースは大ケガを負ってしまった。

第5話 狙われたネットバトラー

ゴスペルの野望が明らかに!

熱斗はアメロッパで開催されるオフィシャルネットバトラー世界本部の会議に招待された。そこでゴスペルが「究極のナビ」を使って世界征服をもくろんでいると知らされる。が、そのとき地震が起こり、各国の代表たちは地下の部屋に落とされ、命を狙われる。熱斗は、ゴスペルに手を貸したプリンセスのナビ・ナイトマンを倒して、ピンチを逃れた。

ラウル

「ゴスペル」は、おそろしい ことに 「きゅうきょくのナビ」を かいはつしています

プリンセス・プライド

クリームランド代表のネットバトラーよ。あなたの実力を見せてもらおうかしら？

なんでも掲示板

やいと：光くんにアメロッパのおみやげを頼んでおいたわよー！

メイル：なんかイヤな予感がするわ。熱斗たち……、無事でいてね

第6話 最新鋭旅客機ハイジャック事件！

墜落の危機を回避せよ！

アメロッパで会議を終えた熱斗は、飛行機に乗り込む。だが旅行気分もつかの間、乗務員が毒グモに刺されて重体に！　熱斗は同乗していたムシ博士とワナを作り、毒グモを捕獲。一件落着するも、エンジンのプログラムに発生したバグが原因で今度は飛行機が揺れ出す。熱斗は犯人のガウスあやつるマグネットマンを撃破して、墜落の危機を回避した。

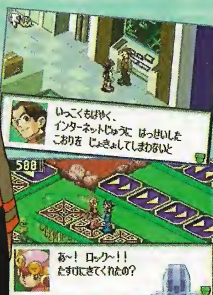
マグネットマン デリートしてさしあげなさい

熱斗：今回は寿命が縮む思いだったよ。人々を執ように混乱させるゴスペルのやり方は許せない。ロックマンと一緒に、ヤツらの野望を阻止するぞ！

ROCKMAN EXE

第7話 文明破壊作戦！

震度10の大地震が発生!?

熱斗とロックマンは地震の影響でアジーナエリアから出られなくなったロールを探しに行くことに。だがインターネットは氷で塞がれていて進めない。この氷は世界の環境維持システムを破壊し、各国に大規模な自然災害を引き起こすものだった。熱斗は氷を作り出したゴスペルの最高司令官であるフリーズマンを倒し、氷を取り除くことに成功した。

第8話 真の敵、ゴスペルを倒せ!!

「究極のナビ」フォルテ登場！

ゴスペル本部を壊滅したのにネット犯罪は一向に治まらない。実はこれらの犯罪は電磁波異常によって引き起こされていたものだった。熱斗たちは、怪しい電磁波を出しているコトブキ町のマンションの最上階へ。するとそこにゴスペル首領と、究極のナビ・フォルテが立ちはだかった。熱斗たちは激戦の末に勝利をつかむが、そこにさらなる敵が現れた。

最終決戦レポート

サーバーパワーをもっと上げて、フォルテを完全体にする！そのときがお前たちの最後だ!!

「究極のバグ融合体」と対決！

ロックマンがフォルテをデリートすると、ゴスペル首領のサイバースーツが消え、熱斗たちと同じくらいの少年が姿を現した。すると少年はサーバーパワーを上昇させ、さらに強力な電磁波を発生させた。その結果、サーバーパワーが200％に達し、究極のバグ融合体であるゴスペルが出現。ロックマンがこのゴスペルをデリートしなければ、世界はバグに支配されてしまう！

大量の電磁波を浴びて熱斗の体はもうボロボロ、意識ももうろうとしてきた。そのとき、兄・彩斗の声が熱斗の心に響く。「コロ・プログラムを起動してロックマンをオペレーションするんだ！」。

熱斗はその声で正気を取り戻すと、ロックマンとともに驚異的なパワーを持つゴスペルを倒し、全世界の平和を守るのだった！

◀戦闘後、少年の日記で真相が明らかに！

なんでも掲示板

ロックマン：熱斗くん！ 大丈夫？ ボクたち……、ゴスペルに勝ったんだよ！ よくがんばったね!!

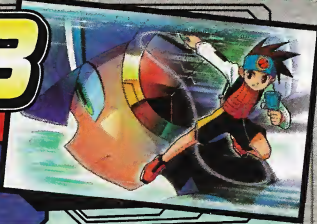
熱斗：ありがとうロックマン。オレ、あのとき兄さんの応援が聞こえてなかったら、あきらめてたよ

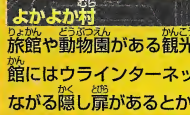
メイル：あの少年がゴスペルだったなんて、ちょっとショックだな。早くあの子、元気にならないかな

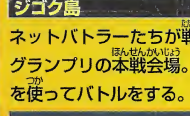
炎山：まさかあの電磁波にたえられるとはな。……兄さんの声か、オレには縁のない話だ……

ROCKMAN EXE

ロックマン エグゼ3

シリーズ第3弾！　ますます成長した熱斗たちと、復活したWWWとの激戦が繰り広げられる！

エリア・ガイド

秋原町
熱斗たちの家と学校がある。デカオの弟のチサオが、はるばるアメロッパから遊びにくるぞ。

よかよか村
旅館や動物園がある観光地。旅館にはウラインターネットにつながる隠し扉があるとか……。

ビーチストリート
海沿いにある静かな港町。ここからワイリー城に行くには、港にあるボートを使う。

ジゴク島
ネットバトラーたちが戦うN1グランプリの本戦会場。島全体を使ってバトルをする。

ワイリー城
WWWの本拠地がある薄気味悪い島。人間の脳波を直接電脳世界に送り込むシステムがある。

ストーリー

ゴスペルの脅威が去り、平和な学校生活を楽しむ熱斗たち。だがそれもつかの間、夜の校舎で何者かが「テトラコード」を盗むところを目撃してしまう……。なんとそれは一度壊滅させたはずのWWWの仕業だった！　そして熱斗たちは再びWWWとの戦いに立ち上がるのだった。

WWWの野望

WWWの総帥ワイリーの目的は「テトラコード」と呼ばれる4つのセキュリティコードを探すこと。これが集まれば、電脳世界を食いつくすプロトという怪物を復活させることができ、ネットワーク社会を完全にデリートすることができるのだ。

第1話 真夜中の侵入者

夜の学校探検はスリリング

熱斗たちは世界最強のネットバトラーを決める「N1グランプリ」の予選に出場し、1次予選を突破する。その日の夜、デカオが忘れた宿題のフロッピーを取りに行くため、みんなで夜の学校に行くことに。そこで学校に忍び込む謎の人物、西古レイと遭遇。催眠光線をあやつる彼のナビ・フラッシュマンとバトルし、苦戦するもなんとか勝利を収めた。

第2話 動物園パニック！事件

動物たちが暴れ出した！

学校の宿泊学習でよかよか村にやってきた熱斗たち。みんなで楽しい時間を過ごしていたが、動物園の見学中に事件が発生。デカオの弟のチサオが、突然オリから出てきたコンドルに連れ去られてしまったのだ！　これは園長に化けていた犬飼猛雄の仕業だった。熱斗は犬飼のナビのビーストマンを倒すと、チサオの救出に成功。村にも平和が戻った。

第3話 泡騒動!!

時限爆弾の泡を消せ!

N1グランプリの予選を突破した翌日、熱斗はメイルの家を訪れた。するとそこで事件が発生。メイルが買ったバブルウォッシュから泡が吹き出し、メイルとまり子先生を泡で包んでしまったのだ。実はこの泡は時間が経つと爆発する危険なもの。熱斗は炎山の力を借りてワナをしかけたWWWの自律型ナビ・バブルマンを倒し、2人の救出に成功した。

第4話 N1グランプリ開催!

炎山の父親が人質に!

ついにN1グランプリが開催、熱斗は順調に決勝戦にコマを進めた。一方、ライバルの炎山は準決勝でWWWのメンバーで、番組デレクターの砂山と対決。砂山はバトルを途中で放棄すると、今度は炎山の父親を人質に取り、ブルースとの交換を要求する。だがそこに熱斗が現れ、炎山の父親を解放。そして見事、砂山のデザートマンも撃破した。

第5話 命を守れ!!

「命の木」の暴走を止めろ!!

熱斗は病魔に冒されている少年、まもると出会う。はじめは手術を拒むまもるだったが、熱斗とロックマンの説得で手術を受ける決心をする。だが、肝心の手術中、病院のシンボル「命の木」から長いツタが伸び、院内の治療機器がストップ。熱斗が「命の木」の育成システムをあやつるアネッタのナビ・プラントマンを倒すと、まもるの命も救われたのだった。

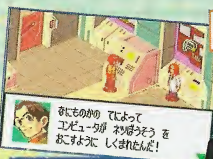
なんでも掲示板

まもる：熱斗くんありがとう。ボク、手術中に夢を見たんだ。熱斗くんにソックリな男の子が現れて、ボクを「がんばれ」ってはげましてくれたんだよ

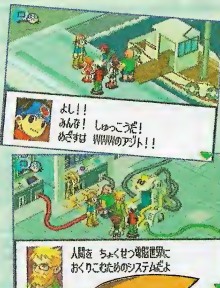
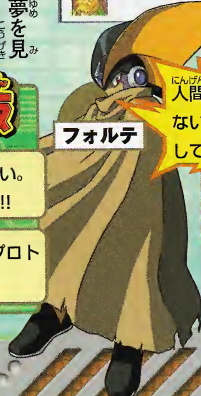
第6話 灼熱のバトル!

ヒノケンの卑怯なワナ!

熱斗は火野（ヒノケン）から、科学省のコンピュータにプログラムを組み込む依頼を受けた。依頼どおりプログラムを組み込むとコンピュータの温度が急上昇。火野にダマされた熱斗は、火野のナビ・フレイムマンと戦うが、一撃で倒されてしまう。そこにフォルテが現れ絶体絶命のそのとき、謎のナビが現れ、ロックマンは一命を取りとめるのだった。

なんでも掲示板

熱斗：オレのせいでパパを危険な目にあわせてしまった……！

ロックマン：熱斗くん、自分をせめないで。パパにちゃんと事情を話そう

第7話
潜入ウラインターネット!!
謎のキーマンのSを捜せ!
ついにWWWが4つめのテトラコードを手に入れた。熱斗は怪物、プロトの復活を阻止するために、ウラインターネットに飛び込む。そして「S」というナビ・セレナードから「禁断のプログラム」を預かった。その後、科学省からプロトを持ち出したドリルマンを撃退。だが、肝心のプロトは、ワイリーと手を組むフォルテに持ち去られてしまった!
炎山
そして、ヤツらは・・・WWWは、テトラコードをつかい、「かいぶつ」をよみがえらそうとしている!
800
ワタシの名は セレナード・・・ ウラインターネットの ちょうてんに くんりんするもの
「テトラコード」はそろった! あとは科学省に隠されたプロトを奪うだけだ!
820
オレも ウンがいいぜ・・・ 「プロト」が ふっかつするまえに おまえに あえるなんてな!
ドリルマン
なんでも掲示板
熱斗
まさかプロトが科学省の中にいるとは思わなかったよ
ロックマン
何か悪いことが起こりそうだ。熱斗くん、気をつけて!
第8話
プロト復活
ついにプロトが始動!
熱斗はロックマンと別れる夢を見る。目が覚めると町はプロトの攻撃に備えて、軍隊が配備されていた。そんな中、WWWの本拠地に向かった熱斗たちは、人間の脳波を電脳世界に送り込む装置を発見。ワイリーを追う熱斗は、その装置を使って自ら電脳世界に飛び込んでいくが、そこで彼らを待ち受けていたのはさらなるパワーを得たフォルテだった!
コサック
よし!! みんな! しゅっこうだ! めざすは WWWのアジト!!
人間を ちょくせつ電脳世界に おくりこむためのシステムだよ
人間に頼らねばバトルもできないナビは、このオレが淘汰してやる。消えろ、弱者よ!
フォルテ
また あらわれたか おろかな 人間にくみするナビよ・・・ 今ここで デリートしてくれるわ
なんでも掲示板
熱斗
ナビは道具なんかじゃない。思い出すんだ、フォルテ!!
ロックマン
熱斗くん、危険だ! プロトが復活をはじめたよ!!
ROCKMAN EXE

最終決戦レポート

プロトが何もかも食いつくす！

プロト復活を防ぐプロテクト「ガーディアン」を破壊し、さらなる力を得たフォルテ。だが、それはワイリーのしくんだワナだった。ロックマンと熱斗はフォルテと戦うが、その間にプロトは復活を遂げ、フォルテとワイリーを体内に吸収してしまう。熱斗とロックマンは世界を救うため、プロトに最後の戦いを挑み、激戦の末、2人はプロトの撃退に成功した。戦闘後、熱斗は電脳世界でプロトを監視していた祖父、光正と出会い、平和なネットワーク社会を築くことを約束する。だが、現実世界に戻ろうとしたとき、熱斗はまだ生きていたプロトに飲み込まれてしまう。するとロックマンは熱斗を救うため、自分を犠牲にして熱斗のみ現実世界に脱出させた。そして熱斗は崩れ落ちる島をあとにしたのだった。

◀感動のエンディング。この声はロックマン!?

ロックマンエグゼ バトルチップGP ストーリーダイジェスト

6人の中から主人公を選べる本作。6人の主人公それぞれに物語があるぞ

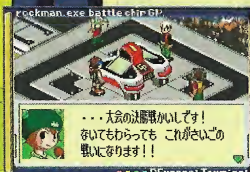
ストーリー

最強のネットバトラーを決める大会、「N1グランプリ」は大会自体がWWWのワナだと判明し、あえなく中止となった。しかし、大会の続きを求める声はあとを絶たない。それから数カ月後、ネットバトラー有志たちの呼びかけで、ついに真の最強を決める大会が開かれる！

バトルチップグランプリって何？

最強のネットバトラーを決める大会。この大会では戦略中心のバトルが繰り広げられる。一般市民もバトルに参戦することができるのだ！

優勝者は幻のレアチップがもらえるって話でマスよ！

◀炎山との決勝戦が今はじまる！　……って、これは夢のお話。実際の大会は中止された

▶宿命のライバル・炎山との決着をつけるため、バトルチップGPに出場

N1グランプリの決着をつけるためGPへ

「N1グランプリ」で炎山と決着をつけるハズだったが、WWWの介入によって、決勝は中止。熱斗は幻となった決勝戦を再現するため、GP出場を決める。そして、見事炎山を破り、GP優勝をはたしたのだった。

歴代キャラ総登場！

『1』から『3』まで登場したオペレーターやナビが総登場。お祭り気分の大会だぞ！

ファイアマンの
ファイアアーム！

熱斗以外の主人公たち

熱斗以外の5人の主人公たちも、それぞれのはたしたい目的を胸に、バトルチップGPに出場する。

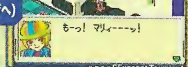
轟 快太
憧れの先輩を追いかけて

自分のヒーロー、熱斗とバトルするために、GPに出場することになった快太。決勝で熱斗を破り、師匠越えをはたす。

ネットナビ
ターボマン
(095ページへ)

◀自分を救ったヒーロー、熱斗にあこがれる

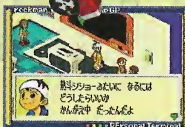
都輪 マリィ
友だちたくさんできるかな？

リングの勧めから、GPに出場したマリィ。大会を通じて友だちができ、これからは積極的にいこうと決める。

ネットナビ
リング
(095ページへ)

◀友だちができないマリィ。リングに怒られる

伊集院 炎山
謎の犯行予告を阻止せよ！

優勝者をデリートするという予告！ 炎山はGPに出場し、陰謀を阻止。熱斗とのバトルを楽しんだ。

▲デリート阻止に絶対の自信を見せる炎山

桜井 メイル
ジメジメ気分を変えよう！

GPに夢中の熱斗を驚かすため、こっそりGPに出場。ジメジメとした気分は晴れ、優勝までしてしまう。

▶熱斗をビックリさせようとノリノリのメイル

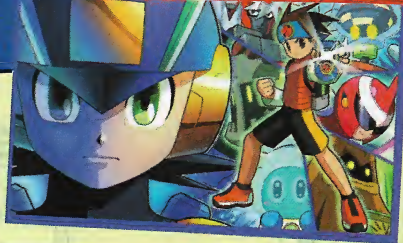
大山 デカオ
最強コンビの実力は？

ガッツマンのせいで熱斗に勝てないと言うチサオ。デカオはGPで優勝し誤りを証明した。

▲ガッツマンとの友情がわかる1シーン

ロックマンエグゼ4 トーナメント レッドサン ブルームーン

新たな物語の幕開け！

熱斗とロックマンを待ち受ける新たな物語。今度はトーナメントだ!!

▶謎のナビ、シェードマン。ロックマンの攻撃が効かない！

ストーリー&システム

『3』でWWW(ワールドスリー)を壊滅させた熱斗。しかし、謎のナビ・シェードマンの出現によって、つかの間の平和はもろくも打ち破られてしまう。熱斗とロックマンの新しい物語が今、はじまった。本作のカギはトーナメント。新システム、「ソウルユニゾン」と「ダークチップ」を使いこなして、新たな敵に立ち向かうのだ！

ナビと共鳴！

◀ほかのナビと共鳴する「ソウルユニゾン」。共鳴したナビの能力を使える

闇のチップ

▶日暮さんが恐れる「ダークチップ」の力。どんな効果を持っているの？

新たな戦いの予感

今度の敵はワイリーやゴスペル以上の強敵ぞろい。しかも、今までの攻撃方法では、決定的なダメージを与えられない!? これまで以上に激しいバトルが、熱斗とロックマンを待ち受けているのだ！ さらに成長した2人の活躍を楽しもう!!

レーザーマン　ケンドーマン　タップマン　スパークマン　ビデオマン　シェードマン

ロックマン エグゼ
オールキャラクターファイル
熱斗をはじめとするネットバトラーを大紹介。WWWやゴスペルのメンバーもチェックしよう!

メインキャラクターズ

シリーズを通じて登場する熱斗たちの仲間を紹介。みんなの力を合わせてネット犯罪に立ち向かうぞ！

光熱斗

ネットナビ ロックマン (044ページへ)

秋原小学校5年の元気な男の子。科学省に勤めるパパの影響でインターネットの世界に興味を持ち、ロックマンとともにWWWやゴスペルと戦う。はじめは未熟だったが、ライバルの炎山と競ううちにオペレーションのテクニックは上達。後に幼くして亡くなった熱斗の双子の兄、彩斗のDNAがロックマンの誕生に深く関わっていることを知る。

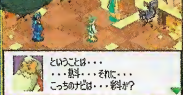
ネットワーク社会の平和はオレが守る！

登場作品：1〜3

▶熱斗にとってロックマンは、大切な兄であり、信頼できる友だちだ

光 正

登場作品：3

熱斗のおじいちゃんで、ネットワーク工学の偉大な学者。熱斗とは電脳世界の中にある研究室で対面をはたした。

光 祐一朗

登場作品：1〜3

熱斗のパパで、科学省のエリート研究員。新世代のナビ、ロックマンの生みの親でもある。熱斗を影から支える。

光 はる香

登場作品：1〜3

いつも優しい熱斗のママ。夫の祐一朗が仕事で家を空けている間も、自分たちの築いた家庭をしっかり守っている。

桜井メイル

熱斗とロックマンをサポートしてあげるわ！

ネットナビ
ロール
（048ページへ）

熱斗の幼なじみで仲よしなクラスメイト。熱斗のことがちょっぴり好きらしい。両親が仕事で外国にいるのでさびしいはずだが、じっとガマンしている。熱斗がピンチになるとサポートしてくれる頼れる女の子だ。

▲WWWやゴスペルと戦う熱斗たちを影で支える

登場作品：1～3

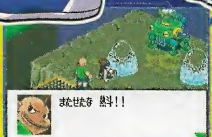
大山デカオ

秋原町最強とはオレのことだ！

ネットナビ
ガッツマン
（046ページへ）

熱斗の友だちであり、よきライバル。一見してガキ大将タイプだが、本当は情にもろい優しい少年だ。父親はアメロッパで仕事をしている。

登場作品：1～3

またせたな 熱斗！！

▲熱斗のピンチをガッツマンで何度も救ってくれた！

大山チサオ

登場作品：3

アメロッパにいるデカオの弟。兄は秋原町で一番強いネットバトラーだと信じており、とても信頼している。

綾小路やいと

アタシの頭脳でどんな事件も解決よ！

登場作品：1～3

熱斗のクラスメイト。まだ8歳だが卓越した頭脳の持ち主で5年生に飛び級した。家はお金持ちで海外旅行が趣味。莫大な資金力でレアチップを入手しているため、バトルには自信がある。

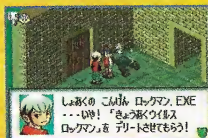
▲秋原町一の豪邸に住むお嬢様。ナマイキなところもあるが、誰よりも涙もろい

ネットナビ
グライド
（048ページへ）

ROCKMAN EXE

伊集院 炎山

ネットナビ
ブルース
(047ページへ)

エースオフィシャルネットバトラーとして活躍する天才小学生。冷静沈着で、絶対的な自信を持つ。人の協力を受けることを嫌い、1日10時間の激しいトレーニングを欠かさない。最初は熱斗のことを認めなかったが、ともに戦ううちに友情が芽生えはじめる。

▲任務には手段を選ばないが、それも市民を守るため

フッ……はむかうやつはデリートする！

登場作品：1～3

伊集院 秀石

登場作品：3

炎山の厳格な父親。株式会社I・P・Cの社長で、N1グランプリのスポンサー。炎山に対して愛情を見せることはほとんどない。

熱斗をとりまく人々

熱斗たちの前に現れる協力者や、ネットバトルの練習相手になってくれる人々を紹介するぞ！

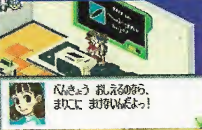
大園 まり子

登場作品：1～3

秋原小学校の先生で、熱斗たちのクラスの担任。ちょっとドジなところもあるが、責任感は人一倍強く、熱斗たちのよき理解者となってくれる。スリーサイズは上から85、56、84。

みんなしっかり勉強してね！

▶ウイルスバスティングなどを授業で教えている

大園 ゆり子

登場作品：1

まり子の双子の姉で、デンサンタウンで塾の先生をしている。勉強を教えるのはまり子よりも得意だとか。以前WWWの幹部だったこともある。

マサ

サカナはカルシウム満点 たくさん食ってるか!?

包丁一本で生きてきたイキのいいサカナ屋。N1グランプリにも出場した。

ネットナビ シャークマン (060ページへ)

▲腕は確かな男だ

登場作品:1、3

氷川清次

息子を救うためには仕方ないんだよ!

ネットナビ アイスマン (049ページへ)

水道局建設課の責任者。WWWに息子を人質にとられて、仕方なく一員となっていた。

登場作品:1

▲息子が救出され、一安心。普段の落ち着きを取り戻した

サロマ

緑の恵みを守るために戦います!

ネットナビ ウッドマン (060ページへ)

インターネットで、自然保護活動をしている少女。ウッドマンでネットバトルに挑む!

登場作品:1

▲自然食弁当を出店

黒井みゆき

あなたの魂の輝き見せてもらうわ

デンサンタウンで骨董品屋を開いているミステリアスな少女。ナビに宿る魂の姿が見えるらしい。

▲優れた霊能力者

登場作品:1

ネットナビ スカルマン (062ページへ)

緑川ケロ

今日も元気にニュースをレポート!

ネットナビ トードマン (068ページへ)

登場作品:2、3

▶マリンハーバーにいるよ

「デンサンニュースネットワーク」というTV局の女子アナで「突撃朝までネットバトル!」を担当している。

ラウル

サンダーマンの敵じゃないな!

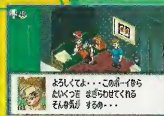
ネットナビ サンダーマン (059ページへ)

登場作品:2、3

▲リーダー的存在だ

アメロッパを代表するネットバトラー。ダウンタウンの実力者で、熱斗をサポートした。

ROCKMAN EXE

名人
登場作品：2、3
ネットナビ ゲートマン（075ページへ）
パンク（075ページへ）
正々堂々とネットバトルで勝負だ！
ネットバトルの達人。光研究所からオフィシャルセンターに派遣されてきた。
さあ こい！！ でんせつの 69れんしょうを ほこる このワタシに キミは かつことが できるのか！？
▲69連勝を達成した
ミリオネア
登場作品：2
ネットナビ スネークマン（064ページへ）
セクシーな大富豪で、アメロッパのダウンタウンにある宝石店のお得意様だ。
フフフ……ワタシを楽しませてね
よろしくてよ・・・このボーイなら たいくつを まぎらわせてくれる そんな気が するの・・・
▲VIPルームにいる
白泉たま子
登場作品：3
ネットナビ メタルマン（093ページへ）
アタイのメタルマンは最強さ！
旅館前の売店で働くイキな娘。N1グランプリ2回戦で熱斗と戦ったネットバトラー。
どうだい、りょかん「うらかわ」の カンバンむすめ、このたま子さんと ネットバトルしないかい！？
◀旅館うらかわの看板娘
荒駒トラキチ
登場作品：3
ネットナビ キングマン（055ページへ）
ワイのキングマンでチェックメイトや！
N1グランプリで熱斗と激戦を繰り広げた熱血漢の中学生。WWWとの最終決戦では熱斗たちに協力した。
それに、あいつ おいしいゴチソウを たべさせてもろて、なんもせんかったら、バチが あたりますさかい
▲歯切れのいい大阪弁がトレードマーク
コサック
登場作品：3
フォルテは……ワタシが始末する！
元科学省の科学者でフォルテの開発者。フォルテの暴走を食い止めようとしている。
たしかに おろか かもしれない しかし、おまえを つくりだしてしまった せきにんを とるには
▲自爆してフォルテを葬り去ろうとしたが、失敗してしまう
浦川まもる
登場作品：3
熱斗くん！病気を克服できたよ！
病院に入院していた男の子。病気から逃げていたが、熱斗のはげましで手術を受けた。
「H・B・D」っていう しんぞうの びょうきなんだって
▲重い病気と戦う
EXE N

WWW

WWWはシリーズ1と3に登場する巨大な敵組織だ。総帥のワイリーとその手下たちを紹介するぞ！

ワイリー

ネットワーク社会など、このワシがデリートしてやるっ！

世界中のネットワークをウイルスで破壊して、終末戦争を起こそうとしているWWWの総帥。かつてはロボット工学の学者で、ネットワーク工学の学者である光正とは研究仲間であった。しかし政府が光の研究を支援したため、ワイリーは科学省を去ることに。それからWWWで悪行をつくすが、最後はプロトという怪物に飲み込まれてしまう。

▲「デリート」という言葉が口ぐせだ

▶ワイリー城から団員たちを指揮する

登場作品：1、3

火野ケンイチ

オレは最高にヒートアップしてるぜー！

ヒノケンと呼ばれるWWWの一員で、炎をあやつる3体のナビを発生する。家電製品を直すための作業員や科学省の研究員などに化けて、熱斗たちに何度もワナをしかけた。

▶熱斗の親切心を利用した

ネットナビ

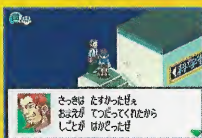
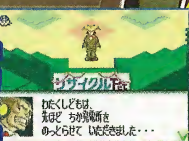
ファイアマン (078ページへ)

ヒートマン (077ページへ)

フレイムマン (086ページへ)

登場作品：1～3

ジャック・エレキテル

電気プログラムを破壊してやるぜ!

ネットナビ エレキマン (052ページへ)

登場作品:1

科学省でニセのパーティーを開き、そこに出席した熱斗や科学省のエリートたち全員の抹殺をくわだてた。

◀発電所を乗っ取る作戦を実行

色綾まどい

デンサンシティをパニックにさせちゃうわ!

ネットナビ カラードマン (054ページへ)

登場作品:1

デンサンタウンのオートドライブシステムを故障させて交通マヒを狙うが、ロックマンにカラードマンを撃破された。

◀バスを事故らせようとする

マハ・ジャラマ

ワイリー様の野望必ずかなえてみせます!

ネットナビ マジックマン (091ページへ)

登場作品:1

ワイリーの片腕的存在で、ドリームウイルスを使ってロックマンを撃破。だが、ブルースにマジックマンをデリートされて敗北した。

▶WWWの参謀として働く

日暮闇太郎

レアチップを探してるでマス!

ネットナビ ナンバーマン (073ページへ)

登場作品:1〜3

学校の生徒を洗脳してWWWの一員にさせようとした。熱斗に敗れて改心し、バトルチップ専門店「ヒグレヤ」を開く。

▶レアチップを集めるのが趣味

ネットバトラーQ

砂山が化けていたネットバトラー。卑怯な手でやいとを倒し、炎山も苦しめた。

登場作品：3

砂山ノボル

全世界にWWWの強さを見せつけるぜ！

WWWをアピールするためN1グランプリの番組を企画。自らもネットバトラーQとして参戦したが、熱斗に破れてしまった。

ネットナビ デザートマン
(067ページへ)

▲この大会は砂山のしかけたワナだった

登場作品：3

西古レイ

ワイリー様の野望をはたす！

「テトラコード」強奪計画の先鋒として、秋原小学校に侵入。熱斗たちに見つかってしまうが、任務を遂行した。

ネットナビ フラッシュマン
(082ページへ)

▲催眠術の使い手で、みんなをまどわす

登場作品：3

アネッタ

自然の敵は排除ネ！

ネットナビ プラントマン
(084ページへ)

自然を愛し、環境を破壊している工場を憎んでいる。その純粋な心をワイリーに利用されてしまった。

登場作品：3

▲ワイリーをじいさんと呼ぶつわもの

犬飼猛雄

ナビはオレ様の手足でいいのだ！

ネットナビ ビーストマン
(076ページへ)

よかよか村の動物園の園長に化けて、動物たちを凶暴化させた張本人。デカオの弟・チサオを人質に取ったり、自分のナビ・ビーストマンを道具のように扱う冷血な男だ。

◀WWWの中でも乱暴な性格

登場作品：3

シリーズ2作目で全世界を震かんさせたネットマフィア、ゴスペル。キミは首領の正体を見たか？

ゴスペル首領

「究極のナビ」フォルテを大量生産して、世界征服を狙うゴスペルの首領。フォルテを完成させるためのプログラムを部下に探させる。サイバースーツを着ているが、その正体は帯広シュンという少年。熱斗にゴスペルをデリートされたあと、改心して罪をつぐなった。

人間など信じられるか！

▶部下にもざんこくな仕打ちをする、血も涙もないヤツ

▶最後の戦いで、その正体が暴かれる!!

登場作品：2

風吹アラシ

ネットナビ
エアーマン
(051ページへ)

電脳ガスで苦しめてやるよ！

ゴスペル最初の刺客。換気扇プログラムを破壊してやいとの家に電脳ガスを充満させるが、熱斗に倒されてしまった。

すべては じゅんちょうだぜ・・・

▲任務遂行には手段を選ばない非情な男

登場作品：2

帯広シュン

登場作品：2、3

5年前の飛行機事故の生存者。両親を失い誰も信用できなくなった。やがてワイリーにそそのかされ、ゴスペルを結成するに至る。

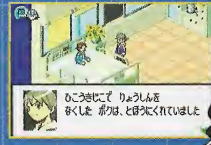
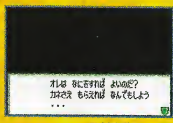
ROCKMAN EXE

ダーク・ミヤビ

ニホンのセキュリティなどたやすいものだ！

登場作品：2

アジーナの国王を暗殺後、ニホンのマザーコンピュータに侵入。忍者のようなナビ・シャドーマンで、熱斗と炎山をかくらんさせた。

▲アジーナ国壊滅の依頼を受たテロリスト

ネットナビ
シャドーマン
(061ページへ)

◀ニホンのマザーコンピュータが狙われる

速見ダイスケ

オレの正体を見抜けるかな？

▲素顔は自然を愛する青年。環境汚染を食い止めようとしたようだ

ネットナビ
クイックマン
(056ページへ)

IQ170の頭脳でダム爆破を計画。デンサンシティを水没させる計画だったが、熱斗と炎山に阻止された。

登場作品：2

プリンセス・プライド

カワイイバラにはトゲがあるわよ！

ネットナビ
ナイトマン
(071ページへ)

クリームランド代表のネットバトラー。国を守るためゴスペルに手を貸して、アメロッパで開かれた会議に出席した各国のネットバトラーをワナにかけた。

登場作品：2

▶重要なネットバトラーの会議に潜入していた

ガウス・マグネッツ

乗客の命など知ったことか！

最新鋭飛行機のプログラムを狙い、乗客を道連れに飛行機を墜落させようとした。ちなみにエレキ伯爵は生き別れの弟らしい。

登場作品：2

▲ガウスコンツェルンの会長を務める

ネットナビ
マグネットマン
(090ページへ)

サブキャラクターズ

まだまだたくさん登場する個性的なキャラクターたちを紹介。どこで登場するのかチェックしよう！

ジョンソン

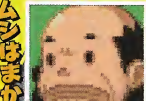
異文化ネットバトラー

登場作品：2、3

アメロッパ生まれでアジーナ育ち。異文化を融合した戦法で戦う。

▲N1グランプリと世界会議に出席

ムシ博士

ムシはまかせろ！

登場作品：2

昆虫に詳しく、飛行機に侵入したドクグモを捕らえて乗客を救う。

▲原始的な方法でドクグモを捕獲！

もりしまアンナ

いらっしゃいませ！

登場作品：1〜3

ウエイトレスのアルバイトをしている女子大生。シリーズの常連。

▲実は秋原小学校の卒業生らしい

浦川キミエ

ごゆっくりしてくださいね

登場作品：3

よかよか村にある旅館の美人女将。作中では語られないが、病気で入院している浦川まもるの母親だ。

名人みならい

裏ワザを教えてあげる！

登場作品：3

よかよか村にいる研究者。熱斗にこっそりと裏ワザを教えてくれる。

ジェニファー

セクシーネットバトラー

登場作品：2、3

ミナミアメロッパ大陸代表のネットバトラーで、世界会議に出席。

▲褐色のお肌が自慢の美人戦士！

やまだよしお

マニアネットバトラー

登場作品：3

N1グランプリに出場したネットバトラー。チップに詳しいらしい。

▲開会式では科学省の制服を着用

ボンズ

パワーバトラー

▲力勝負が得意で鉄人の異名を持つ

登場作品：3

アジーナ代表として世界会議やN1グランプリに出場する。

コーエツ

テクニカルネットバトラー

登場作品：2、3

海外のウイルスに詳しいお兄さん。N1グランプリにも参戦！

▲掲示板に登場する物知りお兄さん

pictorial book
ロックマン エグゼ
ネットナビ大図鑑
データの見方
本文中で使用する「属性」と「所属」の略称は以下のとおり
属性
:炎属性
:木属性
:電気属性
:水属性
ノーマル
:無属性
所属
市民NB
:市民ネットバトラー
オフィシャルNB
:オフィシャルネットバトラー
WWW
:WWW
ゴスペル
:ゴスペル
Nothing
:所属なし
全53体のネットナビを大紹介!!
プロフィールから攻撃方法まで、
知りたい情報が満載だぞ！

オペレーター
光熱斗
(032ページへ)

ノーマル 属性

所属 市民NB

登場作品：1～3

ロックマン

Plug in»

正義感あふれる電脳世界のヒーロー

秋原町に住む少年ネットバトラー、光熱斗のネットナビ。熱斗の父である光祐一朗によって設計された特殊なナビで、実は幼くして亡くなった熱斗の兄・彩斗のDNA構造を持つ。外見はちょっと頼りないように見えるが、計り知れない潜在能力を秘めている。その力によって、熱斗とともにWWWやゴスペルといった悪の組織に立ち向かい、これまで幾多の事件を解決してきた。限界を知らず、バトルのたびに強くなっていく。熱斗と友情を深めながら、バトルのたびに強くなっていく。

ロックマンと熱斗は、友情以上の信頼関係で結ばれている

カスタムスタイル

◀バトルチップを活かすスタイル。バトル開始時、最初からオープンできるバトルチップの数が増える

ガッツスタイル

◀ロックバスターを活かすスタイル。バスターの攻撃力が2倍になり、敵をのけぞらせるガッツマシンガンが使える

ロックマン エグゼ スタイルチェンジ

ロックマンの姿が変わる！

ナビが自動進化！

オペレーターである熱斗のウイルスバスティングにおけるクセや傾向をより効果的に反映するために、ロックマンが自動進化するぞ。

スタイルチェンジで属性も変わる

属性にはヒート（炎）、アクア（水）、エレキ（電気）、ウッド（木）の4種類がある。このうち、ランダムでどれか1つの属性が付加されるのだ！

シールドスタイル

▶ディフェンスに優れたスタイル。バトル開始時からバリアを装備し、さらに、コマンドでシールドが出せる

▶地形を変化させるスタイル。チャージショットでパネルをヒビ割れにすることができる

ブラザースタイル

▶ナビチップを活かすスタイル。通常フォルダに5枚しか入らないナビチップを、多く入れることができる

サイトスタイル

▶さまざまな特殊能力が使えるスタイル。あまりのパワーのゆえに、HPが半分になってしまう

バグスタイル

▶バグの影響を受けた不安定なスタイル。この影響でいい結果と悪い結果の両方がランダムでもたらされる

シャドースタイル

▶敏捷性に優れた忍びのスタイル。チャージショットが、ショートインビジブルになる

バトルスタイル

右手についているバスターだけでは装備が貧弱。しかし、無数にあるバトルチップから相手に対応したものを選び、臨機応変に組み合わせていくのがロックマンの戦法だ。バトルチップの組み合わせ次第では、あらゆるナビを攻略できる可能性を秘めている。

オペレーターからの一言

バトルチップを使った攻撃にはどんなナビもかなわない。やっぱりロックマンが最強さ！

戦闘法 DATA

バトルチップ

熱斗がPETに送ったバトルチップのデータを取り込み、武器として使用。また、複数のバトルチップが特定の順番で送られると、プログラムアドバンスという特殊な攻撃が発動できる。バトルチップはショップで購入、ミステリーデータ、ウイルスの落とすランダムデータなどでゲット

ロックバスター

右腕のロックバスターで敵を撃つ。チャージすることで、より高威力になる

オペレーター
大山デカオ
（033ページへ）

属性：ノーマル
所属：市民NB
登場作品：1〜3

ガッツマン

Plug in »

パワー自慢の豪快なナビ！

熱斗の同級生、大山デカオのネットナビ。大きなボディと拳が示すとおり、パワーが自慢。また、オペレーターであるデカオとは男の友情で深く結ばれており、デカオが溺愛する弟・チサオの期待を背負い力の限り戦う。勇気を兼ね備えた男気あふれるナビで、語尾に「でガッツ」「でガス」とつけるところに気合いを感じる。熱斗のロックマンとは何度もバトルしているが、相性が悪いのかまったく歯が立たず。N1本戦に出場しているのだが……。

トモダチを たすけるのは とうぜんのコトでガス！！

遠くにいても、友だちがピンチならすぐに駆けつける。友情に厚い

バトルスタイル

ガッツマンの攻撃は豪快そのもの。巨大なガッツハンマーでパネルをヒビ割れにして相手の動きを止め、ショックウェーブやロケットガッツパンチで狙い打ちにする。攻撃はパワフルだが、スキが多いのとショックウェーブがヒビ割れと相性が悪いのが弱点。

必殺技 DATA

ショックウェーブ
両手を勢いよく振り下ろし、ヨコ1列を進む衝撃波を発生させる。スピードは速くない

ガッツハンマー
地面を叩き、ヨコ一列をヒビ割れにする。敵エリア全体をヒビ割れにするパターンもある

ガッツパンチ
目前のパネルにいる敵にパンチ

ロケットガッツパンチ
ヨコ列の敵にパンチを飛ばす

ゼータパンチ
無敵になりロケットパンチを連打

オペレーターからの一言

ガッツマンの攻撃はパワフルだぜっ！　パネルを壊されれば、逃げる場所もないだろ？

ブルース

登場作品：1～3

属性　ノーマル

所属　オフィシャルNB

オペレーター　伊集院炎山（034ページへ）

Plug in

炎山さまの命によりブルース、見参！

オフィシャルを支える孤高の剣士

オフィシャルネットバトラーにして、熱斗の宿命のライバル・伊集院炎山のネットナビ。どんな危険な任務もこなせる高い性能を持っている。オペレーターであり、主人である炎山の命令に忠実で、完全に主従関係になっている。目的の犯罪者ナビを見つけると、切れ味鋭いソードで容赦なく斬り捨てる。命令を守るあまり、機械的で冷酷すぎる面もあったが、ロックマンに敗れ、熱斗とロックマンの友情関係を見てからは少しずつ変わってきているようだ。

熱斗を「友だち」と呼ぶロックマンに、心動かされるブルース

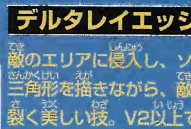
バトルスタイル

ブルースは5種類のソードを自由自在に使いこなす。剣撃のスピードは速く、ソード攻撃自体の攻撃力がかなり高いので、敵が油断していると、あっという間にデリートを完了してしまう。また、敵のショットは全身を包むシールドで防ぐので、防御も堅い。

オペレーターからの一言

ブルース！　命令だ。オフィシャルのあやつるソードの切れ味を存分に見せてやれ！

必殺技DATA

ソニックブーム
ソードを高速で振り、タテ2列分の衝撃波を最大3発放つ。スピードは高速で、威力もある

デルタレイエッジ
敵のエリアに侵入し、ソードで三角形を描きながら、敵を斬り裂く美しい技。V2以上で使用

ワイドソード
瞬間移動し、タテ1列を斬る

ファイターソード
ヨコ3マスを斬る特大ソード

サプライズソード
防御後、ワイドソードで反撃

ROCKMAN EXE

オペレーター
桜井メイル
(033ページへ)

ノーマル 属性

所属 市民NB

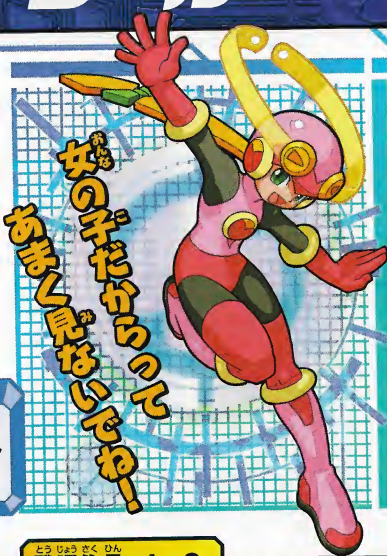
登場作品：1～3

ロール

Plug in »

秋原町ナビ界の紅一点

熱斗の同級生、メイルのネットナビ。争いごとを好まない性格のため回復系のチップを使う。ネットバトルはちょっと苦手。メイルとは親しい姉妹のようで、よき相談相手になっている。また、ロックマンのことをロックと呼び、とてもフレンドリーに接している。

メイルがうらやましく思うほど、ロックマンと仲がいいロール

オペレーター
綾小路やいと
(033ページへ)

ノーマル 属性

所属 市民NB

登場作品：1～3

グライド

Plug in »

綾小路家に仕える紳士

熱斗のクラスメイトで、大金持ちのやいとのネットナビ。冷静に物事を考え、綾小路家では執事的存在でやいとの世話をしている。めったにネットバトルをせず、見た目は弱そうだが、やいとの資金力によって、使っているバトルチップは超豪華らしい。

デザートマンに敗れるが、N1グランプリでもベスト8に進出

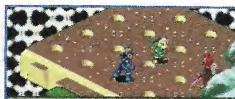
登場作品：1

アイスマン

オペレーター
氷川清次
（035ページへ）

Plug in

氷をあやつる子ども型ナビ

水道局を管理している氷川のネットナビ。WWWによって氷川の息子が誘拐されていたため、やむをえずWWWの命令に従い、水道局の浄水プログラムをおかしくしていた。熱斗によって息子が解放されたことを知ると、水道局のプログラムを修復する。元々水道局ではマスコット的存在で、水道局の児童案内用のナビであるため、子どもっぽい外見をしているらしい。ただし、氷川によってバトル用としてカスタマイズされているので、あなどれない。

語尾に「です」とつけるしゃべり方が、とってもキュート！

バトルスタイル

アイスマンの必殺技は2つで、どちらも氷に関係したもの。それぞれを単体で使うよりも、アイスキューブで壁を作り、フリーズボムを投げてくるというようなコンビネーションを得意とする。氷を使うだけあって水属性であり、電気属性の攻撃にはめっぽう弱い。

オペレーターからの一言

アイスマンの武器は氷だ。水道局責任者の私でも驚くような氷芸を披露してくれるぞ！

必殺技DATA

フリーズボム

ロックマンを狙って、雪玉を思いっきり投げつける。雪玉は着地すると、タテヨコのパネルに氷の柱を広げる。雪玉や氷の柱に当たると、相手は凍って動けなくなる

アイスキューブ

タテ1列に氷のブロックを配置して、ロックマンの攻撃を防ぐ。ロックマンが真ヨコの列にいるときは、配置した氷のブロックをヨコに蹴飛ばして攻撃してくることもある

登場作品：1

ウッドマン

Plug in»

自然を壊すヤツ許さない！

自然を守る優しき森の住人

官庁街の小さな公園で自然食のお弁当を売っている少女・サロマのネットナビ。大木のごとく大きなナビで、一見恐そうに見えるが、実は無口でとっても心優しいナビだ。声をかければ大地のような広い心で、ロックマンのトレーニング相手になってくれる。インターネットを通じてサロマと一緒に自然保護活動もしている。自然を守るためには時には戦いが必要と、自然を破壊する者、または主人であるサロマを傷つける者に対しては、容赦なく攻撃するぞ。

巨体のウッドマン。相手に自然の雄大さを教えるにはピッタリ？

バトルスタイル

ウッドマンの攻撃にはすべて木が関係している。必殺技は2つだが、ウッディタワーで生えるものには、木のヤリとリンゴの木の2種類のパターンがあり、ウッドマンがリンゴを取ると、HPが200回復する。弱点である炎属性を受けない限り、長期戦にもつれ込む。

オペレーターからの一言

時には戦うことも必要でしょう。怒ったウッドマンを止めることは私にもできません……

ウッディタワー

木のタネを投げる。タネからはロックマンを追尾する木のヤリか、ウッドマンのHPを回復するリンゴがなる木が出現。木はリンゴを落とす前に破壊することも可能

デスフォレスト

ウッドマンがジャンプし、オレンジ色に光ったパネルに木のヤリを発生させる。合計3～5本のヤリが一斉に突き出てくるうえに、発生するスピードもかなり速い

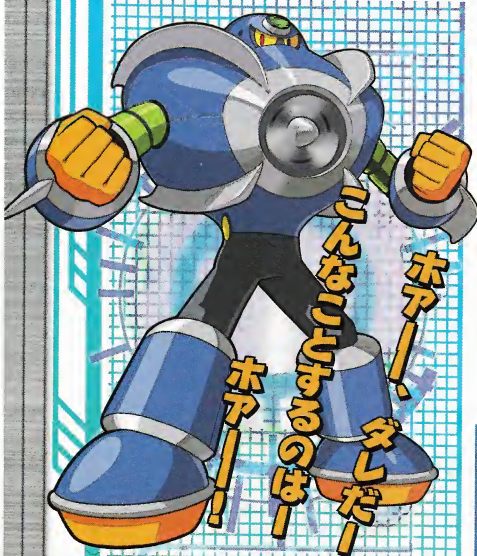
登場作品：2

エアーマン

属性 ノーマル

所属 ゴスペル

オペレーター 風吹アラシ（040ページへ）

Plug In

巨大なファンで強風を作り出す

ゴスペルの一員、風吹アラシのネットナビ。お金持ちの家を脅迫して金稼ぎをしようとする風吹によって、綾小路家のガス湯沸かし器の電脳に送り込まれた。換気扇プログラムを破壊し、有毒のガスを出し続け、やいとの家はガスが充満してしまう。やいととデカオはこのガスを吸い込み、気を失ってしまった。胸についている巨大なファンはトレードマークであり、武器でもある。ファンをフル回転させると、すべてを吹き飛ばす強風を発生させることができる。

「ホアー――！」と謎の叫び声を上げながら襲いかかってくる

バトルスタイル

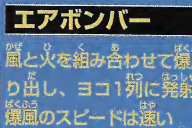
エアーマンの武器は風。胸のファンで2種類の竜巻を作り出し、ロックマンを吹き飛ばそうとする。また、風を使いこなすだけあってスピードは速く、すばやい動きで敵を幻惑する。ただし、ファンを回すのにパワーを使うため、攻撃後は大きなスキができる。

オペレーターからの一言

エアーマンの強風にたえられるやつはいないぜ！　みんな吹き飛ばしてしまうのさっ！

必殺技DATA

エアシューター

計3つの竜巻をタテ1列に並べて飛ばす。3つの竜巻はスピードがそれぞれ異なる

エアボンバー

風と火を組み合わせて爆風を作り出し、ヨコ1列に発射する。爆風のスピードは速い

トルネード

紫の竜巻を2つ発射。エアシューターと違い、こちらの竜巻はロックマンを追尾していく

(038ページへ)

登場作品：1

エレキマン

Plug in »

電気をあやつる体内発電所ナビ

WWWの幹部、ジャック・エレキテルのネットナビ。科学省の地下レストランで行われていたパーティーの最中、地下発電所を乗っ取り、レストランを停電させる。さらに、空調機を止めることで地下の空気をなくし、科学省で働くエリートたちを一気に始末しようとした。最初のバトルのときは発電所のエネルギーを利用し、HPを全回復する自己回復能力を使うので、無敵。しかし、命をかけた熱斗に発電機を止められ、その能力を失い、倒されてしまった。

自らを「さま」づけするところに、プライドの高さをのぞかせる

バトルスタイル

エレキマンの必殺技は2つで、どちらも電気を武器にするもの。攻撃方法の数は少ないが、その威力はかなり高く、特に落雷のダメージは200と強烈。また、ある程度のスピードも兼ね備えており、バトル時はすばやい動きでロックマンに攻撃の的を絞らせない。

オペレーターからの一言

ワハハハハ!! ビリビリと電気をあやつるエレキマンの一撃は、ハンパじゃなく痛～いぞ!

必殺技 DATA

落雷

ロックマンめがけて、4回連続でカミナリを落とす。エレキマンが手を広げ、ロックマンのいるパネルが緑色に光ったら、雷が落ちる合図だ。ダメージは200と高威力

柱の電流

ロックマンのエリア上に柱を3本立てて動く範囲をせばめ、さらに、柱の間に電流を流す。柱は破壊可能で、エレキマンが大ダメージを受けると、すべての柱は消える

登場作品：2

カットマン

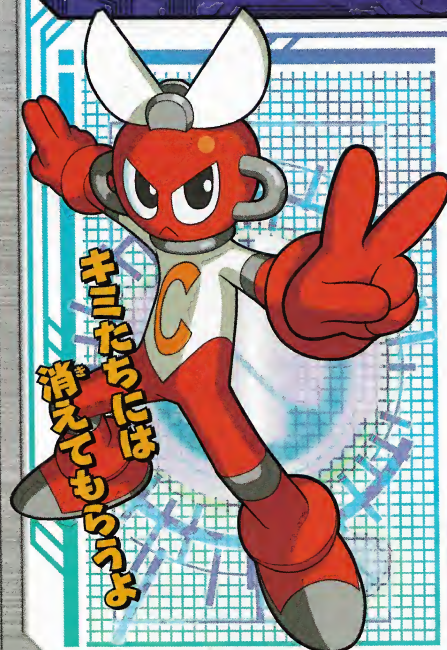
ノーマル
属性

所属
ゴスペル

オペレーター
自律型ネットナビ
Nothing

Plug In

恐怖！　巨大バサミ!!

命令に従って自ら動く自律型のナビ。ゴスペルがアジーナ国に送り込んだ攻略隊の副隊長を務めている。隊長のシャドーマンが壊滅させたアジーナ国に生き残りがいないかを調べるのが任務で、アジーナ国にいたロックマンを見つけ、抹殺するために襲いかかる。ゴスペルでありながら話し方は穏やかで、聞いていないことまで教えてくれる親切なナビ。しかし、与えられた任務は忠実に遂行する。武器は頭部の巨大バサミ。鋭い切れ味で何でも切ってしまう。

目標のデリートには時間をかけない。面倒な話はすべてカット

バトルスタイル

繰り出す3つの必殺技はすべてハサミ攻撃。最初から配置してある巨大な岩や敵エリアを飛び続けるハサミ・ローリングカッターで敵の動く範囲を制限。敵を追いかけながら、最前列や同じヨコ列のパネルに移動したところを頭部の巨大バサミでトドメを刺す。

ナビからの一言

キミのエリアに逃げる場所はないよ！　どこに逃げてもハサミで真っぷたつにするからね！

必殺技 DATA

ローリングカッター

敵エリアの外周をグルグルと飛び続ける小型のハサミ。敵にぶつかるまで消えることはない

カットブーメラン

ロックマンが同じヨコ列にいるときに発射。頭部のハサミをブーメランのように飛ばす

サプライズチョッキン

敵が最前列に来たときに放つ必殺のハサミ攻撃。大きなハサミでゆっくりと敵を切断する

ROCKMAN EXE

オペレーター
色綾（いろあや）まどい
（038ページへ）

属性（ぞくせい）：ノーマル
所属（しょぞく）：WWW

登場作品（とうじょうさくひん）：1

カラードマン

Plug in »

無邪気（むじゃき）でも、やることは残酷（ざんこく）

WWW（ワールドスリー）の幹部の1人、まどいのネットナビ。見た目は子どもっぽいが、どんな命令でも無邪気に実行する恐ろしいナビだ。オペレーターのまどいの命令で、デンサンシティのオートドライブシステムと信号機のプログラムをバグらせる。また、メイルが乗っているバスを爆発させるため、バスのコントロールを奪ってガソリン供給プログラムにウイルスを仕込んだ。それを阻止しようとしたロールをいじめるが、そこに現れたロックマンに倒されてしまう。

親切（しんせつ）なフリをして、裏（うら）では相手（あいて）を小（こ）バカに。性格（せいかく）は最悪（さいあく）！

バトルスタイル

バトルではカラードマンのほかに、赤と青のミニカラードマン2体が出現。ミニカラードマンは、それぞれの色に対応した属性攻撃を繰り出す。攻撃を当てるとしばらく動きを止めるが、破壊することは不可能。カラードマン自体の戦闘能力はそれほど高くない。

オペレーターからの一言（ひとこと）

属性攻撃（ぞくせいこうげき）のコントラストがステキよね。だ・か・ら、おとなしくデリートされなさいよ！

必殺技（ひっさつわざ） DATA

ボール

バウンドしながら、ロックマンを追尾（ついび）するボールを発射（はっしゃ）。ボールの動きは比較的（ひかくてき）ゆっくり

フレイムタワー

赤（あか）のミニカラードマンが炎属性（ほのおぞくせい）を持（も）つ火柱（ひばしら）を発射（はっしゃ）する。火柱（ひばしら）には追尾（ついび）する性能（せいのう）がある

アクアタワー

青（あお）のミニカラードマンが水属性（みずぞくせい）を持（も）つ水（みず）の柱（はしら）を発射（はっしゃ）する。水（みず）の柱（はしら）には追尾（ついび）する性能（せいのう）がある

登場作品：3

キングマン

ノーマル 属性 / 所属 Nothing

オペレーター 荒駒トラキチ (036ページへ)

Plug in

理詰めでバトルする知的な王

手駒をあやつりチェックメイト

「アキンドシティのトラ」こと、荒駒トラキチのネットナビで、名前からもわかるように王様のような身なりをしている。性格が図々しいトラキチとは反対に、勝っても負けても紳士的な態度を好む。戦闘では頭脳戦が得意。優雅にチェスを楽しむかのように、相手の戦術を読み手駒をあやつってチェックメイト（手詰まり）にしてしまう。N1グランプリではロックマンと対戦するが敗北。相手の100手先を読むトラキチも、これにはまいったようだ。

無礼なヤツにはキングマンがバトルを通じて礼儀をたたき込む

バトルスタイル

自エリアの最前列に、ポーン、ナイト、ルークという動きや攻撃方法が違う3つのコマを配置。ルークで守り、ポーンとナイトで相手を休ませることなく攻め続けるのが戦法だ。そして、エリアスチールで行動範囲をせばめ、チェックメイトで自らが勝負を決める。

オペレーターからの一言

相手の行動範囲を制限して追いつめるで。知的なトラキチさまならではのナビやな！

必殺技 DATA

ポーン
ヨコ列にいるロックマンを、ロングソードで斬る。タテ列を上下に移動

ナイト
ロックマンめがけて飛び跳ねる。着地時には衝撃波が放たれる

ルーク
キングマンを守る壁となる。ロックバスターで壊すことはできない

チェックメイト
敵の逃げ場をなくし、キングマン自身が頭上から敵を踏みつける

オペレーター
速見ダイスケ
(041ページへ)

属性 ノーマル

所属 ゴスペル

登場作品：2

クイックマン

Plug in»

姿すら見えない脅威のスピード

IQ170のゴスペル幹部候補、速見ダイスケのネットナビ。おくデンだにのダムを爆破するため、時限爆弾に起動プログラムを送信しようとした。実はクイックマン自身が起動プログラムであり、デリートされると自動的にダムが爆破される仕組みになっている。ロックマンに敗れたクイックマンは命令を遂行できたことに満足しながら爆発した。流線型の華麗なボディが作り出す圧倒的なスピードには絶対の自信があり、瞬発力はゴスペルの中でも屈指。

オレのスピードについてこれるわけがない！

かけぬけた 人生に まんぞく！ 3! 2! 1!

クールな最期のセリフ。しかし、ダムの爆破は炎山に阻止される

バトルスタイル

自慢のスピードで動き回り敵をかく乱し、腕についているブーメランで華麗に斬り裂く。また中央で待機しているときは、腕のアームガードであらゆる攻撃をはじく。ただし、クイックマンが攻撃をする瞬間に硬化時間があり、そこに唯一といえるスキがある。

オペレーターからの一言

クイックマンのアンビリーバブルなスピードは必見さ！ 見えないと思うけれどね！

必殺技 DATA

クイックブーメラン

自エリアをすばやく動き回ったあと、腕についているブーメランを飛ばす。ブーメランは小型なうえに高速で飛ぶので、相手にとっては非常に避けにくい攻撃となる

Vソード

ロックマンのいる前のパネルへ高速で移動し、頭部についている飾りをソードにして斬りかかる。V2とV3のときしか使わないとっておきの必殺技で、その威力は高い

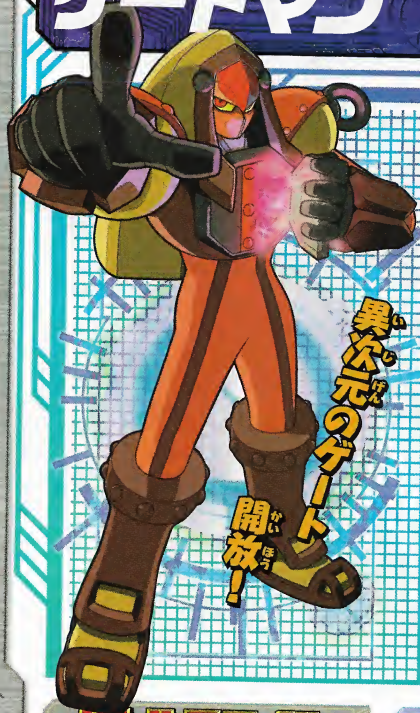
登場作品:2

ゲートマン

属性:ノーマル

所属:Nothing

オペレーター:名人
(036ページへ)

Plug in

異次元のゲート開放!

ゲートの奥に秘める神秘的な力

光研究所からオフィシャルセンターに派遣された謎のネットバトル名人の使うネットナビ。オフィシャルセンターにやってきた熱斗のネットバトル技術を見極めるため、ロックマンと対決する。正体不明のオペレーターに負けず、詳細不明の神秘的な力を持ち、その力は胸のゲートによって封じられている。ゲートマンが自らゲートを開くと、秘められていたさまざまな力が攻撃となって発射される。ちなみに名人の本気具合によって、バージョンが異なるとか。

ネットバトルなら まかせてくれ! なんたって ネットバトルが めいじんの しごと だからな!!

覆面で素顔を隠す名人。怪しいけどネットバトルの技術は超一流

バトルスタイル

ゲートマンはゲートから3種類の攻撃を繰り出す。さらにHPが減ると、攻撃を弾くリモートゲートを出して、防御体勢を整える。必殺技の威力やスピードが不足しているためさほど脅威ではないが、リモートゲート対策ができていないナビに対してはめっぽう強い。

オペレーターからの一言

ゲートマンの持ち味は終盤戦だ。リモートゲートを攻略しないとバトルには勝てないぞ!

ROCKMAN EXE

オペレーター
ゴスペル首領
（040ページへ）

属性：ノーマル
所属：ゴスペル

登場作品：2

ゴスペル

Plug in »

破壊のみを望む究極のバグ

フォルテをロックマンに破壊されて逆上したゴスペル首領が作り出した、巨大なバグの融合体。本来なら究極のナビ・フォルテに進化するはずだったのだが、ゴスペル首領の計画自体にミスがあったため、何者の命令も受けつけない破壊と混乱の化身になってしまった。その外見はもはや人型ナビとしての形をとどめておらず、獣のような姿となっている。世界中のネットワークをバグで侵食しようとしたが、ロックマンと熱斗の活躍によってデリートされた。

恐怖のバグ融合体!!

首領の命令を無視するゴスペル。暴走しはじめるのは時間の問題だ

バトルスタイル

その巨体のために移動はできないものの、ダメージを受ける可能性があるのは攻撃のために口を開けたときのみ。それ以外はあらゆる攻撃を無効化する究極の防御力を持っている。また、まったくスキが生じないドリリングヘッドのような攻撃手段も持っている。

オペレーターからの一言

ハハハ！　お前の本当の力を見せてやれ！　……なんだよ？　何で命令をきかないんだよ!?

必殺技 DATA

必殺技	説明
ブレスオブゴスペル	ゴスペル最強の必殺技。まず敵を吸い寄せ、続いて広範囲をカバーするブレスで攻撃する。このブレスは属性を持つ敵に対しては、敵が苦手とする属性に変化するのが特徴だ
ジャンクフライヤー	バグの破片を飛ばす攻撃。低威力
ダイナウェーブ	地を這う衝撃波。スピードが速い
ゴスペルショックパワー	パネルにヒビを入れる衝撃波攻撃
ドリリングヘッド	頭を巨大ドリルに変えて発射する
ダークネスクリエイター	頭部がナビに変化して敵を襲う

登場作品：2

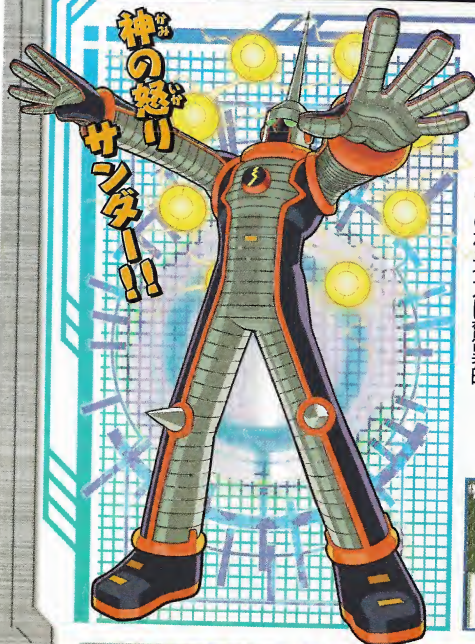
サンダーマン

属性

所属 オフィシャルNB

オペレーター ラウル（035ページへ）

Plug in

神の怒りサンダー!!

落雷注意報！ 雷をあやつるナビ

身よりのない者や少数民族の子どもたちが住むアメロッパの裏通りを取り仕切るリーダー、ラウルのネットナビ。ラウルのPコードを手に入れようとする熱斗の力を試すため、ロックマンとバトルする。普段は優しく、アメロッパに巣くう犯罪者や、ラウルが大切にする裏通りの「家族」に危害を加える者に対してのみ戦う。ラウルの一族が「神の怒り」と呼んで恐れた雷を自由自在に扱うことができ、敵に怒りの裁きをあびせる。その雷の破壊力は驚異的。

サンダーマンの雷を相手にするには、戦う者の勇気が必要だ

バトルスタイル

サンダーマンはバトル開始時から、3つの雷雲を引き連れて出現する。各ヨコ列に配置された破壊不能の雷雲はフィールドを左右に動き、電気を作り出して敵を攻撃する。攻撃を防ぐバリアにもなる雷雲と本体の攻撃である落雷を組み合わせ、立て続けに連続攻撃を繰り出すぞ。

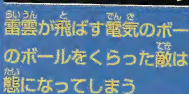
オペレーターからの一言

我が一族では、雷を神の怒りと表現している。さあ、神の裁きを受けるがいい！

必殺技DATA

放電

雷雲が敵に近づき、停止したあと発光。上下左右の4パネルに伸びる電撃攻撃を放つ

サンダースパーク

雷雲が飛ばす電気のボール。このボールをくらった敵はマヒ状態になってしまう

サンダーボルト

ロックマンのパネルを狙ってサンダーマンが放つ落雷攻撃。落雷前には黄色にパネルが光る

ROCKMAN EXE

オペレーター
マサ
（035ページへ）
（035ページへ）

属性
所属
Nothing

登場作品：1

シャークマン

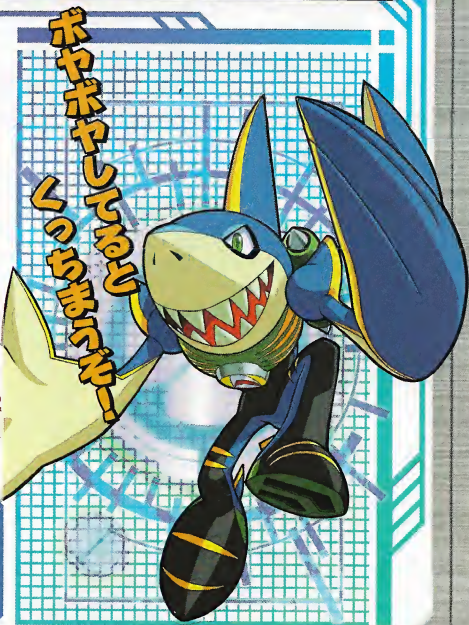
Plug in»

ボヤボヤしてるとくっちまうぞ！

イキのよさはオペレーター譲り

官庁街の公園で新鮮なサカナを売っているマサのネットナビ。凶暴そうなサメそっくりのネットナビで、そのヒレを見ると、誰もがおじけづくとか。ウリは持ち前のスピードを活かし、ネット上にある魚市場で誰よりも速くイキのいい情報を集めてくること。威勢のよさはオペレーター譲りで、スピード感と切れ味を持ち合わせた突進攻撃を繰り出してくる。ロックマンとは気の合うトレーニング仲間。声をかければ気前よくネットバトルに応じてくれるのだ。

しってるか！？
サカナを たべると
アタマが よくなるんだぜ！！

オペレーターであるマサのサカナに対する思い入れはかなりのもの

バトルスタイル

バトル開始時から敵エリアのタテ列それぞれにヒレが出現。ヒレは上下に動き、3つのヒレのうち、本体のヒレに一定のダメージを与えると、シャークマンが地上に出現する。しばらくするとシャークマンは地中に潜り、ヒレが再出現。ヒレの繰り出す突進攻撃は速い。

オペレーターからの一言

おらっ、どれが本体なのか全然わからないだろっ！　油断していると突進攻撃だぜ！

必殺技 DATA

ヒレ

タテ列を上下にゆっくりと動き、ヨコ軸にロックマンを見つけると突進してくる。突進スピードはかなり速いうえに、複数のヒレが立て続けに突進してくることもある

アクアタワー

本体が出現したときに発射する水の柱。水属性で、ロックマンの動きをある程度追尾する性能を持っている。ヒレの突進攻撃のタイミングと組み合わさるとやっかい

登場作品：1、2

シャドーマン

属性：ノーマル

所属：ゴスペル

オペレーター：ダーク・ミヤビ

(041ページへ)

Plug in «

おじけづいたか……こわっぱが……!

現代によみがえった闇の忍者

ゴスペルにやとわれたプロの傭兵、ダーク・ミヤビのネットナビ。ゴスペルの結成したアジーナ攻略隊の隊長であり、高度なセキュリティを備えていたアジーナ国を1体で壊滅させた恐るべき実力の持ち主。オフィシャルスクエアにオトリのナビを放ち、そのスキにオフィシャルセンターに潜入。ニホンの中枢、マザーコンピュータを破壊しようとした。影武者を使ってブルースを消耗させ、熱斗パパが開発した新兵器も部下を盾にして防ぐが、ロックマンに敗れる。

体を張ったブルースの犠牲もむなしく、祐一朗開発の新兵器は不発

バトルスタイル

シャドーマンがバトルで使用するのは忍術。必殺技も火薬や手裏剣、刀など忍者の武器を使う。さらに、自エリアでは3体に分身。分身でロックマンの攻撃をかわし、同時に攻撃して唯一の弱点である非力さをカバーする。移動や攻撃のスピードは非常に高速。

オペレーターからの一言

あやつの繰り出す暗殺術はパーフェクトだ。お前に恨みはないが、運が悪かったと思え！

必殺技 DATA

バクエン

上空に大きく飛び上がり、火薬を発射。炎属性を持つ爆風で敵を燃やす

シュリケン

上空から手裏剣を連射。計3個投げられる手裏剣のスピードは高速

カゲブンシン

2体の分身がロックマンのいるエリアにワープ。背中の刀で斬りかかる

ムラマサ

受けたダメージがそのまま攻撃力となる闇の刀で攻撃。V2とV3のみ使用

オペレーター
黒井みゆき
(035ページへ)

属性：ノーマル

所属：Nothing

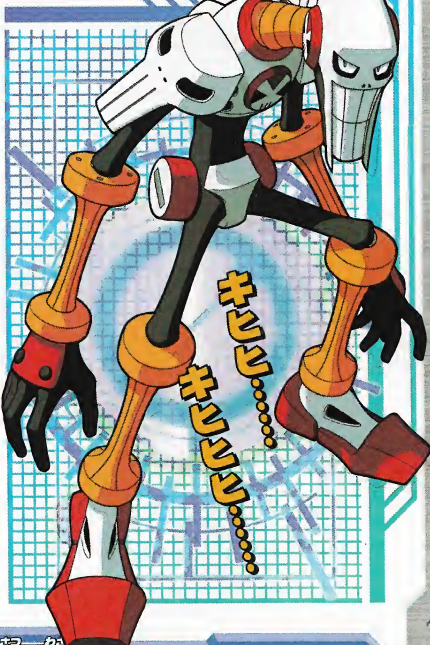
登場作品：1

スカルマン

Plug in >>

ブキ〜ミなバトル世界にご招待

デンサンタウン2丁目で骨董品屋を開いている不思議な女性、みゆきのネットナビ。オペレーターのみゆきは、すべてのものに魂がやどると考え、ホネのような姿のスカルマンにも愛情を注ぐ。スカルマンは、みゆきが感じ取った熱斗とロックマンの魂の輝きをより強く感じるために、彼らの挑戦をいつも待っている。攻撃方法は、両腕を飛ばしたり、自らの頭を投げたりするもので、上半身が胴体だけになっても攻撃をやめないホラー系ナビだ。

ここの すべてのものには
たましいが やどっている・・・
あなたには みえる?

みゆきの帽子にはスカルマンを表すドクロマークが記されている

バトルスタイル

自らの腕や頭を武器にする奇妙な必殺技を持っている。そのトリッキーさでロックマンを驚かせるだけでなく、例えばボーンストーカーでロックマンを釘づけにして、そこをオニビで攻撃するといった、見事な連携攻撃を繰り出してくる。動きは見た目よりも鈍い。

必殺技 DATA

オニビ
ヨコ1列に青白い炎を発射。炎の移動スピードは遅く、ほかの必殺技と組み合わせてくる

ボーンストーカー
両腕を円盤のように飛ばす。両腕はロックマンを追尾する性能を持っている。破壊可能

シャレコーベイ
巨大化させた頭を放り投げる。ダメージは大。落下地点のパネルはオレンジ色に光る

オペレーターからの一言

スカルマンは神秘的なナビ。ネットバトルという魂の宴では最高のおもてなしをするわ！

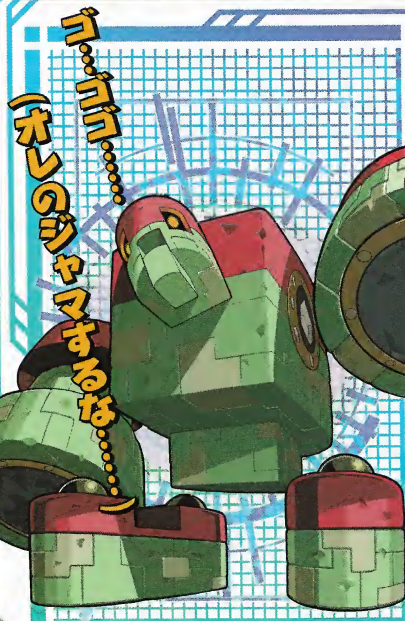
登場作品：1

ストーンマン

ノーマル 属性
所属 WWW
オペレーター 自律型ネットナビ Nothing

Plug In

ゴ…ゴゴ…（オレのジャマするな…）

落石注意！ 巨大自律型ナビ

オペレーターは存在せず、WWWのプログラムどおりに動く自律型のネットナビ。WWWの命令により、熱斗のパパが務める官庁街と、熱斗の住む秋原町とを結ぶ地下鉄「メトロライン」の記念すべき開通日に、開通を阻止するため妨害工作を行う。インターネット上で落石事故を引き起こし、メトロラインを管理する保安プログラムをバグらせていたのだ。体はすべて石で構成されており、落石攻撃が得意。巨体を活かした自慢のパワーでロックマンに襲いかかる。

知能はそれほど高くないが、与えられた命令は忠実に遂行する

バトルスタイル

攻撃のバリエーションは少なく、攻撃方法は岩を使った落石攻撃と分身が発射するレーザーの2つのみ。エリア上を一歩も動くことはないが、それを補うだけの高いHPを持ち合わせている。また、フィールドの最後列にストーンキューブを配置している。

ナビからの一言

ゴゴゴ！（ストーンマン、ジャマするプログラムはデリートする命令うけている！）

必殺技DATA

岩

ロックマンのいるエリアへ、ランダムに3つの巨大な岩を降らす。岩の落下スピードは速く、落下前に浮かび上がってくる影に注目していないとよけるのは難しい

レーザー

自分そっくりの小さな分身を生み出し、フィールドに配置。分身はヨコ1列に高威力のレーザーを発射する。分身の出現から、レーザー発射までに時間がかかるのが欠点

オペレーター
ミリオネア
(036ページへ)

所属 Nothing

属性

登場作品：2

スネークマン

Plug in »

ツボで身を守る臆病ヘビ!?

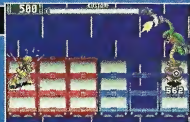
アメロッパの宝石店にいる大富豪、ミリオネアのネットナビ。退屈を持てあますミリオネアの気まぐれで、盗まれたバトルチップを取り戻すためやってきた熱斗のナビ・ロックマンと戦う。普段は電子ロックとしてカバンの中にいて、ミリオネアの高価な貴重品を外敵から守る。スネークマンの下部が入っているツボはとても硬く、中に隠れてしまうとデリートは不可能。攻め疲れた獲物に長い首で巻きつき、口から放つバスターで獲物をじっくりと料理する。

ネットバトルの快感を楽しむミリオネア。ちょっと危ない？

バトルスタイル

鉄壁の防御で身を守り、スネークアローやスネークバイトで獲物を狩る。普段はツボの外にいるが、敵が同じヨコ列にいるときはツボの中に隠れ、あらゆる攻撃を防ぐ。自エリア中央のタテ列にはあらかじめ穴が開いており、地を這う攻撃は本体まで届かない。

オペレーターからの一言

スネークマンは獲物を確実に捕らえるわ。ヘビににらまれたカエルにならないようにね！

登場作品：3

セレナード

属性：ノーマル
所属：Nothing
オペレーター：???

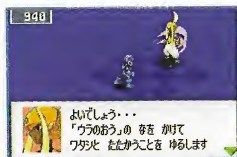
???

Plug in <<

深き慈悲の心を持つウラの王

ウラランキングの1位に君臨し、「S」と呼ばれている強大なナビ。ランキングの管理者で、ウラの王と恐れられているが、本人の物腰はいたって穏やか。出会った相手に対して敬意を払うことを忘れない礼儀正しい性格の持ち主だ。だが細身で少女のような外見からは想像できないほど戦闘能力が高く、ダークマンやヤマトマンをも屈服させた過去を持つ。またフォルテと戦ったこともあり、そのときは数日に渡る激闘の末にかろうじて勝利したという。

さあいらっしゃい 存分にお相手いたしましょう！

940
よいでしょう・・・
「ウラのおう」の なを かけて
ワタシと たたかうことを ゆるします

セレナードの力の源は慈悲。憎悪を糧とするフォルテとは正反対だ

バトルスタイル

光の球を撃ち出したり、敵を吹き飛ばすほどの圧力を持つ光の波動を発生させて攻撃する。だがセレナードの恐るべき能力は、上下に移動している間はあらゆる攻撃を受け流せてしまうこと。しかも受け流した攻撃を衝撃波に変換して撃ち返すことも可能なのだ。

ナビからの一言

いかなるバトルにおいても、相手を敬い、慈しむ心が、私に勝利を与えるのです……

必殺技 DATA

セイントライト

フィールドを上下に大きく動きながら飛ぶ光球。スピードはないがプレッシャーを与える

ソニックブーム

敵からの攻撃を高速の衝撃波に変えてはね返す。これがあるため、敵はうかつに攻撃できない

ホーリーショック

強烈な光で目の前にいる敵にダメージを与え、吹き飛ばす。パネルを破壊する効果もある

オペレーター Nothing 自律型ネットナビ
ノーマル 属性
所属 Nothing
登場作品：3

ダークマン

Plug in »

多彩な攻撃を持つ闇の殺し屋

もとは暗殺を生業とする電脳世界の殺し屋だが、ウラインターネットの王・セレナードに敗れてからはシークレットエリアの番人となった。ただしセレナードに仕えているわけではなく、彼の目的はあくまでセレナードともう一度戦うこと。再戦の条件はセレナードを狙う者を1万体デリートすることなので、シークレットエリアに侵入する者には容赦なく攻撃をしかける。むろんシークレットエリアを訪れたロックマンの前にも現れ、激しい戦闘を繰り広げた。

コシュー……漆黒の闇に身を沈めるがいい

オレのなは ダークマン
アンサツ を なりわいとする
ヤミの ころしや・・・

これまでに9999体ものナビをデリートしたという強者だ

バトルスタイル

基本的に敵と距離をとり、飛び道具で攻撃するのを得意としている。炎や電気などの属性やソード性能を持つものなど、その種類は豊富。ちなみに属性のある攻撃を出すときには、身に着けているマントがその属性の色に変わるという特徴がある。意外にオシャレ？

ナビからの一言

コシュー……。お前に恨みはないが、セレナードと戦うために消えてもらおう……

必殺技 DATA

技名	内容
ブラックウイング	敵エリア上部の空間に3つの穴が出現。穴からはコウモリが召喚され、敵に体当たりする
ダークシャドー	敵の前後のパネルにオノを召喚し攻撃させる。その間に本人が別の攻撃を出すことも可能だ
フレイムタワー	追尾性能を持つ火柱を発射する
キラーズビーム	直進する電気属性を持つビーム
アイスウェーブ	上下にゆれながら飛ぶ氷の結晶

登場作品：3

デザートマン

属性：ノーマル
所属：WWW

オペレーター
砂山ノボル
（039ページへ）

Plug in

電脳砂でできた神出鬼没のナビ

テレビディレクターとして、熱斗たちをN1グランプリに誘ったWWWの幹部、砂山ノボルのネットナビ。巨大な砂山のような体をしており、その砂を自由自在にあやつることができる。N1グランプリ出場時では、砂山扮する「ネットバトラーQ」の人型ナビとして参戦し、本戦まで勝ち残る。その後、やいとのナビ・グライドと対戦し、得意の蜃気楼を見せる技で破った。正体を現したのは炎山のナビ・ブルースとの準決勝戦。その不気味な姿を観客にさらした。

ズオオオオォオォ！（デザート・ミラージュ!!）

ズザザオオオオオ・・・
（どうだ しんきろうの 世界は？）

敵に蜃気楼を見せるデザート・ミラージュでブルースの抹殺を狙う

バトルスタイル

本体のほかに、両手と2つの柱が出現。2つの手は上下に動き、ヨコ列にロックマンを見つけるとライオンとなって襲う。本体は一度攻撃を受けると崩れ、別のパネルに移動する。ただし、水属性の攻撃を受けると固まるため、しばらくは崩れない。柱は破壊可能。

砂でできたデザートマンには、どんな連続攻撃も通用しないのサ。チョー強いだろ？

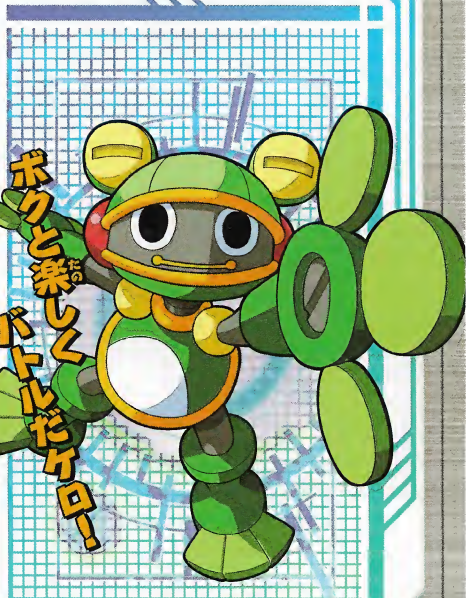
オペレーター
緑川ケロ
（035ページへ）

登場作品：2

トードマン

Plug in»

お茶の間をにぎわすマスコット

「デンサンニュースネットワーク」の人気アナウンサー、緑川ケロのネットナビ。大きな目や耳、着ぐるみチックなカッコウ、しゃべり方などがカワイイと評判。人気女子アナであるケロとともに、お茶の間をにぎわしている。マリンハーバーでケロと一緒に「突撃朝までネットバトル！」の取材をしていたところ、ライセンス試験に来た熱斗と出会い、ネットバトルをすることに。歌うことが大好きで、音符の形をした攻撃をするところにもその影響が見られる。

カワイイだけじゃなく、ネットナビとしての実力もあるケロ！

バトルスタイル

トードマンのエリアにはオタマジャクシを発射しながらヨコに移動する2枚の葉っぱが出現。トードマンは葉っぱに乗ったままで、ワープ移動で違う葉っぱに移動しつつ、いきなりロックマンの目の前に現れてパンチで攻撃する。水属性だが電撃も放つこともできる。

オペレーターからの一言

お～っと、トードマンがいきなりのパンチ攻撃！　相手はひとたまりもありませ～ん！

必殺技DATA

オタマジャクシー

ただよう葉っぱが出すオタマジャクシ型ミサイル。スピードは遅いが、敵の行動を制限する

ショッキングメロディー

音符の形をした電撃を発射する。くらった敵は一定時間、マヒ状態になってしまう

カエルパンチ！

ワープでロックマンの目前のパネルにいきなり出現。パンチで殴り、大ダメージを与える

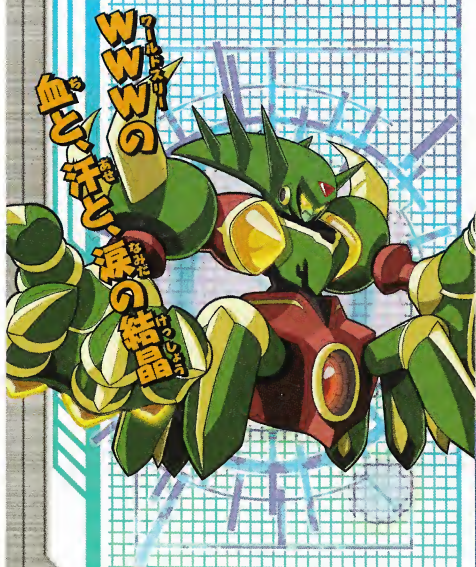
登場作品：1

ドリームウイルス

属性 ノーマル

所属 WWW

オペレーター ウイルス

Plug in

ワイリーの邪悪な夢の権化

WWWのメンバーが各地で奪ったファイア・アクア・ウッド・エレキの４つのプログラムをもとにして、ワイリーが作り上げた究極のウイルス。ネットワーク社会を混乱させるために、軍事衛星のコントロールを奪って終末戦争を引き起こすようプログラミングされている。攻撃力、防御力とも異常に高く、計画が実行されていたら世界は消滅していたかもしれない。だがハッキングロケットの発射寸前にプラグインしてきたロックマンによってデリートされた。

ドリームウイルスはロケットから軍事衛星を乗っ取る予定だった

バトルスタイル

動くことはできないが強力なオーラに守られているので並の攻撃はくらっても平気。強力な攻撃で消されたとしてもすぐにオーラは復活する。攻撃面でも広範囲をカバーするソードなど技が充実している。またドリームビットを召喚して攻撃させることもある。

ワイリーからの一言

ついに……、ドリーム ウイルスの完成じゃー。こ、これで世界をデリートじゃーっ!!

必殺技 DATA

メテオ

ドリームウイルスの額が赤く輝いたときに発動する攻撃。敵エリア全体に隕石を落とす

技	説明
ドリームソード	光の剣で広範囲をなぎ払う攻撃
レーザー	あらゆるものを貫く極太レーザー
アクアタワー	追尾性能を持つ水柱を発射する
ファイア	ゆっくりと直進する火炎球だ
ウッディタワー	木の槍が敵を追いかけていく
サンダー	ホーミングする電気の球を飛ばす
ドリームオーラ	ある程度までの攻撃を無力化する

ROCKMAN EXE

空間さえも切り開くドリル

ワイリーの命令に従い、独自に動く自律型のネットナビ。WWWが集めた4つのテトラコードを使い、科学省エリア1のテトラゲートを破壊。封印されていたプロトを奪い、ウラインターネットへと逃走した。頭部や両手両足には鋭いドリルがついており、ドリルを突き出す「ドリルモード」で空間を切り開き、電脳世界を移動する。弟分のバブルマンをロックマンに倒されたウラミを持っていて、ロックマンに会うなり、カタキを取ろうと襲いかかってくる。

ドリルのサビにしてくれるわ!!

「プロト」は いただきだ!

ドリルモードに変形し、テトラゲートを次々と破壊してしまう

バトルスタイル

自慢のドリルを高速で飛ばすドリルマンの攻撃は、すべて一直線。自エリアに空間の穴を開け、そこからドリルドライブやトリプルホールなどでドリルを飛ばし、目標を最短距離で貫く。攻撃時には敵の攻撃をはじく頭部のドリルを突き出し、スキを消している。

ナビからの一言

弟分、バブルマンのカタキだっ！　全身ドリルのオレさまが、おまえの体を貫いてやる!!

登場作品：2

ナイトマン

オペレーター
プリンセス・プライド
(041ページへ)

Plug in

姫をお守りするのがナイトの道……

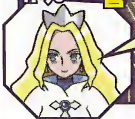
騎士道精神を持ったナイト

ゴスペルの幹部であり、クリームランドの姫であるプリンセス・プライドのネットナビ。中世の騎士道を守るようにプログラムされているので、主人であるプライドの命令には絶対に従う。プライドの指令により、アメロッパ城のオフィシャル世界本部に集まった世界各地のネットバトラーを一気に抹殺しようとした。誇り高く争いを好まないナビであるため、すべてを滅ぼそうとするプライドの命令に苦悩するが、最後は命令に従ってロックマンに挑み、敗れる。

主人が間違っていようとも、ナイトマンは命令に従って戦う

バトルスタイル

ナイトマンは、左腕についている鉄球や重い体を利用した攻撃で敵を屈服させる。必殺技は2つしかないが、全体重をフィールドにかけてすべてのパネルをヒビ割れ状態にしたり、パネルスチールを使って敵の動ける範囲をせばめ、必殺技の少なさをサポートする。

オペレーターからの一言

さあ、ナイトマン。これは命令です！　あのナビをペシャンコにしてしまいなさい!!

必殺技DATA

ブロークンウォール

天井に鉄球をぶつけ、敵にランダムで3つのガレキを降らす。パネルに影が見えたら、ガレキが降ってくる合図。ヒビ割れ攻撃と組み合わせ、敵の動きを制限する

ロイヤルレッキングボール

距離によって使い分ける鉄球攻撃。敵が近くに来たときは鉄球を持って回転し、遠くにいるときは鉄球を投げる。鉄球にはブレイク性能があり、あらゆるものを粉砕する

ROCKMAN EXE

オペレーター Nothing 自律型ネットナビ

属性 所属 Nothing

登場作品：2

ナパームマン

Plug in »

オレの炎から逃げられるかな？

その姿を見た者がほとんどいないという伝説的な存在のナビ。砲弾のような頭部やバズーカのような両腕を持っていることからもうかがえるように、もとは軍事目的で作られたナビである。一説にはかつての軍事大国から漏れた情報をもとに作られたと言われており、その戦闘能力は極めて高いとされている。特にボム系の攻撃が強力で、文字どおり敵エリアを火の海にしてしまうほどの威力を持っている。その攻撃の激しさは全ナビ中でもトップクラスだ。

おっぱじめるか…命がけのバトルをよ！

ボム攻撃が得意で、敵をあっという間に炎で包み込んでしまう

バトルスタイル

本体から砲塔状の腕を分離させ、バルカンで射撃。本体はすばやく動きまわり、照準を合わせてボムで敵を狙い撃ちする。このボムには、パネルを破壊する効果とパネルに炎をつける効果の2種類があり、たとえよけられても徐々に敵の足場を奪っていく。

ナビからの一言

誰であれ侵入したヤツをぶっ倒す……。それがオレの仕事だ。覚悟するんだな！

必殺技 DATA

ファイアボム
威力があるうえに、飛んでいく軌道が一定でないためかわされにくいボム

ナパームボム
ファイアボム以上に攻撃力が高い。赤い照準が出るとこのボムが発射される

地面の炎
ファイアボムの落下したパネルに残る炎。ボム本体よりダメージが大きい

バルカンアーム
本体と分離してバルカンを発射する砲台。破壊不可能になっている

登場作品：1～3

ナンバーマン

属性 ノーマル

所属 WWW

オペレーター 日暮闇太郎（038ページへ）

（038ページへ）

Plug in

計算が得意な頭脳派ナビ

秋原小学校に教育実習生としてやってきた日暮のネットナビ。WWWが出す給料に目がくらんだ日暮によって、学校のネットサーバーに侵入。校内放送でWWWの演説を流し、子どもたちを洗脳しようとした「スクールジャック事件」を引き起こす。宇宙人のような頭にはコンピュータが詰まっており、計算はお手のもの。日暮の膨大なレアチップコレクションもナンバーマンが管理。事件後は、改心した日暮のチップ屋「ヒグレヤ」での仕事をサポートする。

悪事を続けることを迷う日暮への忠告。考え方は計算づくで冷静

バトルスタイル

計算が得意なナビだけあって、バトルでも数字に関係した攻撃をしてくる。その攻撃とは、出た数字によって攻撃の威力や防御力が変わるというもので、ランダム要素が強い。また、バトル中は同じ場所にとどまり、動くことはない。戦闘用のナビとしては不向き。

オペレーターからの一言

数字で戦う知的なナビでマス。いつも居残り授業の熱斗クンが倒すのはムリでマスね

必殺技 DATA

ナンバーボール

タテ1列に並んだボールを発射する。ボールは、書かれている数字分のダメージで壊れる

カウントボム

数字が0になると、エリア全体に爆風が広がる爆弾を設置。数字は3からカウントがはじまる

サイコロボム

サイコロ型の爆弾を落とす。爆発すると、数字×10ダメージの爆風がエリア全体に広がる

ROCKMAN EXE

オペレーター Nothing 自律型ネットナビ
属性
所属 WWW
登場作品：3

バブルマン

Plug in »

ズル賢さNO.1の小心者ナビ

WWWの自律型ナビ。オペレーターがいないことで自分をいじめたWWWのナビを見返すため、そしてワイリーにほめてもらうために、話題の食器洗い機「バブルウオッシュ」に泡型時限爆弾「バブルボム」を送り込む作戦を決行。何も知らずこの商品を購入した人々は、バブルウオッシュから出てきた泡型時限爆弾に閉じこめられてしまう。バブルマンは泡が爆発するまでインターネットを逃げ回るが、爆発寸前にブルースに捕まり、デリートされてしまう。

ロックマンをダマして逃げる。そのダマし方がとってもセコイ！

バトルスタイル

外見やズル賢さのわりに、バトルではかなりの実力者。身を守る泡を次々と発生させつつ、さかなミサイルや機雷を包んだ泡を混ぜて攻撃するという、攻守一体の戦法で襲いかかる。HPが減ると、泡をバリアにして防御を強化し、アクアシュートで攻撃する。

ナビからの一言

泡を出して守るプクー。やーいやーい、グズグズしていると泡だらけにするプクー！

必殺技DATA

バブルパレード
バブルマン側のエリア中央にある穴から、次々と吹き出してくる泡。追尾する性能がある

シオネマキ
バブルマンが投げるカニ。ロックマンのタテ列まで来ると、直角に曲がり体当たりをする

さかなミサイル
ヨコ1列を一直線に飛ぶ魚

機雷
十字に爆発する爆弾

アクアシュート
バブルマンがヤリを3連射

登場作品：3

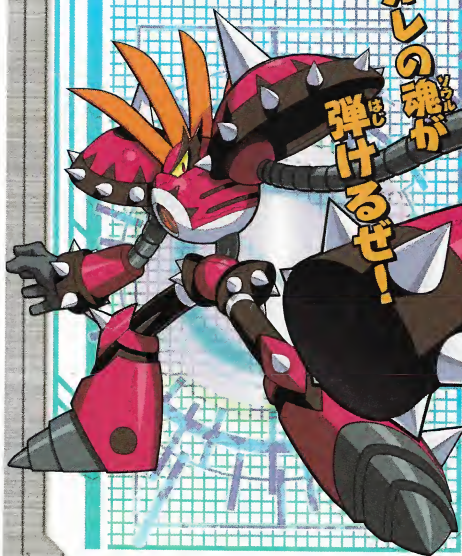
パンク

オペレーター
名人
（036ページへ）

Plug in

オレの魂が弾けるぜ！

トレードマークはモヒカン頭

『ロックマン エグゼ3 BLACK』にネットバトル名人のナビとして登場。赤を基調としたボディカラーに、全身から生えている金属のトゲトゲ、さらにオレンジ色の巨大な４枚のトサカと、ロックンローラーを思わせる風貌がカッコイイ。よかよか村にいる名人と話すとネットバトルに挑戦できるが、実力も相当なものなので、多少の覚悟が必要だ。伝説のネットバトル69連勝を達成したという名人とのコンビネーションはバツグンだぞ！

とにかく攻撃方法が多いのが特徴。さすが名人があやつるナビだ

バトルスタイル

トゲトゲの体を丸めて繰り出す突進攻撃が強力。ただしパンクの突進は障害物や穴を越えられないのが弱点だ。一方でダブルゴーラウンドのようなブーメラン系の攻撃や、シールド＆チェーンのような飛び道具を防御してのカウンター技も持ち合わせている。

必殺技DATA

マッドローラー

突進攻撃その1。敵とタテ軸が合うと、直角に曲がって追尾する

ウェーブマッドローラー

突進攻撃その2。上下に大きく波を描くように突っ込んで敵を押しつぶす

ダブルゴーラウンド

肩のパーツを投げて攻撃したあと、敵の目の前にテレポートして殴りつける

シールド＆チェーン

飛び道具による攻撃をシールドで防ぐと同時にチェーンで敵の背後を攻撃！

オペレーターからの一言

ワタシのヒントは役立ってるかい？　さっそくネットバトルで試してみようじゃないか！

オペレーター
犬飼猛雄
(039ページへ)

属性 ノーマル
所属 WWW

登場作品：3

ビーストマン

Plug in»

さすれば聞け！我が野生のおたけびを！

スピード自慢の誇り高きケモノ

WWWの幹部、犬飼猛雄のナビ。野生的なスピードで翻弄し、鋭い爪と牙で敵を切り刻む。ロックマンとのバトル前には、「ガルーーー！」という吠え声のみで話し、自身をウイルスと見せかけて油断させた。「ケモノ型のナビをさげすむ者が多いから、理屈っぽい人型ナビは大キライ」と語るなど、外見のわりに知能は高い。ニセ園長に化けた犬飼の命令で、健康管理用に埋め込まれているICチップから動物をあやつり、宿泊学習中の熱斗たちを襲わせた。

人型ナビに強い憎しみを持つ。過去に何かがあったようだ

バトルスタイル

ケモノ型のネットナビだけに、類い希なるスピードが自慢。自エリア内を高速で動き回り、ロックマンがスキを見せると、するどい爪で一気に襲いかかる。HPが少なくなると、猛スピードで爪と牙の連続攻撃をする必殺技・ワイルドラッシュを繰り出すぞ。

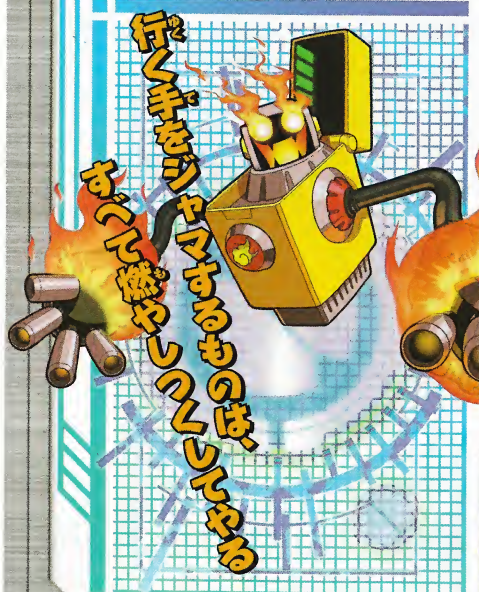
オペレーターからの一言

ガハハハハハ！ ビーストマンの野生のスピードには、どんなナビもついてこれないぜ！

登場作品：2

ヒートマン

オペレーター
火野ケンイチ
（037ページへ）

Plug in

火炎攻撃が得意なアツいヤツ

WWWが一時的に活動を停止していた間に火野ケンイチがパートナーとして選んだナビ。火にこだわるヒノケンが選んだだけあって強力な火炎攻撃とライターをモチーフにしたボディを持っている。当時のヒノケンは一般市民だったため、かつてのファイアマンのような悪事をヒートマンが働くことはなく、ロックマンとはあくまで一般的なネットバトルで戦った。ただ組んで間もなかったため、ヒノケンとのコンビネーションはいまひとつだったようだ。

すべての攻撃が炎に関係するもの。すべてを焼き尽くす！

バトルスタイル

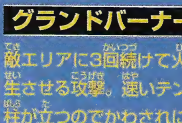
コミカルな外見からは想像できないほど、動きは素早い。しかも本体のフタを閉じた状態になると通常攻撃を受けつけなくなるのだ。攻撃には3種類のパターンがあるが、いずれも炎属性を持っているので木属性の相手には絶対的な強さを誇る。ただし水属性は苦手。

オペレーターからの一言

今は善良な一般市民だけどよ、心は熱く燃えてるぜ。……いくぞ、ヒートマン！

必殺技 DATA

フレイムタワー

敵を追いかけていく炎の柱を発射する。ヒートマンのもっともポピュラーな攻撃だ

グランドバーナー

敵エリアに3回続けて火柱を発生させる攻撃。速いテンポで火柱が立つのでかわされにくい

ヒートスタンプ

大きくジャンプして敵を押しつぶす。かわされた場合、落下した場所をマグマパネルに変える

オペレーター
火野ケンイチ
（037ページへ）

属性

所属
WWW

登場作品：1

ファイアマン

Plug in»

何でも燃やす炎の暴れん坊

ロックマンと熱斗がシリーズで最初に戦うボスナビ。WWW幹部・ヒノケンこと火野ケンイチのネットナビで、連日秋原町を騒がしていた「オーブンレンジ連続火噴き事件」の実行犯である。その手口は「ネットワーク防犯協会」と名乗ったヒノケンが各家庭に入り込み、コントロールパネルを点検。そのスキにファイアマンをレンジに侵入させるというもの。熱斗の家でも同様の手口でレンジを燃やされてしまったが、大火事にはいたらなかった。

しかもそのスタイル、オペレータはガキか、ヒノケンさまとオレに はむかうにゃ、100年はやいぜ

レンジの中で破壊活動をする。しゃべり方はヒノケンに似て乱暴

バトルスタイル

ファイアマンの武器は、両腕についているバーナー。そこから2種類の炎攻撃を繰り出し、ロックマンを燃やそうとする。また、頭からは爆弾を発射。爆弾は着地すると炎を発生させて、ロックマンを足止めする。装甲が薄いため、見た目よりも動きは軽やかだ。

オペレーターからの一言

ファイアマンの行く手をジャマするものは、すべて燃やしつくされるのさ。ファイアー！

必殺技 DATA

ファイアアーム

身構えたバーナーから炎を出し、ヨコ列を燃やす。手をバーナーにそえたら出す合図

バーナーボム

頭から3つの爆弾を発射する。着地した爆弾は爆発し、着弾した1マスにしばらく炎を残す

フレイムタワー

ファイアアームと同じポーズから、ロックマンの動きに合わせて上下に動く火柱を発射する

登場作品：1、2

ファラオマン

属性：ノーマル　所属：Nothing　オペレーター：自律型ネットナビ　Nothing

Plug in <<

攻撃手段の多さはトップクラス

ナパームマンなどと同じく、その姿を見た者がほとんどいないため、ネットバトラーの間では一種の伝説として語り継がれているナビ。その正体ははるか昔に存在した超古代文明の王が使ったナビだと言われている。古代の彫刻を思わせる見た目からは想像できないほど激しい攻撃を繰り出し、レーザーなどの飛び道具と敵エリアへのトラップという2段構えの攻撃で敵を追い詰めていくのが得意だ。ちなみにナパームマンとはお互い顔見知りであるらしい。

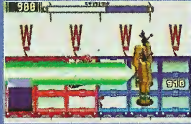
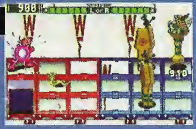
眠りを邪魔したといって襲ってくる。実は寝起きが悪いのかも？

バトルスタイル

2つのかんおけを自エリアに配置し、本体はその後ろを上下に移動する。かんおけは破壊不可能なシールドであり、同時にレーザーを発射する砲塔でもある。また敵エリアのパネルにスイッチを置き、敵が乗ると炎やヘビが降るようにするファラオトラップも使う。

ナビからの一言

我の断りなしにこの聖地を汚した罪、キサマの命をもってつぐなってもらうぞ……

必殺技 DATA

技名	説明
かんおけレーザー	本体の前に置かれたかんおけから発射される強力なレーザー。障害物を貫通することができる
ヘビ	敵がスイッチを踏んでトラップを発動させると、頭上に落ちて木属性のダメージを与える
ラットン	敵を追尾する地を這うミサイル
キューブ	トラップの発動で落ちてくる
メテオ	トラップで落ちてくる火球

オペレーター Nothing 自律型ネットナビ

属性 ノーマル

所属 Nothing

登場作品：1～3

フォルテ

Plug in »

人間にくみするナビなどオレは許さん……

裏切られた悲劇の破壊者

元科学省職員のコサックが開発した、世界初の自律型ナビ。1度戦った相手の能力を吸収できる「ゲットアビリティプログラム」を組み込んでいる優秀なナビだったが、「プロトの反乱」と呼ばれる事件の際にいわれなき罪を着せられ、信じていた人間から追われる身となる。その後、人間に対して復讐を誓い、ネットワーク世界の覇者を目指す。ワイリーによるプロト復活に手を貸すが、ロックマンに敗れ、その直後プロトに飲み込まれてしまう。

ワイリーの計画を利用するが、彼を信頼しているわけではない

バトルスタイル

フォルテは100未満のダメージを無効化するオーラをまとっている。必殺技は、エアバースト、エクスプロージョン、アースブレイカーの3つ。どれも攻撃力100で、技のあとには再びオーラを身につけるといった、攻防一体の戦闘方法を得意としている。

ナビからの一言

オレのアースブレイカーをよけられたとしても、次の瞬間から逃げ場はない！

必殺技DATA

エアバースト

ロックマンと同一線上に並ぶと、光球を撃ち出す。その光球をよけられる者はいない

エクスプロージョン

オレンジ色の光球を3列に高速でくり出す。逃げ場のない攻撃に相手はなすすべがない

アースブレイカー

振り下ろした腕を地面に叩きつけると、そこから強力な衝撃波がサクレツする

これがフォルテの最終形態だ!!

登場作品：3

フォルテGS

戦いこそがオレがオレである証！

よみがえった悲しき破壊者

プロトに飲み込まれたフォルテが、バグピーストレーダーにより復活！ ゴスペルの力を得て、さらに強力な戦闘力を身につけた。だが、バグの影響で以前の記憶を失い、ただ力を求めるだけの存在になっていた。ロックマンの声に耳を貸さずに、戦闘を開始するが、熱斗との固い友情で結ばれたロックマンに敗れ、再び闇に消えた。

◀バグピーストレーダーから聞こえる獣のうなり声……!?

▶そこから、消えたはずのフォルテが姿を現した！

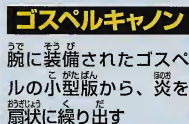
◀今までの記憶を失い、力と戦いだけを求める存在と化す！

▶敗北し、記憶を揺さぶられるフォルテ

必殺技&バトルスタイル

200未満のダメージを無効化するドリームオーラをはり、バグにより身につけた、3つの新たな技で攻撃する。

シューティングクロー

空中から巨大なツメで連続攻撃し、パネルを半壊させてしまう

ゴスペルキャノン

腕に装備されたゴスペルの小型版から、炎を扇状に繰り出す

バニシングワールド

中央に細い閃光が走り、次の瞬間には広範囲を破壊してしまう

オペレーター
西古 レイ
（039ページへ）

属性
所属 WWW

登場作品：3

フラッシュマン

Plug in »

ウラララララ……
ヒプノシスフラッシュ！

催眠光線を使いこなす光の怪人

WWWの1人、西古レイのネットナビ。夜の学校で校長のPCから電脳世界に侵入し、テトラコードを奪おうとするが、そこを熱斗たちに見つかってしまう。フラッシュマンは西古に飛び掛かろうとするデカオ、メイル、やいとの3人に、校長のPCから催眠光線・ヒプノシスフラッシュを放ち、彼らを部屋から出してしまった。残る熱斗にも催眠光線を放つが失敗。最後、ロックマンに追いつめられると、自爆を遂げて、ロックマンにもケガを負わせた。

さっきも いったろう
オレを デリートしないと
さいみんじゅつは とけないとな

人をあやつる恐るべき催眠光線。その名も、ヒプノシスフラッシュ

バトルスタイル

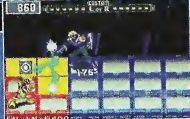
3つ持っている必殺技は、すべて光に関係したもの。HPが少なくなると第3の必殺技・フラッシュライトを使いはじめ、電球の光でロックマンをマヒさせてから、別の必殺技を当てるという連携を繰り出してくる。電気属性のため、木属性の攻撃が弱点。

必殺技 DATA

ネオンライト

手を伸ばし、地面を走る光の玉を発射する。その玉には追尾性能があり、スピードも速い

スパークアーム

地面を叩き、目標とその周囲のパネルに電気を流す。腕を振り上げたら、この攻撃の合図

フラッシュライト

電球を2つ出現させる。破壊可能の電球は、一定時間経つとエリア全体にマヒの光を放つ

オペレーターからの一言

催眠光線は破れても、光を使ったフラッシュマンの必殺技にたえることができるかな？

登場作品：2

プラネットマン

属性　所属 WWW

オペレーター 自律型ネットナビ Nothing

Plug in

出生不明の宇宙ナビ!?

ファラオマン、ナパームマンと並ぶ伝説のナビ。某軍事大国に落下した未確認飛行物体から回収されたプログラムをもとに作られたと言われているが、真相は不明のままだ。ゴスペルがテロを繰り返していた時期に、何者かの命令でインターネットの奥深くに潜み、WWWの復興を目指していたらしい。ロックマンに興味を持ちWWWへの参加を持ちかけるが拒否され、結局デリートされた。だが誰の命令で動いていたのかなど、その行動には多くの謎が残されている。

口調はていねいだが、明らかにロックマンを見下している

バトルスタイル

自エリアは、プラネットマン本体のいる中央パネル以外のマスが穴あき状態という特殊な条件で戦う。プラネットマンは飛行できないので移動は不可能だが、属性を持った飛び道具の各種プラネットや敵エリアに侵入する防衛軍戦闘機を飛ばして攻撃するのだ。

ナビからの一言

ロックマン アナタニハ WWWフッカツノ ヒトバシラニ ナッテモライマショウ

必殺技 DATA

防衛軍戦闘機
敵エリアの最前列に侵入して上下に移動を繰り返す。威力や行動を制限する効果が高い

プラネットファイア
炎の属性を持つ飛び道具。プラネット系の攻撃はいずれも敵エリア内を直進する

プラネットウォーター
直進する水柱を発射する攻撃

プラネットサンダー
電気属性を持つプラネット攻撃

隕石
無属性の隕石をぶつける攻撃

ROCKMAN EXE

オペレーター
アネッタ
（039ページへ）
属性
所属 WWW
登場作品：3

プラントマン

Plug in »

オペレーターをあやつる貴公子

WWW幹部の女の子、アネッタのネットナビ。熱斗の友だちになった少年、まもるが入院している病院を襲撃し、院内をツタだらけにしてテトラコードを奪おうとした。オペレーターである無垢な少女を言葉巧みにあやつり、ワイリーの命令を忠実に実行する。物事を何でも植物にたとえてキザっぽく話すのが特徴だ。オペレーターのアネッタは自然を守ろうとする女の子で、「ネットワーク社会を破壊して自然を守る」というワイリーのウソを完全に信用していた。

初対面のロックマンを分析するプラントマン。言い回しがヘン

バトルスタイル

必殺技はすべて植物に関係するもの。両手のツタで縛ってマヒさせたり、黄色と赤の2種類の花粉でマヒや混乱させるなど、状態異常にするものが多い。また、葉を回転させてバリアにし、攻撃を受け止めながら、HPを回復することもある。炎属性の攻撃には弱い。

オペレーターからの一言

ネットワーク社会の手先は許さないヨ！ ツタでぐるぐるに巻かれてしまうといいネ！

必殺技 DATA

プラントウィード
地面からツタを出し、敵を追尾。捕まえた敵を縛り、マヒ状態にする

ローズニードル
ロックマンのいるヨコ1列を狙い、針を飛ばす。飛行スピードが速い

イエローフラワー
黄色い花。花びらを開くと、周囲にマヒ効果のある花粉をまく

レッドフラワー
赤い花。花びらを開くと、周囲に混乱効果のある花粉をまく

登場作品：2

フリーズマン

属性

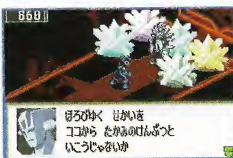
所属 ゴスペル

オペレーター 自律型ネットナビ

Nothing

Plug in «

文明をフリーズさせる氷の魔人

ゴスペルの最高指令官にして、最強といわれる自律型ナビ。高度な知能と冷酷な心を持つ。文明破壊作戦として、インターネットに自身のかけらである氷をまき散らし、環境維持プログラムをフリーズさせて世界各地に災害を起こす。ウラコトブキエリアにあるゴスペル本部でロックマンを待ちうける。自らが倒されても氷を消すワクチンは作れないと言い放って消えていくが、フリーズマンが消えると、ネット中の氷は次々と消え、世界は大地震から救われた。

震度10の地震を引き起こし、世界を滅亡させようとたくらむ

バトルスタイル

フリーズマンとのバトルはアイスステージの上で行われる。こおりパネルがなくなると、フリーズマンはアイスステージを使い、再びこおりパネルを作る。また、フリーズマンが氷に守られているときは無敵。氷が溶けない限りダメージを受けることはない。

ナビからの一言

氷に守られたワタシにはどんな攻撃も効かない！　おとなしくフリーズされるのだ！

必殺技 DATA

アイスタワー

パネルから生えるダメージの高い氷の柱を3連射する。氷の柱は真ヨコに進みながら、ロックマンのいる方向を追尾する。こおりパネルでエリアが滑りやすいのも有利

ツララフォール

天井から3本の氷のツララを落とす。落下するパネルには影が出る。ツララが落ちるまでに若干の間隔があるのでよけられやすいが、こおりパネルのせいでよけるほうは大変

オペレーター
火野ケンイチ
(037ページへ)

属性
所属 WWW

登場作品：3

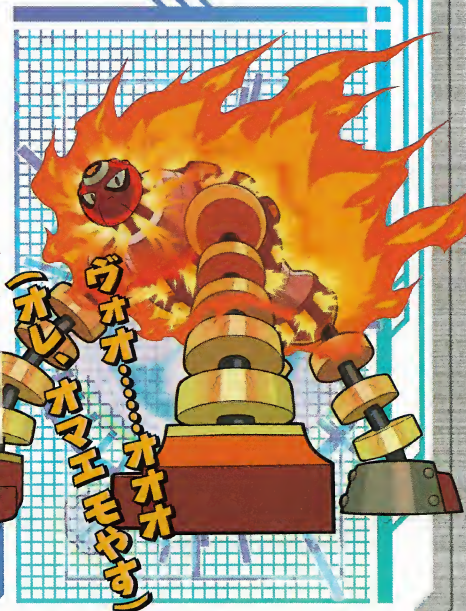
フレイムマン

Plug in »

すべてを灰にする暴力的な炎

WWWの幹部、ヒノケンこと火野ケンイチ3体目のネットナビ。ヒノケン渾身のカスタマイズによって強化され、3体のナビをまとめて燃やせるほどの火力を誇る。乱暴かつ残酷な性格だが、言葉を話せず知能は低い。オペレーターのヒノケンは職員として科学省に入り込み、熱斗をダマして科学省のシステムをオーバーヒートさせるプログラムを組み込ませる。用意した部下を自ら倒して熱斗を信用させるほど手の込んだ計画を実行し、科学省は火の海となる。

ヴォォオ……オオオ（オレ、オマエ モヤす）

バトル後、フォルテの襲撃により一瞬でデリートされてしまう

バトルスタイル

フレイムマンのエリアには2本のローソクが出現。ローソクは一定時間で炎がともり、赤ならHP自動回復、緑なら無敵、黄色ならカオスフレイムと炎によってさまざまな効果をフレイムマンにもたらす。ローソクの効果で守り、炎攻撃で敵に襲いかかるのが戦法だ。

オペレーターからの一言

オレさま自慢のカスタマイズを施したその火力は、以前のナビの比じゃない。アツいぜ！

必殺技DATA

ファイアブレス

フレイムマンが放射状に広がる炎を発射。目の前の敵を燃やしつくす。攻撃範囲は広いが、ナナメ前のパネルだけには炎が届かない。炎が一直線に進むパターンもある

カオスフレイム

ローソクの炎が黄色になったとき、ロックマン側のエリアに出現する2つの火の玉。外周に沿って時計回りに動く。ローソクの炎を消さない限り、火の玉は消えない

ROCKMAN EXE

登場作品：3

プロト

ノーマル 属性 / 所属 Nothing / オペレーター ― Nothing

Plug in

知能を持った巨大電脳アメーバ

電脳世界を食らいつくす怪物

科学省の奥深くに封印され、10数年の間、存在自体がトップシークレットとされていた怪物。接続されているネットワークに入り込み、あらゆるものを取り込んでしまう。その正体は、ネットワーク社会を作るための基盤としていた初期型インターネットが知能を持ったもの。「プロトの反乱」と呼ばれる史上最悪のネットワーク事故を引き起こしたため、開発者である熱斗の祖父、光正は精神データとなり、プロトの内部でこの怪物の復活をくいとめていた。

本能で動き、自らを復活させたワイリーまでも取り込んでしまう

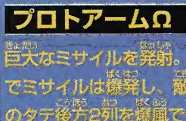
バトルスタイル

圧倒的な大きさ、HPとパワーを誇る怪物。ラスボスだけあって必殺技も多彩で、HPが減るとプロトアームΩとΣを使ってくる。弱点は胸部分にある青いコアだが、赤い膜のようなものでカバーしている。ある程度ダメージを受けると膜は取れ、コアが露出する。

名人からの一言

近づくことさえも危険な怪物なため、残念ながら今回、コメントは取れず……

必殺技 DATA

技名	説明
レッドアイズデリート	最前列に強力なビームを発射。さらに、目標パネルのタテヨコ列に衝撃波を発生させる
プロトアームΩ	巨大なミサイルを発射。画面端でミサイルは爆発し、敵エリアのタテ後方2列を爆風で包む
デビルハンド	左右の腕を交互に飛ばす連続攻撃
リバースバルカン	敵を追尾しつつバルカン砲を連射
プロトアームΣ	トゲのような装置から放つ電撃

オペレーター **Nothing** 自律型ネットナビ

属性 **ノーマル**

所属 **Nothing**

登場作品：3

ボウルマン

Plug in »

必殺技はストライク!?

強いパワーをビリビリ感じるぜ！

ボウリングのボールとピンを武器にして、トリッキーな攻撃をしかけてくる強敵。緑・赤・白という強烈な色使いと、巨大なピンを背負ったその姿はかなりのインパクトを持つ。べらんめぇ口調なためか乱暴に思える部分もあるが、根はさっぱりとした気のいいナビ。ウラランクの2位としてTV局のネットバトルマシンの電脳でロックマンと戦った。戦いに敗れたあとは素直にロックマンのことを認め、ウラランクの1位であるセレナードについての情報を教える。

「お前、なかなかストライクなヤツだぜ」は彼ならではのセリフ

バトルスタイル

ブレイク性能を持っているピンを使っての攻撃がメイン。このピンは攻撃されると跳ね回ってさらに敵を追い詰めていくことが多く、敵が回避せざるを得ない状況に追い込む。また跳ねたピンには対ユカシタ性能があり、回避する手段が限られる点も強力だ。

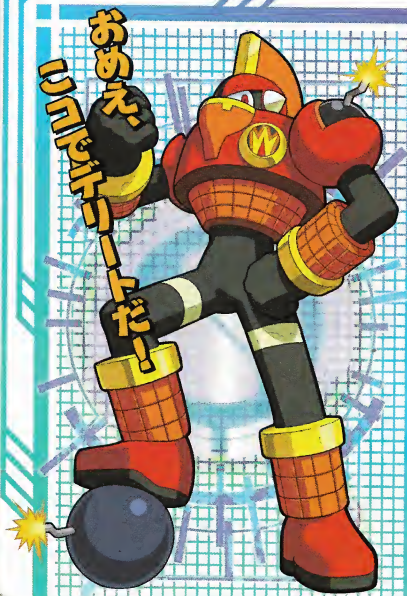
ナビからの一言

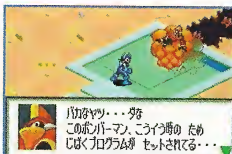
欲しいものは力で手に入れるのがウラインターネットの掟だ。行くぜ！ 覚悟しな!!

登場作品：1

ボンバーマン

ノーマル 属性 | 所属 WWW | オペレーター 自律型ネットナビ Nothing

Plug in

サッカーが得意な爆弾使い

ウラインターネットでWWWのサーバーにつながるアドレスを守っていたナビ。オペレーターのいない自律型ネットナビだが、なぜか言葉がなまっている。作成者のクセが出たのだろうか……？　攻撃手段は名前のとおり爆弾を使ったもので、その強力な爆風でWWWのアドレスを探しに来たロックマンを苦しめた。戦いに敗れてロックマンにアドレスを奪われるが、サーバーに侵入される前に自爆。ネットワークを断絶させて門番としての使命を果たした。

戦いには敗れたもののあっぱれな死に様を見せたボンバーマン

バトルスタイル

自エリアに複数のボムを置き、それらを次々と敵エリアに蹴り込んで攻撃する。ボムは落下後、少ししてから爆発。このボムは上下左右にも爆風を広げるため、うまく誘爆がからむと威力、範囲とも申し分ない攻撃になる。さらにステルスマインも使いこなす。

ナビからの一言

おめえ、このボンバーマン様になニかヨうがあンのか？　ケンカならイつでも買うぞ？

必殺技 DATA

爆弾シュート

周囲に爆風が広がるボムを敵エリアに蹴り飛ばす攻撃。ボムはかわされるとそのまま着地し、やや間を置いてから爆発する。このため敵エリアに複数のボムを同時に配置可能

ステルスマイン

見えない地雷を敵エリアにランダムで配置する。敵がマインの置かれたパネルを踏むと爆発によってダメージを受ける。見えないために敵の動きを制限する効果も高い

オペレーター
ガウス・マグネッツ
(041ページへ)

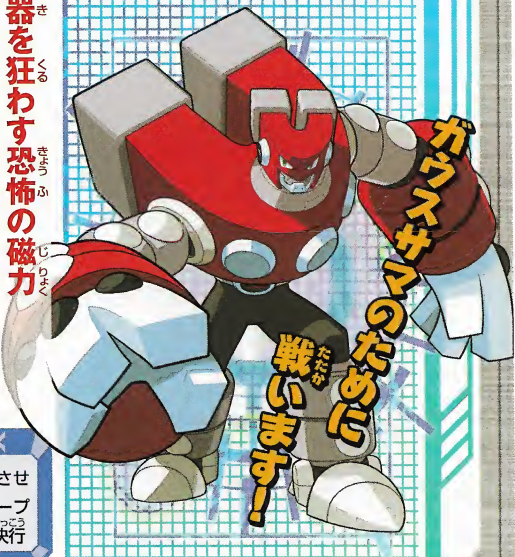
属性
所属
ゴスペル

登場作品：2

マグネットマン

Plug in »

計器を狂わす恐怖の磁力

世界屈指の大企業、ガウスコンツェルンの会長であり、ゴスペルの幹部であるガウスのネットナビ。熱斗が乗っていた最新鋭の飛行機に搭載されているハイパワープログラムを狙うガウスによって、飛行機の電脳に送り込まれた。体についている磁石で磁場を発生させることができる。飛行機のプログラムを磁力で次々とバグらせ、飛行機をハイジャックしようとするが、電脳内に張り巡らせてあった自慢の電磁場をロックマンに攻略され、バトルでも敗れる。

究極のナビを完成させるため、ハイパワープログラムの強奪を決行

ガウスサマのために戦います！

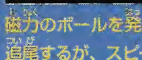
バトルスタイル

フィールドには磁石パネルが配置。磁石で吸い寄せられた敵に必殺技を当てるのがマグネットマンのパターンだ。しかも、マグネットマンは磁石パネルの影響を受けない。また磁石パネルを取り除かれても、「マグネットライン」を使って、再び磁石パネルを作り出す。

オペレーターからの一言

さあ、マグネットマン。その磁力で電脳だけでなく、社会すべてを狂わしてしまいなさい！

必殺技 DATA

マグミサイル
磁石型の爆弾を投げる。真ヨコに進み、目標の敵を確認すると、直角に曲がる

マグボール
磁力のボールを発射。敵をゆらゆらと追尾するが、スピードはゆるやか

NSタックル
強烈なタックル攻撃。本体と分身で敵を左右から挟み撃ちにしてつぶす

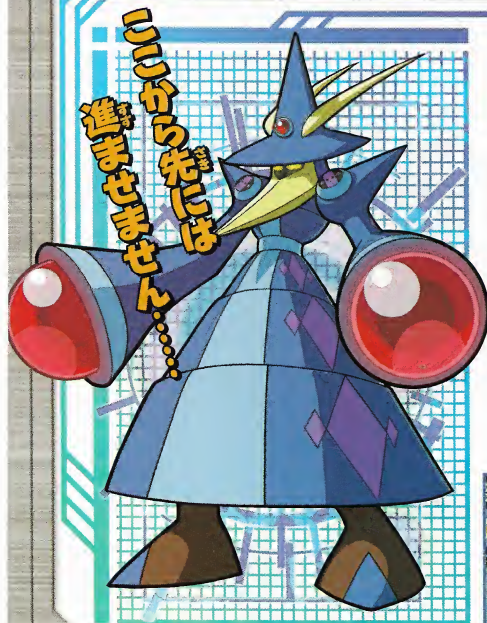
マグネットライン
フィールドを磁石パネルにする。使用回数が決まっているぞ

登場作品：1

マジックマン

属性 ノーマル

所属 WWW

オペレーター
マハ・ジャラマ
(038ページへ)

強力な召喚魔法の使い手

ドリームウイルス事件当時にワイリーの右腕だったマハ・ジャラマをオペレーターに持つ魔術師タイプのナビ。ハッキングロケットの格納庫に続くドアを開けようとしていたロックマンとロールの前に立ちふさがった。一度はロックマンとの戦いに敗れるものの、ワイリーが与えたビットデータの力で復活。ドリームマジックでロックマンに致命傷を与えた。だが勝利の余韻にひたっているスキを突かれ、駆けつけたブルースによってあえなくデリートされる。

ロックマンの正体を熱斗に知らせるキッカケを作ったマジックマン

バトルスタイル

自エリアの後方で移動せずに魔法を使って戦う。直接的な攻撃手段は火球を撃つのみだが、ウイルスを同時に2体まで召喚できるのが強み。ウイルス2体とマジックマン本体によるトリプル攻撃は敵にとって非常に厄介な攻撃となる。召喚するウイルス自体も強力だ。

オペレーターからの一言

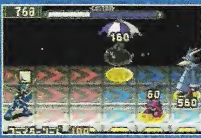
ワイリー様のために、これ以上アナタたちを進ませるワケにはいかないのですよ

必殺技 DATA

マジックファイア

緑色に輝きながらゆっくりと飛んでいく炎の球。マジックマンが持つ唯一の直接攻撃手段で威力はかなり高い。追尾性能はないが召喚ウイルスとのコンビネーションが強力だ

ウイルス召喚

自エリアに描かれた2つの魔法陣から最強クラスのウイルスを召喚する技。1匹が倒されると、マジックマンは新たなウイルスを召喚し直す。出現するウイルスはランダム

オペレーター
Nothing
自律型ネットナビ

ノーマル
属性

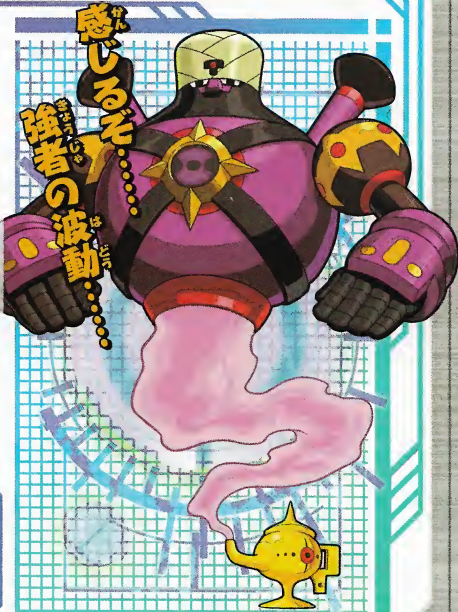
所属
Nothing

登場作品：3

ミストマン

Plug in »

ランプから現れる霧の魔神

ウラランク2位のナビ。ウラランク1位のナビ、「S」ことセレナードを知る唯一のナビでもある。「たたかいのばしょ」であるネットバトルマシンの電脳でロックマンを待っており、ウラの流儀に従い、ロックマンの力を試そうとバトルをしかけてくる。長い時を生きてきたナビであり、ロックマンを若造よばわりするだけあって、知識は膨大。ちなみにミストマン自身も10年前にセレナードと戦っているが、セレナードの圧倒的な力の前に敗北している。

かつてはウラの頂点、「S」とバトルしたこともある実力者

バトルスタイル

ランプに閉じこもり、自エリアを動き回りながら、霧の魔神のタックルや毒の霧で攻撃する。一見本体のような霧の魔神はどんなに攻撃を受けてもノーダメージ。実はランプのほうが本体である。HPが減るとソウルゲンガーを使い、2体の影が敵を追いかける。

ナビからの一言

我輩の作り出す霧に惑わされるようでは、ウラランクの頂点に立つことは不可能じゃの

必殺技 DATA

マジンタックル
同じ列にいる敵めがけ、一直線にタックル攻撃をしかける

ミスティポイズン（殴り）
霧の前のパネルに立つ敵にめがけて、重いパンチで殴りかかる

ミスティポイズン（霧）
敵エリア内に発生させた霧をまとわりつかせ、敵のHPを奪う

ソウルゲンガー
2体の影が敵を追跡。捕らえた敵を縛りつけ、行動不能にする

(036ページへ)

Plug in

巨大歯車で武装した鋼鉄のナビ

旅館「うらかわ」の売店で働いている看板娘・たま子のネットナビで、巨大な歯車を体中につけている。男勝りなたま子がカスタマイズしただけあって、鉄製の武器や拳を使ったパワフルな攻撃を得意とする。ナビもオペレーターもバトル好きで、熱斗のPETを見るなり、「いけるクチだね」とバトルに誘ってくる。また、N1グランプリの本戦では、ジゴク島でロックマンと対戦。カスタムしたメタルマンV2が勝負を挑むが、あえなく敗れる。

正義の鉄拳をくらうがいい！

バトルを断ると、「美人の誘いを断るんじゃないよ」と怒られる

バトルスタイル

メタルマンはそれぞれのエリア中央に歯車を設置しており、敵の動ける範囲をせばめている。歯車はブレイク性能つきの攻撃でないと破壊できない。フィールドの歯車に、必殺技・メタルホイールを絡めて、ロックマンの逃げ道をなくすのがメタルマンの戦法だ。

オペレーターからの一言

アタイのナビの武装はそうそう打ち破れないよ！　さあ、やっちまいなっ、メタルマン！

必殺技 DATA

メタルホイール

大きな歯車を発射。歯車はフィールドの外周をなぞるように飛び、メタルマンの手元に戻る

メタルミサイル

ロックマンのいるパネルを狙い、空からミサイルを連続で落とす。落下地点は黄色に光る

メタルフィスト

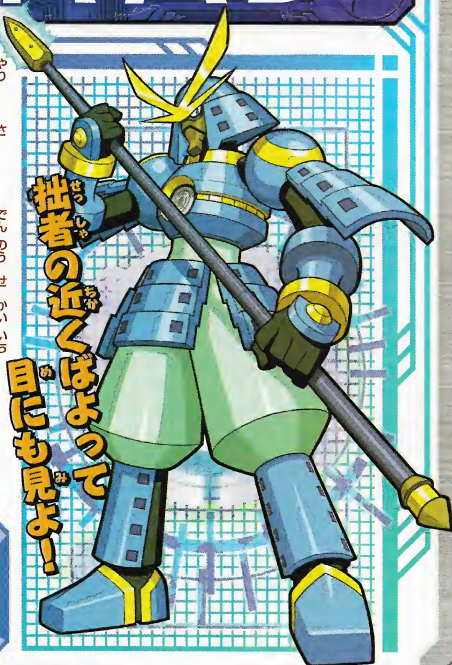
ロックマンの目前のパネルにワープし、鉄拳を地面に叩きつける。パネルはヒビ割れになる

Plug in »

ヤマトマン

槍の冴えは電脳世界一！

拙者の近くばよって目にも見よ！

武士道と忠義を重んじる槍の達人ナビ。かつてウラの王であるセレナードに挑んで敗れ、それ以来、彼の忠実な部下となった。ちょっと時代錯誤な一面もあるが実力は確かで、今ではセレナードもヤマトマンを自分の右腕と認めている。ウラインターネットでダークマンを破ったロックマンの前に現れ、セレナードを守るために戦った。実は科学省ナビ精鋭部隊の隊長だったという過去を持つ。ちなみに同僚（？）のダークマンとは非常に仲が悪い。

熱斗いわく「なんだか暑苦しいヤツ」。確かにキャラが濃い……

バトルスタイル

ヤマトマン本人が言うとおり槍を使った攻撃を得意としている。リーチが長いためか、槍による2種類の攻撃はどちらも効果範囲が広い。その上に敵エリアを奪う技や飛び道具を跳ね返す技も持っており、セレナードに信頼されているのも納得の強さである。

待たれい！　拙者の目の黒いうちは、何人たりとも、セレナード様に手は出させぬぞ

必殺技 DATA

サウザンドスピア
目にも止まらぬ速さでタテ３マスの範囲を攻撃する槍の連続突き

スピニングリフレクト
槍を振り回して敵のショット攻撃を衝撃波に変え、跳ね返す攻防一体の技

ストレートスピア
本体の前方３マスを貫く槍の一撃。攻撃力はサウザンドスピア以上だ

アシガル
自エリアの後方からアシガルが走ってきて、敵エリアを奪う

ロックマン エグゼ バトルチップGPに登場したネットナビを紹介！

ターボマン

ノーマル 所属
Nothing 属性

F1ボディのスピードキング

熱斗に憧れる少年、快太のネットナビ。昔、快太の父親が乗っていたフォーミュラーマシンをモデルに作られており、背中のリアウイングや肩口のタイヤがその証拠。快太が熱斗に憧れてるのと同じく、伝説となっているロックマンの強さを確かめるため、勝負したいと思っている。

必殺技DATA

ターボホイール

肩口の車輪を敵めがけて勢いよく転がす

ロックマンに対して興味があるようだ

リング

ノーマル 所属
Nothing 属性

自由奔放なおてんばナビ

アメロッパの交換留学生、マリィのネットナビ。病弱のマリィに寄りそい、ペースメーカーやクスリの世話をする。性格は明るく、積極的。友だちができないシャイなマリィを見て、相談もせずにGPにエントリー。自らが大活躍し、マリィもモッテモテになるという作戦を決行する。

強引にマリィの出場を決めてしまう

必殺技DATA

リングブーメラン

手元に戻ってくるリングを投げる

ネットナビは2種類存在！

ネットナビの種類は大きく分けて2つ。ロックマンやブルースなどの「オペレーターつきナビ」と、フォルテやバブルマンなどの「自律型ナビ」だ。「オペレーターつきナビ」は、人間のために行動しているのに対し、「自律型ナビ」は自分の意志で行動しているぞ。

オペレーターつきナビ

普段はPETの中に住んでいる。オペレーターが自分の好きなようにカスタマイズすることで強くなる。

自律型ナビ

自分の力だけでインターネットをさまよっている。オペレーターつきナビをうらやむことも。

一般ナビとオフィシャルナビの違い

さらに「オペレーターつきナビ」も、「一般ナビ」と「オフィシャルナビ」の2種類に分けられる。この2つの違いは、オペレーターがオフィシャルネットバトラーかどうかで決まるのだ！

一般ナビ

ボクたち一般ナビはバトルチップが携帯できないから、1人じゃ戦うことができないんだ。でも、オペレーターとの友情を深めることで、どんどん強くなっていくんだよ!!

オフィシャルナビ

オフィシャルナビは、バトルチップを自分で携帯できる。つまり、オペレーターと一緒じゃなくても1人で戦えるってことだ。だが、「トモダチ」という力は私にはない……

ロックマン エグゼ
全ウイルス図鑑
『ロックマン エグゼ』シリーズに登場したすべてのウイルスを系統別に紹介。キミは何体覚えているかな？

ロックマン エグゼ 全ウイルス図鑑

系統別にまとめたウイルスを50音別に紹介。系統によって、いろいろ特徴を持っているぞ！

図鑑の見方

Ⓐ：ウイルスのイラスト
Ⓑ：ウイルスの系統名
Ⓒ：ウイルスの詳細
Ⓓ：タイプ別に分けたウイルスの正式名と属性、登場シリーズなどがわかる。また、各ウイルスがシリーズ中で保有しているチップの種類もチェックできるぞ。

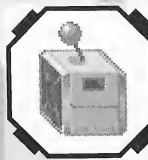
狙った獲物は逃がさない
アゾマータ系

サボテンのような本体は動かないが、地中からツルを伸ばして攻撃する。炎属性の攻撃、またはツルへの直接攻撃以外は受けない。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
アゾマータ		3	グリーンロープ1
アゾマートル		3	グリーンロープ2
アゾマディガ		3	グリーンロープ3
アゾマータSP		3	−

額のトサカがイカす！
アーバルボーイ系

泳いでいるように宙に浮きながら戦う。魚のような見た目どおり水属性を持っているぞ。前方にセンサーを飛ばし、それに触れた相手に口からモリを発射して攻撃するのだ。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
アーバルボーイ		1	トリプルアロー
アーバルボーイ2		1	トリプルスピア
アーバルボーイ3		1	トリプルランス

フィールド下の力持ち!?
ウインドボックス系

フィールドに風を起こして相手を引き寄せたり押し戻したりする。攻撃はできないが、その能力でほかのウイルスの強力なサポート役となる。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
ウインドボックス	−	2、3	トップウ
バキュームファン	−	2、3	スイコミ
ストームボックス	−	2、3	−
ウインドSP	−	3	−

水のバリアを張る強敵
アモナキュール系

強力な水柱を武器にしており、炎属性を持つ相手にはめっぽう強い。また本体はバブルラップと呼ばれる泡で守られていて、この泡を壊されない限りダメージを受けないぞ。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
アモナキュール		1	バブルラップ1
アモナキュール2		1	バブルラップ2
アモナキュール3		1	バブルラップ3

並の攻撃は通じない!
カーズ系

普段は透明な状態で動き回り、ほかのウイルスの盾になるぞ。攻撃されるとテレポートして敵の正面に出現し、かみついて反撃するのだ。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
カーズ	―	2、3	カーズシールド1
カーズナ	―	2、3	カーズシールド2
カーズド	―	2、3	カーズシールド3
カーズSP	―	3	―

電脳世界の暴れエビ
エビロン系

上下に移動して水属性の弾を発射。弾は障害物に当たると爆発する性能を持っている。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
エビロン		2、3	バブルショット
エビデル		2、3	バブルブイ
エビクロス		2	バブルクロス
エビサイド		3	バブルサイド
エビロンSP		3	―

攻撃のハデさはピカイチ
カブタンク系

フィールドを上下に移動しながらボムを投げて攻撃する。ランクが上がるほど、ボムの威力と攻撃範囲は上がり、カブタンク3になると、フィールド全体を覆うような攻撃になる。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
カブタンク	―	1、2	スモールボム、ミニボム
カブタンク2	―	1、2	クロスボム
カブタンク3	―	1、2	ビッグボム

鉄壁の防御が自慢
ガイアント系

普段は石化していて、その間はほとんど相手からダメージを受けつけることがない。地面に向かって巨大なハンマーを振り下ろし、強力な衝撃波を発射するのが得意技だ。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
ガイアント	―	1	ガイアハンマー1、アイアンボディ
ガイアント2	―	1	ガイアハンマー2、アイアンボディ
ガイアント3	―	1	ガイアハンマー3、アイアンボディ

腹が開いたら要注意!
ギア系

金属製のおわん（？）を2つ重ねたような胴体が特徴的なウイルス。胴体が開くと火柱や水柱を発射するぞ。この攻撃はスピードがあまりないが油断は禁物。敵を追尾するので、相手からかわされにくくなっているのだ。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
ボルケルギア		1	フレイムタワー
ウォルタルギア		1	アクアタワー

素早く動く電脳オオカミ
ガルー系

テレポートで移動して火の玉を吐く。火の玉は障害物に当たると爆発する性能を持っているぞ。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
ガルー		2、3	ヒートショット
ガルーバー		2、3	ヒートブイ
ガルードラ		2	ヒートクロス
ガルーダン		3	ヒートサイド
ガルーSP		3	―

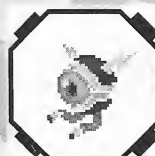
オレの前には立たせない！
キャノーダム系

フィールド上に固定されている砲台。前方にセンサーを出し、相手が自分の正面に来て、センサーにふれると、すかさず攻撃をしかける。

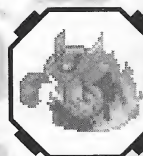
名前	属性	シリーズ	保有チップ
キャノーダム1	－	1～3	キャノン
キャノーダム2	－	1～3	ハイキャノン
キャノーダム3	－	1～3	メガキャノン
キャノーダムSP	－	3	－

電脳世界一の俊足？
キオルシン系

普段は宙に浮かびながらゆっくりと上下に移動して、相手と軸が合うとすかさずダッシュして体当たりする。攻撃の速さが自慢だ。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
キオルシン	－	1～3	ダッシュアタック
バドラフト	🔥	1～3	バーニングボディ、バーニングクロス
ヘルコンドル	－	2、3	ダッシュコンドル
キオルシンSP	－	3	－

ニラまれたら大変！
キラーズアイ系

移動はしないが、見つめている方向に敵を感知するセンサーを出す。これに引っかかった相手には強烈なレーザーをおみまいするぞ。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
キラーズアイ	⚡	3	キラーセンサー1
デモンズアイ	⚡	3	キラーセンサー2
ジョーカーズアイ	⚡	3	キラーセンサー3
キラーズアイSP	⚡	3	－

回復が得意な小悪魔
キャンデービル系

悪魔のような姿をしており、口から炎を吐いて攻撃するぞ。また同時に出現するリモローソクは、自動的にキャンデービル本体のダメージを回復させる能力を持っている。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
キャンデービル	🔥	1、2	リモローソク1
キャンデービル2	🔥	1、2	リモローソク2
キャンデービル3	🔥	1、2	リモローソク3

ジャンプが得意な重量級
クエイカー系

ジャンプしながら移動し、着地時に鉄球を地面に叩きつけて衝撃波を発生させる。着地で起きる振動には相手を足止めさせる効果もあるぞ。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
クエイカー	－	3	ストーンアーム1
クエイクドム	－	3	ストーンアーム2
クエイクダバ	－	3	ストーンアーム3
クエイカーSP	－	3	－

タネ攻撃にご用心
キルプラント系

植物型なので移動できないが、タネを発射して攻撃する。このタネはパネルに落ちると木の杭に成長し、敵や障害物を貫通して進んでいく。タネそのものにも攻撃力がある。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
キルプラント	🍃	2	フォレストボム1
キルウィード	🍃	2	フォレストボム2
キルフラワー	🍃	2	フォレストボム3

電脳世界の忍者一族
ゲニン系

忍者のごとく“クナイ”と呼ばれる武器を2つ持って戦う。普段はストーンキューブなどの陰にじっと潜んでいるが、時間がたつと敵エリアに侵入して攻撃をしかけるぞ。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
ゲニン		2	リョウテクナイ1
チューニン		2	リョウテクナイ2
ジョーニン		2	リョウテクナイ3

トレードマークはカサ
クモンペ系

外見のカワイサとはうらはらに、相手の頭上に酸の雨を降らせる雲を出現させる危険なヤツ。この雲は列を上下に移動するうえ、2つまで出現するので敵の行動を大きく制限する。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
クモンペ		1、2	クラウド
クモンペ2		1、2	モアクラウド
クモンペ3		1、2	モストクラウド

氷の上ならおまかせ
コリペン系

見た目はペンギンそっくりでおなかで滑りながら移動する。こおりパネル上では通常攻撃を無効にする能力を持つ。口から氷の弾を発射。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
コリペン		3	アイスウェーブ1
コリペンタン		3	アイスウェーブ2
コリペンタロー		3	アイスウェーブ3
コリペンSP		3	−

インターネットの幽霊
ゴースラー系

幽霊のような姿をしており、上下に素早く動きながら、一瞬のうちに敵の目の前にテレポートして攻撃する。自分や仲間のHPが減るとリカバリーで回復することもできる。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
ゴースラー	−	1、2	インビジブル1、リカバリー（10、30、50）
ゴースラー2	−	1、2	インビジブル2、リカバリー（50、80）
ゴースラー3	−	1、2	インビジブル3、リカバリー（10、30、50、80、120、150、200）

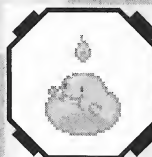
必殺のバルカン攻撃
サテラ系

自分自身は移動しないかわりに前方にマトのようなセンサーを飛ばすことができる。このセンサーに敵が重なればロックオン完了。強力なバルカン砲を連続でおみまいするぞ。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
サテラ	−	1	ロックオン1
サテラ2	−	1	ロックオン2
サテラ3	−	1	ロックオン3

北極グマの氷使い
コルドベア系

はおりを着た北極グマのような姿をしており、次々にアイスキューブを作って発射する。当たればダメージ、ハズれてもキューブは敵エリアに残って相手の動きを制限する。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
コルドベア		1	アイスキューブ
コルドベア2		1	−
コルドベア3		1	−

ジワジワ敵を追い詰める！
ジェライム系

スライムのような姿をしており、少しずつ前進して敵エリアに侵入する。侵入したパネルを自分のエリアに変える能力を持っているぞ。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
ジェライム	水	3	スチールゼリー1
ヌライム	水	3	スチールゼリー2
ネバリーム	水	3	スチールゼリー3
ジェライムSP	水	3	−

アブナイ爆弾職人
ジーラ系

一見地味な姿で、移動はしないが敵エリアにコッソリ見えない地雷をしかける能力を持つ。敵が油断しているすきにどんどん地雷を置いていくので、相手は動きが取れなくなるのだ。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
ジーラ	−	1	ステルスマイン1
ジーラ2	−	1	ステルスマイン2
ジーラ3	−	1	ステルスマイン3

カラを開いて攻撃！
シェルキー系

通常は貝のようにカラの中に閉じこもっていて、カラに閉じこもっている間は相手の攻撃を受けない。攻撃するときはカラから顔を出して、正面に鋭いニードルを発射するぞ。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
シェルキー	水	2	ダブルニードル
シェルニー	水	2	トリプルニードル
シェルジー	水	2	テトラニードル

光る目がコワい電脳クラゲ
ジェリー系

静かに上下しながら広範囲に広がるツナミで攻撃。タイプによってツナミの攻撃属性は異なる。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
ジェリー	水	1、3	ツナミ
ジェリーヒート	炎	1、3	アカツナミ
ビッグジェリー	水	1	オオツナミ
ジェリーアース	木	3	ドロツナミ
ジェリーSP	水	3	−

肺活量はウイルス一!?
スーンハーク系

強力な息で敵を前方に引き寄せる。スウォーディンのような近距離から攻撃するウイルスとの相性は◎。また竜巻を起こす攻撃も得意だ。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
スーンハーク	−	3	エアストーム1
ビューハーク	−	3	エアストーム2
ゴーハーク	−	3	エアストーム3
スーンハークSP	−	3	−

剣を構えた騎士ウイルス
スウォーディン系

自エリアの最前列を移動し、敵に剣で攻撃する。ロングソード、ワイドソードを使いこなすうえ、エリアスチールで敵の移動範囲をせばめる。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
スウォーディン	−	1〜3	ロングソード、ワイドソード
スウォードラ	炎	1〜3	フレイムソード、ソード
スウォータル	水	1〜3	アクアソード、ソード
スウォーディンSP	−	3	−

闇の刃が敵を斬り裂く
ダークシャドー系

敵を攻撃するときには、自分自身を剣やオノに変形させて襲いかかっていく。ソード性能を持っている攻撃以外には無敵を誇るぞ。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
ダークシャドー	ー	2、3	カゲブンシン（1）
レッドデビル	ー	2、3	カゲブンシン（2）
ブルーデーモン	ー	2、3	カゲブンシン（3）
ダークシャドーSP	ー	3	ー

宙を舞う鋭い毒針！
スパークビー系

何度かテレポートしたあとで敵エリアに侵入し、背後やナナメ方向から猛スピードで体当たりする。動きが速く、そうそう攻撃は食らわない。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
スパークビー		3	ビーアロー1
スパークイグル		3	ビーアロー2
スパークレイ		3	ビーアロー3
スパークビーSP		3	ー

風船にはご用心！
タコバル系

自分自身は移動せずに、風船を発射して攻撃するインターネットの電脳タコ。この風船に相手の攻撃が命中すると、与えるダメージがアップするという性質がある。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
タコバル		2	アクアバルーン
タコバリン		2	エレキバルーン
タコバレー		2	ヒートバルーン

巨大なボディが自慢
ダイジャン系

通常のウイルスの3倍もの大きさを持つ大蛇型ウイルス。一見攻撃が当たりやすそうだが頭部以外はダメージを受けない。属性を持った弾や小さなヘビを発射して攻撃する。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
ダイジャン		1	エッグスネーク1
ダイジャンボルト		1	エッグスネーク2
ダイジャンメラル		1	エッグスネーク3

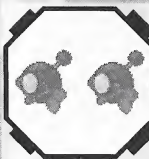
アヤしい電脳毒キノコ
チャマッシュ系

キノコのような外見で、くさむらパネル上をテレポートで移動する。敵エリアに侵入し、混乱効果のあるバッドスパイスをばらまくぞ。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
チャマッシュ		2、3	バッドスパイス1
キマッシュ		2、3	バッドスパイス2
クロマッシュ		2、3	バッドスパイス3
チャマッシュSP		3	ー

三位一体の吸血攻撃
チクリート系

3匹でワンセットの電脳ヤブ蚊。前方にダッシュして敵に吸血攻撃をしかけるぞ。吸血は敵にダメージを与えるだけでなく、同時にチクリートが受けたダメージを回復するのだ。

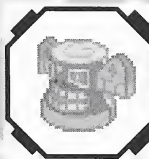
名前	属性	シリーズ	保有チップ
チクリート	ー	1	モスキート1
チクリート2	ー	1	モスキート2
チクリート3	ー	1	モスキート3

ウイルス一の名コンビ
ツインズ系

名前のとおり2体セットで登場するのが特徴。2体同時にデリートされない限り、やられても何度でも復活する能力を持っているぞ。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
ツインズ	–	3	ブラザーフッド1、ブラザーフッド2
ツインザー	–	3	–
ツインゼット	–	3	–
ツインズSP	–	3	–

すばしっこさはピカイチ！
チュートン系

フィールド中をネズミのようにチョコマカと動き回る。ホーミング性能を持つ小型ミサイルが武器で、狙った獲物は逃がさない。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
チュートン	–	1〜3	ラットン1
チュートン2	–	1〜3	ラットン2
チュートン3	–	1〜3	ラットン3
チュートンSP	–	3	–

攻撃も回復もお手のもの
トトポール系

その場を動かず、自分の前方へ一直線に炎を吐いて攻撃する。のけぞり攻撃を受けると回転して後ろ向きになる。仲間の回復もできる。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
トトポール	(火)	3	トーテム1
トリンポール	(火)	3	トーテム2
トンガポール	(火)	3	トーテム3
トトポールSP	(火)	3	–

キャノーダムの兄貴分
ドゴーン系

その場に固定されたウイルス砲台で、広範囲を攻撃する強力な砲撃が自慢だ。この砲撃はパネルを破壊して穴を開けることもできる。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
ドゴーン	(火)	3	マグナム1
ドギュラ	(火)	3	マグナム2
ドガビーン	(火)	3	マグナム3
ドゴーンSP	(火)	3	–

敵エリアに特攻だ！
ニドキャスター系

通常は動かず上下左右にニードルを発射するのみ。だが突然、ニードルを撃ちながら、敵エリアに突進して攻撃することもあるぞ！

名前	属性	シリーズ	保有チップ
ニドキャスター	–	3	ニードルマシン1
ニドキャリアー	–	3	ニードルマシン2
ニドローラー	–	3	ニードルマシン3
ニドキャスターSP	–	3	–

鉄壁の防御を誇る！
ドリームビット系

一定量以上のダメージを受けない限り攻撃を無効化するドリームオーラをまとっている強敵だ。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
ドリームビット	–	2、3	ドリームオーラ（2）
ドリームメラル	(火)	2、3	ドリームオーラ（1）
ドリームラピア	(水)	2、3	ドリームオーラ（1）
ドリームボルト	(電気)	2、3	ドリームオーラ（1）
ドリームモス	(木)	2、3	ドリームオーラ（1）
ドリームビットSP	–	3	–

ノーと言えるウイルス
N.O系

敵と軸が合うと両手をクロスさせて、自分と同じ形をした強力なビームを発射する。またダメージを受けても自動的にHPが回復するぞ。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
N.O	−	3	NOビーム1
N.O-2	−	3	NOビーム2
N.O-3	−	3	NOビーム3
N.O-SP	−	3	−

ウズシオで何でも吸い込む
ヌール系

水属性を持ち、見た目はゾンビのようにドロドロしている。自分の前方のパネルに、ウズシオを発生させて、何でも吸い込んでしまう。またHPの回復能力も持っている。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
ヌール	水	2	ウズシオ
ヌメリー	水	2	ブラックホール
ヌメルタ	水	2	−

電撃ならおまかせ!?
パラボール系

ビリヤードの玉のようにはね返りながら移動し、敵の前に来ると電撃を自分の周りに発生させるぞ。連続して放電するので威力も高い！

名前	属性	シリーズ	保有チップ
パラボール	電気	3	プラズマボール1
パラライカ	電気	3	プラズマボール2
パラクロッサー	電気	3	プラズマボール3
パラボールSP	電気	3	−

攻防一体の盾が自慢！
バジリコ系

一見顔に見えるのはマスク型の盾。敵を攻撃するときにはこの盾を前方に突き出し、毒ガスを噴射する。盾はブレイク攻撃以外を防ぐ。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
バジリコ	木	2、3	ポイズンマスク
アボリコ	木	2、3	ポイズンフェイス
ナタリコ	木	2、3	−
バジリコSP	木	3	−

口を開けたら即攻撃
ハルドボルズ系

パネルを壊したり、こおりパネルに変える効果を持つホウガンを吐いて攻撃するぞ。口を閉じた状態だと普通の攻撃は通用しない。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
ハルドボルズ	−	1〜3	ホウガン
コルドボルズ	水	3	コオリホウガン
マグラボルズ	炎	3	ヨウガンホウガン
ハルドボルズSP	−	3	−

リモコン攻撃が得意ワザ
パララ系

パララ本体が動けないかわりに、敵エリアにリモコゴローを飛ばして攻撃する。リモコゴローはカミナリを落としながら移動する。この攻撃にはパネルを壊す効果もある。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
パララ	電気	1、2	リモコゴロー1
パララ2	電気	1、2	リモコゴロー2
パララ3	電気	1、2	リモコゴロー3

ビリビリ攻撃にご用心
ビリー系

前方に電気の球を放って攻撃する。この球には追尾性能があり、ゆっくりと敵を追いかけていくぞ。命中した敵はしびれてしまい、その間に動くと追加のダメージを受けてしまう。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
ビリー	電気	1	サンダーボール1
ビリー2	電気	1	サンダーボール2
ビリー3	電気	1	サンダーボール3

時限爆弾の使い「手」
ハンディース系

手だけという不思議なフォルムが特徴的。敵エリア最前列のどこかにカウントボムをしかける。このボムは爆発すると、敵エリア全体に爆風が広がるという優れものだ。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
ハンディース	―	1、2	カウントボム1
ハンディース2	―	1、2	カウントボム2
ハンディース3	―	1、2	カウントボム3

プックリアワアワ攻撃
プクール系

バブルを吐き出す電脳フグ。バブルは地面をゆっくりとはずんで移動しながら敵を追いかけるうえに、破壊されると爆発して周囲にもダメージを与えるという強力な武器だ。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
プクール	水	1、2	バブルスプレッド
プクールボウ	火	1、2	ヒートスプレッド
プクールバブ	水	2	―

強力な竜巻製造機
ファンカー系

キャノーダムなどと同じく移動しないタイプ。エリアの奥まで進む追尾性能を持った竜巻を発生させて敵に攻撃するぞ。竜巻は連続でヒットしていくので威力もなかなかのもの。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
ファンカー	―	1	タイフーン
ファンカー2	―	1	ハリケーン
ファンカー3	―	1	サイクロン

燃える闘魂ウイルス！
フレイボー系

全身が炎に包まれたアツいヤツ。敵と軸が合うとまっすぐ突進して体当たりするぞ。このときフレイボーはパネルを破壊しつつ進むので敵の行動範囲をせばめる効果もある。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
フレイボー	火	2	ラインアウト
フレイボー2	火	2	―
フレイボー3	火	2	―

パネルの塗り替え名人
フデロー系

テレポートでフィールド中を移動し、敵エリアのパネルを毒パネルやサンドパネルに、自エリアのパネルをホーリーパネルに変化させるぞ。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
フデロー	―	2、3	ホーリーパネル
フデロー2	―	2、3	―
フデロー3	―	2、3	―
フデローSP	―	3	―

「鉄壁」の盾でカバー
フロシェル系

外見はメカでできたアルマジロといったところ。巨大なシールドをかざしているので前方からの攻撃にはめっぽう強い。この状態から複数の爆弾を同時に投げつけて攻撃する。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
フロシェル	–	1	メタルシールド
フロシェル2	–	1	–
フロシェル3	–	1	–

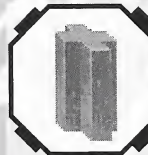
プログラムのなれのはて
プログ系

WWWの攻撃で狂ってしまったプログラムたち。自分の周囲にしびれ効果のある電撃を発して攻撃する。距離を取ろうとする相手にはエリアスチールで追いつめていくぞ。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
プログ・マークワン	⚡	1	エレキサークル1
プログ・マークツー	⚡	1	エレキサークル2
プログ・マークスリー	⚡	1	エレキサークル3

本名不明？ の強敵
プロトバグ系

普段は自エリアを移動しているが、いきなり体を分離させて敵に飛びかかる。この攻撃には敵のHPの吸収と動きを封じる効果がある。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
????（赤）	–	3	–
????（青）	–	3	–
プロトバグ	–	3	–
プロトバグSP	–	3	–

侵入者ノ排除ヲ開始セヨ
プロテクト系

つねに複数で出現し、カウントを数えたあとに爆発。通路を守る防御壁的な役割をする。すべてのプロテクトが同時に倒されない限りこのカウントは止まらない。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
プロテクト	–	2	–
メガプロテクト	–	2	–
ギガプロテクト	–	2	–

センサーつき爆弾で攻撃
ポイットン系

一見大きなヤブのようにも見えるが、動きが速く強力なダイナマイトを使いこなす。ダイナマイトには矢印型のセンサーがあり、この矢印の先に敵が来るとその方向に爆発するぞ。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
ポイットン	🍃	1	ダイナマイト1
ポイットン2	🍃	1	ダイナマイト2
ポイットン3	🍃	1	ダイナマイト3

往復パンチでKO!
ヘビーアレイ系

鉄アレイのような外見の持ち主。テレポートで敵エリアに侵入すると一定時間上下移動を繰り返し、同じ列の敵に連続でダメージを与える。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
ヘビーアレイ	–	3	ヘビーシェイク1
ヘビーアレイズ	–	3	ヘビーシェイク2
ヘビーアレイド	–	3	ヘビーシェイク3
ヘビーアレイSP	–	3	–

貧弱に見えて実は!?
ポワルド系

普段はスリムな姿で、素早く飛びはねながら移動している。一方、攻撃するときには巨大な分銅に変身して敵を押しつぶすぞ。この攻撃にはパネルにヒビを入れる効果もある。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
ポワルド	–	1、2	アースクェイク1
ポワルド2	–	1、2	アースクェイク2
ポワルド3	–	1、2	アースクェイク3

マグマパネルで回復!
ボルカノ系

頭から火山弾を発射する。火山弾はハズれてもパネルに炎を残し、触れた敵にダメージを与える。またマグマパネル上ではHPが全快する。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
ボルカノ		3	ボルカノキャノン、マグマキャノン1
ボルカノドン		3	ボルカノキャノン、マグマキャノン2
ボルカノギレン		3	ボルカノキャノン、マグマキャノン3
ボルカノSP		3	–

2つの攻撃を使いこなす
マグニッカー系

敵と一直線に並んだときには突進し、そうでないときはマグネットボムを発射して攻撃する。マグネットボムは落下した場所に磁場を発生させ、触れた相手の動きを封じるのだ。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
マグニッカー		2	マグネットボム1
マグニルド		2	マグネットボム2
マグタイガー		2	マグネットボム3

カブタンクの兄弟分
ボンビートル系

カブタンク同様に爆弾を発射して攻撃する。この爆弾はタテ一直線にダメージを与える。ランクが上がると発射する爆弾の数が増えるぞ。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
ボンビートル	–	3	シングルボム
ドンビートル	–	3	ダブルボム
ゴンビートル	–	3	トリプルボム
ボンビートルSP	–	3	–

空に隠れるのが得意!
ミノゴロモン系

ミノムシのような外見で、普段は上空に身を隠しているが敵に攻撃するときにはフィールドに降りる。鋭くて巨大な杭を地面から次々に生やして敵を襲うことができるぞ。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
ミノゴロモン		1、2	ウッディタワー
ミノゴロモン2		1、2	リーフシールド
ミノゴロモン3		1、2	テンジョウウラ

電脳世界の強力な魔獣
マグマドラゴン系

それぞれ炎・水・電気の属性を持つ、インターネットに潜む電脳ドラゴン。パネルにあいた穴から顔を出して炎や電撃で攻撃をしかけるぞ。攻撃でパネルが変化することもある。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
マグマドラゴン		2	マグマドラゴン
ブルードラゴン		2	–
イエロードラゴン		2	–

シリーズの陰の主役？
メットール系

シリーズを通して序盤から登場するおなじみのキャラ。ツルハシを振り下ろして発する衝撃波が武器だ。ヘルメットに身を隠すこともある。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
メットール	―	1～3	ショックウェーブ、メットガード
メットール2	―	1～3	ソニックウェーブ、メットガード
メットール3	―	1～3	ダイナウェーブ、メットガード、グレートウェーブ
メットールSP	―	3	―

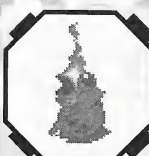
顔は取り外し可能
メガリア系

テレポートで移動しながら顔面を飛ばして敵を攻撃する。各種の属性を持つオーラをまとっており、敵からの攻撃をガードできる。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
メガリアA		1、2	アクアオーラ
メガリアH		1、2	フレイムオーラ
メガリアW		1、2	ウッドオーラ
メガリアE		2	エレキオーラ

メテファイアとは同門？
メテマージ系

メテファイアと同じくメテオ使い。姿が消えてパネルにツエが突き立つとメテオが発動する。タイプによって隕石の降り方が違うのだ。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
メテマージ		3	ランダムメテオ
メテロード		3	ホールメテオ
メテフレア		3	シュートメテオ
メテマージSP		3	―

電脳の魔法使い
メテファイア系

魔法使いのように怪しげなフードに身を包み、宝石のついたツエを持っている。こまめに動き回るのが特徴で、立ち止まると強力なメテオを敵エリア中に降らせて攻撃するのだ。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
メテファイア		2	メテオ9
フルファイア		2	メテオ12
デスファイア		2	メテオ15

UFOはチップがお好き
UFOサニー系

UFOに手足がくっついたような姿をしていて、敵と一直線上に並ぶと突撃してチップを奪っていくぞ。また、マヒの効果を持つ電気属性のリングを発射することもできる。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
UFOサニー		2	キャッチマシーン
UFOトニー		2	―
UFOジェニー		2	―

背後を取るスペシャリスト
モモグラン系

普段は地中に隠れているが、いきなり敵の背後に現れたかと思うとシャベルでぶん殴るぞ。地中にいる間はほとんどの攻撃が通用しない。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
モモグラン	―	3	ユカシタモグラ1
モモグロー	―	3	ユカシタモグラ2
モモグレオ	―	3	ユカシタモグラ3
モモグランSP	―	3	―

切り裂きヨーヨーの使い手
ヨーヨット系

敵と一直線上に並ぶように動き、巨大なヨーヨーで攻撃する。ヨーヨーは連続でヒットしやすく敵や障害物を貫通する性能も持つ。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
ヨーヨット	−	2、3	ヨーヨー1
ヨーシップ	−	2、3	ヨーヨー2
ヨーランド	−	2、3	ヨーヨー3
ヨーヨットSP	−	3	−

どう動くか予測不可能!?
ユラ系

電気をまとっており、人工衛星のようにユラユラと不規則にフィールドを飛び回って敵に体当たりする。途中に障害物があると、その周りをグルグル回るという性質があるぞ。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
ユラ	⚡	2	サテライト1
ユラユラ	⚡	2	サテライト2
ユラリオン	⚡	2	サテライト3

チャームポイントはタレ耳
ラッシュ系

攻撃手段は特に持っておらず、モグラ叩きのように地面から顔を出しながら移動する。そのかわり、防御力は非常に高い。また、敵からの攻撃が1回でもハズれると、すぐに戦闘から逃げ出すという特徴もあるぞ。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
ラッシュ	−	1、2	ユカシタ
ホンキノラッシュ	−	2	エアシューズ、メテオ18、バリアブルソード

ブーメランに気をつけろ!
ラウンダ系

フィールド外周をなぎ払うブーメランが武器。この攻撃は障害物を無視して進むのでかわすしかない。ほかのウイルスとの連携攻撃が強力。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
ラウンダ	−	3	ブーメラン1
ラウンダラウ	−	3	ブーメラン2
ラウンダバー	−	3	ブーメラン3
ラウンダSP	−	3	−

電脳世界のラッパ吹き
ララパッパ系

自エリアの最後列で一定時間ごとに音楽を鳴らして味方ウイルスを援護する。味方を無敵にしたり、敵を混乱させたりと効果はさまざまだ。

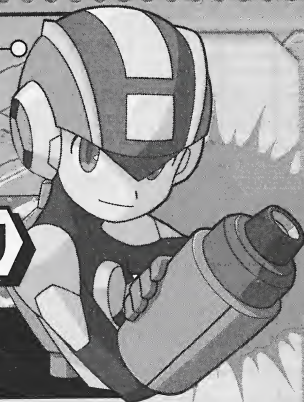
名前	属性	シリーズ	保有チップ
ララパッパ	−	3	オウエンカ
ララチューバ	−	3	ディスコード
ララボーン	−	3	ティンパニー
ララパッパSP	−	3	−

見た目はカワイイけど!?
ラビリー系

ウサギのようにピョンピョン飛びはねながら素早く移動する。武器のラビリングは弾のスピードが速いうえにマヒ効果も持つ優れものだ。

名前	属性	シリーズ	保有チップ
ラビリー	⚡	2、3	ラビリング1
ハイラビリー	⚡	2、3	ラビリング2
メガラビリー	⚡	2、3	ラビリング3
ラビリーSP	⚡	3	−

ロックマン エグゼ
ワールド情報局
『ロックマン エグゼ』の世界をより知ることができる基本設定や用語など、お得な情報が満載！

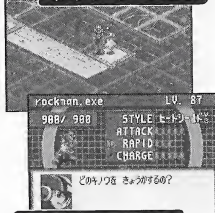
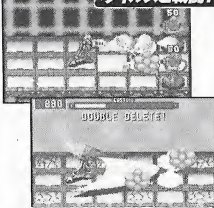
電脳世界バトル ▶ ナビゲーション

ネットナビが電脳世界でウイルスバスティングをするために、欠かせない知識を身につけよう

電脳世界でできることは?

ネットナビにとって、インターネットはダンジョンのような構造の空間。ナビたちは、この中を移動して、バトルに必要な情報やアイテムを入手しながら、ウイルスを退治していく。所々にあるパスコードを解除すると、進めるエリアが拡大するぞ。

アイテム入手

アイテムはミステリーデータやネット商人から入手できる。また、ウイルスを倒しても入手可能だ。HPやバスターの性能が上がる「強化プログラム」を入手したら、装備しておこう。

ミステリーデータ発見!

強化プログラムを装備!

バトル

ウイルスに出会ったら、すぐに退治しよう。ウイルスを短時間で倒せたり、同時に複数体倒せると、バスティングレベルが上昇し、バトル後アイテムを入手できる確率が高くなるぞ。

ウイルスと戦闘!

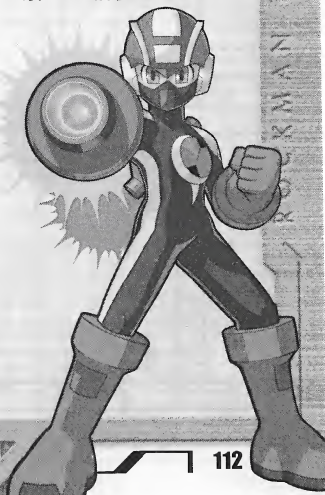
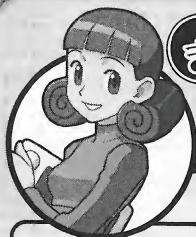
DOUBLE DELETE!

バスティングレベルアップ!

エリア拡大

電脳世界に転がっている四角いブロックはセキュリティキューブと呼ばれ、これを解除しないと次のエリアに進めない。解除用のパスコードはイベントなどで地道に入手していこう。

パスコード入手!

ロック解除!

学校で教えている基本的なウイルスとの戦い方を、先生と一緒にもう一度おさらいしましょうね！

1 カスタム画面でチップデータを選択

チップはカスタム画面の下に、アイコンで表示されるわ。この中から、ネットナビに送るチップを選んでね。

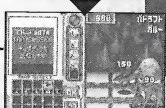
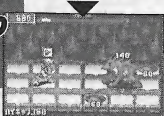
2 攻撃力をチェック

ここには今選んでいるチップが表示され、それが攻撃力を表すの。ウイルスのHPを確認してからチップを選んでね。

3 組み合わせを考える

送れるチップは基本的に1ターンに1つ。でも同じ名前やコードのチップは一緒に送れるから、複数の武器が使えて便利よ。

4 チップデータをナビに送る

組み合わせが決まったら、チップを送りましょう。チップを選んで決定すればOK。送る前にチップの効果を確認してね。

バトル開始

5 ネットナビの動き方

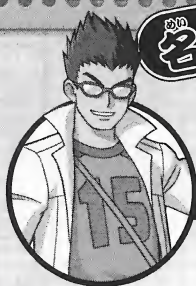
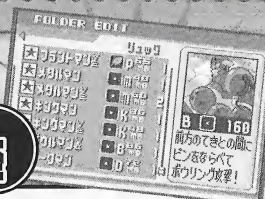
ネットナビは、バトルフィールド上を上下左右に動くことができるのよ。でも、動けるのは、自分のエリア内だけなの。

6 通常攻撃

通常攻撃はロックバスターよ。威力は弱いけど連射できるからとっても便利。弱い敵ならこれだけでも倒せるわ！

7 チップデータを使う

ナビの頭の上に表示されているのが、送ったチップデータよ。チップは1コにつき1回しか使えないから注意してね！

1度の攻撃でウイルスを倒せなくてもあせっちゃダメ！　カスタムゲージが満タンになれば、またナビにチップを送れるわ。でもナビのHPが0になるとデリートされちゃうから注意してね

やあ、みんな元気かい？　名人だよ！　戦闘に欠かせないバトルチップの基礎知識を一緒に勉強していこう

1 フォルダの組み方

チップフォルダに入れられるチップは30枚まで。各チップごとに属性や攻撃力、コードが決められているので、自分の戦闘スタイルにあったチップを自由に組みあわせて戦闘に活かしていこう。

2 チップの属性

バトルチップには炎、水、電気、木、そして無の5種類の属性がある。属性には相性があり、電気は水に、水は炎に、炎は木に、木は電気に有利なんだ。ナビにも属性があるから、そこを攻めよう。

3 プログラムアドバンス

特定の順番で特定のチップを選択すると、チップ同士が融合して新しいチップに変化するぞ。

◀ソード、ワイドソード、ロングソードの順に同じコードで並べると、強力なソードに早変わり

4 チップトレーダー

いらないチップを持っていたらチップトレーダーに入れて別のチップと交換してもらおう。何が出るかは運次第だぞ！

赤いトレーダーはチップを10枚入れないとダメでマスが、レアなチップがゲットできるでマス！

チップの組みあわせ方次第で、オペレーターの腕が試される。とにかくはじめはいろんな種類のチップをガンガン集めることが大事だな！

編集部特選！バトルチップランキング!!

シリーズを通して、ゲームを進めるうえで使い勝手のいいバトルチップのベスト10をここに紹介するぞ！

1 エリアスチール
敵エリア最前列のパネルを自エリアに変える。敵の行動範囲をせばめる効果も得られる

2 インビジブル
ロックマンが一定時間、透明になって攻撃をほぼ無効化する。防御に使うチップの定番

3 クイックゲージ
カスタムゲージがたまるスピードをアップさせる。チップがどんどん使えるのだ

4 ポイズンアヌビス
敵エリア全体に、毒をふりまく像を設置する

5 ドリームオーラ
200ダメージ未満の攻撃を防ぐバリアを張る

6 ステルスマイン
敵エリアに、踏むと爆発する見えない地雷を設置

7 ムラマサ(『3』はムラマサブレード)
自分の減ったHPの分を攻撃力に変えるソード

8 ユカシタ(『3』はユカシタモグラ)
一定時間、床下に隠れ、敵の攻撃をやりすごす

9 カウントボム
敵エリアに3カウントで爆発する時限爆弾を設置

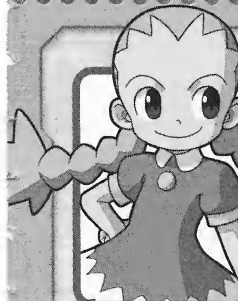
10 パネルリターン
自エリアのパネルをすべてノーマルパネルに戻す

ナビチップを有効活用

ネットナビが現れて、ロックマンの代わりに攻撃してくれる強力なチップ。その攻撃方法や追加効果は、特殊なものが多いので、ピンチのときに使うと一発逆転も可能なのだ！

ロール
ロールが敵を攻撃し、さらにロックマンの体力を回復してくれる

ガッツマン
ガッツマンが正面のパネルすべてにヒビが入るほどの衝撃波を放つ

ブルース
ブルースが敵の正面にワープし、ソードで斬りつける。威力絶大だぞ

今までに起きたネットワークの事件やネットナビの情報を、このやいとちゃんがわかりやすく紹介するわよ！

ロックマンのヒミツ

光くんのPETは旧型なのかと思ってたけど、本当は最新型だったのね。だから、あんなスゴイ戦闘ができるんだ。これならアタシも納得だわ

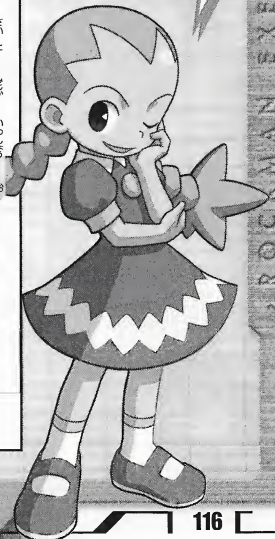
「ロックマン」誕生秘話

今から10年ほど前。熱斗の父・光祐一朗は、オペレーターと本当の友だちになれるような新世代のナビの研究をしていた。そして、祐一朗は研究を続けていくなかで、オペレーターのDNA（遺伝子）構造と同じプログラム構造を持ったナビを作れば、価値観を共有し、自分の感情を持ったナビが作れるはずだという考えに行き着いた。さらに、この方法ならオペレーションのロスがなくなり、ナビの性能はより優れたものになることもわかった。だが、人のDNA構造とプログラム構造を95％程度までは似せられるが、それ以上はどうやっても似せられない……。そんなとき、祐一朗は、一卵性双生児の男の子、彩斗と熱斗を授かった。だが、生まれつきの心臓病のせいで、兄の彩斗は短い一生を終えてしまう。祐一朗は彩斗を失ったという悲しみを乗り越え、彩斗の生きた証を残すことを決意。そして、彩斗のDNA構造を持ったナビを作成すると、あれほど困難だったDNA構造のコピーが成功。そのナビをロックマンと名づけ、まだ幼い熱斗のPETのナビにした。

ロックマンは新世代ナビと呼ぶに相応しい性能を持ち、熱斗と兄弟のように深い関係を築いていった。ただ、熱斗のDNA構造とロックマンのプログラム構造を100％同じにしてしまうと、ナビの外面・内面的な状態がオペレーターにも影響を与える恐れがある。そこで祐一朗はロックマンのプログラム構造を熱斗のDNA構造より0.001％だけ変えた。だが、「saito.bat」を使えば、この誤差はなくなり完全に一致させることが可能なのだ。

「ニオイ」を感知！

ワタシの家の湯沸かし器のガスがもれたときに、ロックマンがガスのニオイを感知したわ。どうやら、光くんのPETには、ニオイを感知できるセンサーがあるようね。

▶熱斗よりロックマンのほうが敏感

「ごはん」は充電！

▶ごはんを食べることは、ナビにとっての充電と同じことなんだ

ネットナビは1日1回の充電でお腹がいっぱいになるのよ。光くんみたいに、すぐにお腹がへっちゃう人には、考えられないことかもね。

ロールちゃんにお熱！

▶いつもはマジメだけど、ロールといるとちょっと浮かれぎみになる

ロックマンとロールちゃんってお似合いよね。ナビ同士の恋っていうのも、ドラマチックだわ。恋ではロックマンのほうが光くんより上手ね。

翻訳機能つき！

ネットナビに翻訳機能がついてるって知ってた？　世界中の国の言葉をナビが日本語に訳してくれるから、海外にバカンスに行くときなんか、すっごく便利なのよ。

▶外国の手紙もスラスラ読める

彩斗くんの過去……

▶彩斗はH・B・Dという重い心臓病で、1才たらずで亡くなった

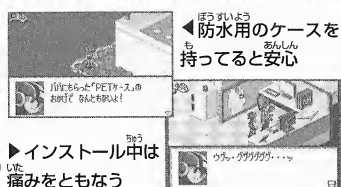
まもるくんは、光くんの双子の兄、彩斗くんと同じ病気で苦しんでいるのよ。それを励ますロックマンを見てると、なんだか泣けてくるわね。

水とインストールがニガテ

ロックマンがニガテなことは、「水」と「インストール」。これはネットナビ全般に言えることかもね。

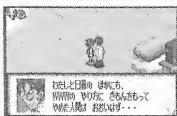
◀防水用のケースを持ってると安心

▶インストール中は痛みをともなう

WWWのヒミツ

WWWの総帥、ワイリーも昔は優秀な科学者だったのよね。WWW結成時は、人望もあつかったみたい

これがWWWの元幹部だ!

▶研究員

科学省の研究員。WWW時代は、日暮の先輩だった

◀大園ゆり子

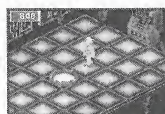
塾の先生で、まり子先生の姉。1年間連絡が途絶えていた

▶おじいさん

初代WWWの団員。ワイリーの一番弟子で、彼を慕っていた

ワイリーの発明品!?

「パルストランスミッション」

人の脳波を電脳世界へ送る機械。アイディアは科学省で生まれたけど、危険なため開発中止になったのよ。

◀イスに座ると脳波を電脳世界に転送する

▶ケガをすると現実世界でもケガをする

ゴスペルのヒミツ

ゴスペル首領って私たちと同じような年頃の少年だったのよね。なんだか興味がわいちゃうわ

ゴスペル首領のその後

逮捕されてからは、自分の犯した罪を償うため、積極的にオフィシャルの取り調べに協力したんだって。どうやら、ワイリーが彼の心を利用していたようね。

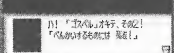
▶熱斗の父の病室にも足を運び、当時の状況を語る

◀シュンが更生したのも、熱斗が友だちになったから

ゴスペルの掟

ゴスペルには、厳しい掟があるって知ってた？　なんと掟を破った者は恐ろしい制裁があるらしいの。ゴスペル首領にとっては、なんでもないことなのね。ちょっとビビルわ。

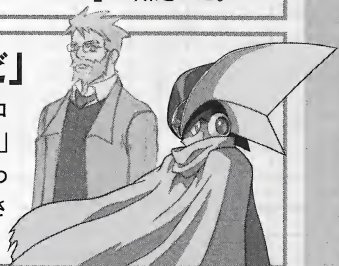
◀風吹アラシの制裁は地下鉄爆破だった

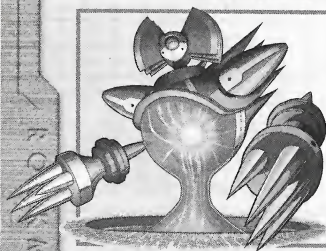
▶ダーク・ミヤビも追われる身に……

特集!!『プロトの反乱』全解剖

「プロト」誕生……

「プロト」とは、ネットワーク社会を作る基盤として光正博士が作った初期型インターネットのこと。このプロトをネットワーク社会を支えるインターネットにする実験が繰り返されていたが、ある日プロトに接続された電子機器が誤作動を起こした。当時の科学者たちはその原因を同時期に開発していた「自動プログラムナビ」と断定した。

捕らえられた「自動プログラムナビ」

科学省は「自動プログラムナビ」フォルテを開発したコサックの身柄を拘束。同時にフォルテは「ナビ精鋭部隊」によって総攻撃を受けた。これで事件は解決したかと思われたが、「プロト」に接続された電子機器すべてが破壊される事態が発生。事故の原因は「プロト」だったのだ。

「プロト」の増殖！

プロト開発中に発生していたバグが増殖し、プロトはアメーバ程度の知能を持つようになった。プロトは手に入れたばかりの本能のままに、自らに接続されたものすべてを取り込みはじめた。そして1週間後、すべてを食べ尽くし、動きが鈍ったプロトを科学省が鎮圧し、封印したのだった。

対プロト用プログラムの開発

その後科学省は、プロト復活を恐れて「禁断のプログラム」の開発をはじめる。だが、全世界のネットワークが一瞬でフリーズする危険があるため、広大な電脳空間であるウラインターネットを作り、そこで「禁断のプログラム」の開発、保存を行った。

▲これが禁断のプログラムといわれる「ギガフリーズ」だ

まさに、科学者の業に神様が罰を下したような事件よね。でも本当の罪は、そんな人間を作った神にあるってことも考えられるわ。……ま、こんなことといってもあなたたちに理解できないと思うけどね

思い出フラッシュ!!

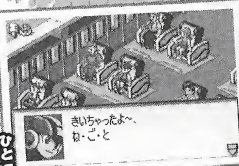
熱斗やロックマンたちの名場面や、みんなの楽しいエピソードをいっぱい集めたよ。キミはどんなシーンがお気に入りかな？

熱斗エピソード集

おはよう！熱斗くん!!

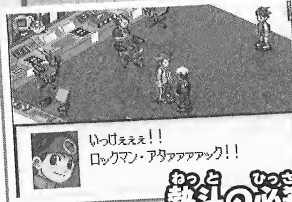
毎日の日課。これがないと、一日がはじまらない!

ロックマンと

いつも一緒のロックマン。たまにはケンカをすることもあるけど、ホントはとっても仲よしなんだ。

思わず本音が

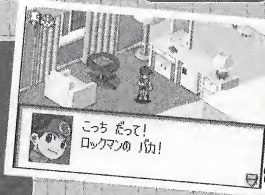
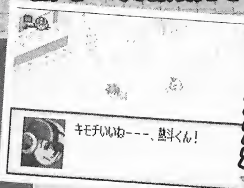
勉強、勉強って、いつもうるさいロックマンへ一言

イジワルな一言

飛行機で寝言を言っちゃった。ちょっとハズカシイ!!

熱斗の必殺技!？

炎山の父親を助けるため、PETを投げつけた!!

兄弟ゲンカも！

旅行先のアメロッパで、ロックマンとケンカ!

温泉にきても、肌身離さずいつでも一緒だぞ!

いい湯だな！

みんなのために

病院での一幕。ロックマンの心情が伝わってくる

炎山と

熱斗のライバル。熱斗に対しては、いつも厳しい……。

熱斗にカツッ!!

戦うときは、なれ合いは禁物なのだ

やさしいときも

口は悪いが、大事なPETを取り戻してくれた

メイルに好意!?

メイルの頼みなら、素直になんでも受けてくれる

スキは許さない

熱斗の本来持っているあまさを指摘してくる

突然、きつい一言を浴びせられてしまった

ライバルに認定!

メイルと

熱斗が好きだが、想いはなかなか伝わらない!?

熱斗の安全祈願

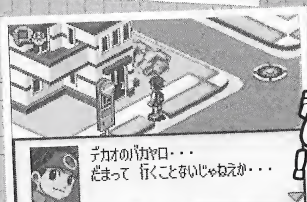
いつも熱斗のことばかり考えている

催眠術をかけられていても、熱斗のことが心配

逃げて……

デカオと

クラスのガキ大将。熱斗とは男の友情で結ばれている。

さらわれたチサオを救出

チサオをナイスキャッチするデカオ。熱斗にも感謝!

デカオが引っ越し!?

何も告げずにアメロッパに引っ越し。デカオらしい1シーン

アメロッパに行っていたはずのデカオが助太刀に!!

どこでも飛んでくる

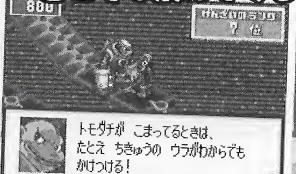
やいとと

年下なのに、なかなか頼りがいのある女の子だ。

ワイリー城に行く前に、船のエンジンをもらった!

さすがお金持ち!!

催眠術にかかった

ナマイキなやいととは思えないこっけいな一コマ

個別エピソード集

炎山

クールで、人とうち解けない炎山。それには深い訳がありそうだ。

親子そろって晩餐会

ワイリー城から戻ってくると、そこには優しい父の顔が…！

厳格な父……

勝つことなんてあたりまえとばかりに、息子に背を向ける父親

デカオ

スタイルには似合わないが、決めゼリフだけはカッコイイのだ！

言葉は無用

あいさつがわりにネットバトルで勝負!!

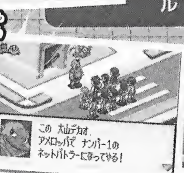
チサオの期待を裏切らないためにも、世界一の兄ちゃんになってやる!!

愛しき弟よ！

夢はでっかく

まだまだ小学生だが、言うことと体はスケールがデカイ

巨大熊接近

巨大なクマに、思わずチビる！

優雅な!?お嬢様

アフタヌーンバスが好きだが、グライドいわく、すぐにのぼせてしまうらしい

やいと

頭がよく、口が減らないお嬢様。たまには上品なこともするけれど……。

メイル

普段は世話を焼くことが多いけど、ホントは熱斗を頼りにしてます！

熱斗のバカ!!

自分のことを全然理解してくれない熱斗にご立腹!!

ニセメール！？ わたしの？
ヤダ！ わたし、「かっとばして」
なんてコトバ、つかわないよ！

ロール救出！

こういうときの熱斗は頼りがいがある！

シュン

飛行機事故で両親を失ってから、かたく心を閉ざしてしまった。

自爆を決意！！

これ以上フォルテを野放しにできないと悟り、自爆を試みる

コサック

なかなか正体を明かさない、天才科学者コサック。彼の目的とは一体!?

飛行機で対面

シュンもアメロッパに行っていた？

元科学省職員

さすが元科学省職員。目のつけどころがひとあじ違う

フォルテに挑む

コサックのナビがフォルテと接触を試みる

事件後……

ワイリーにそそのかされてゴスペルを結成した

日暮の恋？

まり子先生を見た途端、ちょっとハイテンションになったようだ

家庭の中にも脅威が

大好きな料理もウイルスのせいで、まっくろ

光ファミリー

だれもがうらやむおしどり夫婦。多忙なパパに変わって、ママが家を守る。

行商から帰る

レアチップを求め、アメロッパに行商の旅に出ていた

日暮

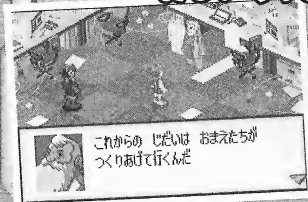
元WWWのメンバー。本当のオタクに悪人はいないらしいが？

ラブラブのパパとママ

相思相愛のパパとママ。2人きりの世界にすぐ入ってしまう

海が友だち……

小さいころから病院生活が続いている

おじいちゃん登場

熱斗のおじいちゃん。電脳世界で対面をはたす

まもる

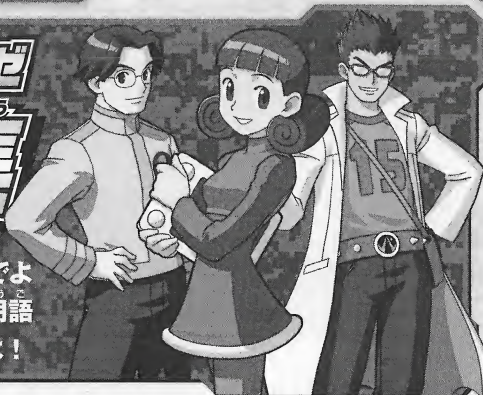
重い心臓病にかかっているが、熱斗とロックマンの応援で元気になった。

まもるの正体！

実はウラインターネットの管理人だった！

『ロックマン エグゼ』シリーズでよく使う単語や、世界観を表す用語などをピックアップしていくよ！

インストール

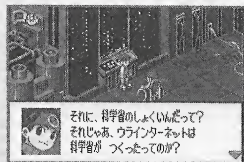
プログラムデータをコンピュータに組み込むこと。これをしないと、データは使えないぞ。新しいプログラムを組み込むということは、以前のデータと新しいデータを書き替えることになる。ナビにとっては、苦痛を伴うツライ作業になるんだ。

インターネット

世界中のコンピュータをつなぐ壮大なネットワーク。ネットワーク社会の先駆けで、熱斗くんのおじいさん、光正博士が手がけたものよ。今ではPETとパソコンをつなげれば、ネットナビを世界のどこへでも送ることができるの。

ウイルス

電脳世界に住み、コンピュータをおかしくする原因。コンピュータウイルスとも言うぞ。また、ウイルスを退治することを「ウイルスバスティング」というんだ。

ウラインターネット

一般エリアから隔離された場所にあって、ネット犯罪がもっとも多く発生する場所。実際は、科学省が怪物「プロト」の対策用兵器「禁断のプログラム」を開発、保存するために作ったエリアだったのよ。しかも、そんな重要なエリアであるウラインターネットを管理していたのは、なんと、あのまもるくんなのよ！

それに、科学省のしょくいんだって？
それじゃあ、ウラインターネットは
科学省が つくったってのか？

H・B・D

心臓病の一種。ウラインターネットの管理人をしているまもるくんも、この病魔に冒されているんだ。熱斗が小さかったころ、彩斗もこの病気にくるしめられていたんだ。彩斗は闘病むなしくこの世を去ったが、科学が進歩したおかげで、まもるくんは手術を受けて元気になったんだよ。

EXE

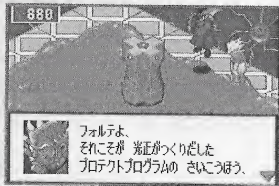
プログラムには、名前の後ろに「そのプログラムはどういう種類のものなのか？」がわかるように、3文字の言葉をつける決まりがある！　何かを実行するプログラムには、名前の後ろにEXEとつけるのだ！

オペレーター

ネットナビに指示を出す人間のことよ。オペレーターとナビの信頼関係がバトルの結果を左右するの。

ガーディアン

おじいちゃん（光正）が作り出したプロテクトプログラムの最高峰。おじいちゃんは「プロト」本体が目を覚まさないように、イメージファイルの中でガーディアンを管理していた。プロトを復活させたいワイリーも、さすがにこの最終プロテクトだけは破れなかったので、フォルテをそそのかし、ゲットアビリティプログラムを使わせてガーディアンを破壊させたんだ！

880
フォルテよ、
それこそが 光正がつくりだした
プロテクトプログラムの さいこうほう、

カスタマイズ

プログラムやデータを自分の好きなように改造すること。バトルチップを詰め込んで、オリジナルのフォルダデータを作ったり、ネットナビの感情プログラムをインストールするのもカスタマイズっていうわよ。作り替えることなら、なんでもカスタマイズね。

PET

株式会社I・P・C

炎山の父親が経営している会社名！　ネットバトルの腕を競い合う大会、「N1グランプリ」のスポンサーもしているぞ!!

ROCKMAN EXE

禁断のプログラム

全世界のネットワークを一瞬でフリーズさせる力を持つプログラム「ギガフリーズ」のことだ。選ばれた者しか触れることができない強力なプログラムで、ウラインターネットに君臨するセレナードが管理しているぞ！ このプログラムを手にしたとき、プログラムに青き炎がゆらめけば選ばれし者の証なのだ!!

ゲット アビリティ プログラム

フォルテの生みの親であるコサック博士が、彼に組み込んだプログラム。戦った相手のプログラムを吸収して、その力を自分のものにすることができる。

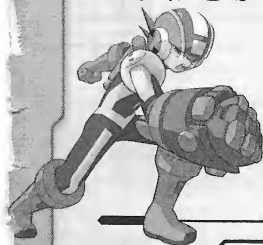
saito. bat

熱斗とロックマンのDNA構造の誤差をなくし、100％同じにするためのプログラムのこと！ これを使えば、ナビの外面・内面的な状態がオペレーターと一体化し、より完璧なオペレーションが可能になるんだ！

サーバー

みんなが共有して使えるコンピュータのことだよ。たくさんのデータがつまっているんだ。

スタイルチェンジ

プレイヤーのバトルのクセや傾向に応じて、ロックマンは進化する。一定のバトル数をこなすとロックマンが輝き、新たなスタイルが手に入る。これをスタイルチェンジというんだ。

テトラコード

プロトの本体を封印している、4つのセキュリティコードよ。ワイリーはこのコードを各地から集めて、プロトを復活させようとしたの。

デリート

ワイリーの口グセで、「消去」という意味だ！ ナビがデリートされたら、二度と復活できないぞ！

トランスミッション

プログラムデータを転送することをいうぞ。ネットナビもプログラムだから、プラグインのときはケーブルを通してナビをトランスミッションしていることになる。

ドリームウイルス

WWWがファイア、アクア、エレキ、ウッドのプログラムから作ったコンピュータウイルス。攻撃、防御、どちらにおいても、各属性の弱点を補い、究極の性能を誇るわ。

ドリームオーラ

「200ダメージ未満の攻撃を防ぐ」効果を持つバトルチップ。最強のネットナビ・フォルテGSが使っている。このオーラを打ち破らなくては、フォルテGSを倒すことはできないぞ!

ネットナビ

ネットワーク内で、オペレーターである人間に変わり、あらゆる活動をしてくれる疑似人格サポートプログラムのこと。友だちのように話すこともできるんだ。ナビの開発には、科学省の研究員たちが関わっているぞ。

バグ

プログラムの処理上の間違いのこと。これが原因でコンピュータが正常に動かないことがあるのだ。ちなみにゴスペルはバグの融合体だ。

パルストランスミッションシステム

人間の「脳波」をデータ化し、直接電脳世界に送り込むためのシステム。データ化された脳波は、電脳世界でもう1人の「自分」を構成し、電脳世界で起きたことは、すべて「脳」に送られる。電脳世界でケガをすると、そのデータが現実の脳に伝わり、生身の体も傷つくことになる。もともと、科学省で生まれたアイデアだったが、あまりに危険なため、開発中止になったんだよ。

フリーズ

コンピュータが固まって、動かなくなることだ! この仕組みを応用して科学省の研究者はプロトを封印しようとしたんだ。

プロト

科学省が生み出した最強の怪物のことよ。ネットワーク社会を作る基盤として作られた初期型インターネットが、科学者たちの知らない内にアメーバ程度の「知能」を持つようになってしまったの。一瞬にしてネットワーク社会を食い尽くしてしまうほどの能力を身につけているのよ。

PET(Personal Terminal)

生活に欠かせない携帯情報端末のこと。携帯電話が進化したようなもので、開発者は当時45歳の熱斗のおじいちゃん、光正博士だよ。パパはその研究を受け継いでいるんだ。

バトルネットワーク

ロックマンエグゼ大百科

2003年12月20日　第1刷発行

著者
ブレインナビ

発行
株式会社カプコン

発売
株式会社　双葉社
〒162-8540　東京都新宿区東五軒町3番28号
TEL　03（5261）4818（営業）
http://www.futabasha.co.jp/
（上記URLにて、双葉社すべての書籍・コミックスが買えます）

印刷所
三晃印刷株式会社

【STAFF】
企画・構成／軽部裕介（Nintendo Kid's編集部）
編集・構成／刈屋幸治、国松奈緒子（ブレインナビ）
ライター／村岡隆範、中村崇（ブレインナビ）・
大山洋平・北出高資・坂田茂（gift）
カバーデザイン／Design Office YANO
本文デザイン／金沢正憲（ブレインナビ）

ISBN4-575-16405-4　C0076